Présentation Du Projet WeMos UI (UPS Interface) :

Le projet WeMos UI a pour objectif de mettre en œuvre une interface permettant de collecter les informations en provenance d'un onduleur solaire hybride WKS, de contrôler à l'aide de deux sondes thermiques la température haute (côté onduleur), la température basse (côté batteries) et de démarrer un système de ventilation si nécessaire. Il maintient également la date et l'heure à jour. La carte ARCELI WeMos D1 R2 embarque une architecture ESP8266 et une carte WIFI intégrée.

Le logiciel embarqué se connecte comme un client au réseau WIFI dont le SSID et le mot de passe sont codés en dur à la compilation. Le système met automatiquement à jour son horloge interne à l'aide d'un client NTP, en prenant en charge l'heure local et les changements d'heure. La date et l'heure sont transmises à l'onduleur au démarrage du module puis tous les jours à 6H du matin via son port série. Un affichage LCD indique la date et l'heure ainsi que la température et le taux d'humidité en partie haute (côté onduleur) et en partie basse (côté batteries). Le logiciel déclenche un relais en fonction de ces températures et / ou en fonction de l'heure pour refroidir l'ensemble. En cas d'anomalie des sondes thermiques ou si la carte venait à être physiquement éteinte, la ventilation se déclenche immédiatement. Le fonctionnement du relais et de la ventilation a été réalisé de tel sorte que ce soit le logiciel qui coupe le relais et donc la ventilation. En l'absence d'un ordre explicit du logiciel sur la carte pour couper le relais, la ventilation est donc toujours en service. Enfin, le logiciel embarque un serveur web permettant présenter les informations collectées sur le port série de l'onduleur, la température et l'humidité au niveau des sondes de température haute et basse et l'état du relais pour la ventilation. Ces informations sont ensuite collectées sur une plateforme Jeedom à l'aide du plugin « Script » toutes les minutes.

Ce document et ce projet sont libres de droit sous licence GPLv3.

Merci simplement de respecter son auteur.

Vous pouvez retrouver l'ensemble de ce projet sur GitHub à l'adresse :

https://github.com/santeroc/WeMos-D1-WKS-EVO-Jeedom.git

ainsi que toutes mes documentations et tous mes projets sur mon référentiel

GitHub à l'adresse : https://santeroc.github.io.



Liste des articles utilisés dans cette documentation :

• La carte ARCELI :

ARCELI Programme Arduino UNO Compatible avec la Carte de développement WeMos D1 R2 WiFi ESP8266 de Arduino IDE https://www.amazon.fr/gp/product/B07J2QKNHB/ref=ppx yo dt b asin title e o02 s00?ie=UTF8&psc=1

• Câbles de liaisons entre les différents modules :

WheateFull 120 pièces Multicolore Dupont Wire 40pin mâle à femelle + 40pin mâle à mâle + 40pin femelle à femelle Panneau de câbles de cavalier Kit de câbles de ruban pour Arduino https://www.amazon.fr/gp/product/B06XD8NBTZ/ref=ppx_yo_dt_b_asin_title o06 s00?ie=UTF8&psc=1

• Le LCD (étape 1) :

SunFounder IIC I2C TWI Serial 2004 20x4 LCD Module Shield Compatible with Arduino R3 MEGA 2560 https://www.amazon.fr/gp/product/B01GPUMP9C/ref=ppx yo dt b asin title o03 s00?ie=UTF8&psc=1

• Les sondes thermiques DHT22 AM2302 (étape 2) :

AZDelivery DHT22 AM2302 Capteur de Température et d'Humidité avec Câble Compatible avec Arduino et Raspberry Pi incluant Un E-Book! https://www.amazon.fr/dp/B078SVZB1X/?coliid=I3SM4RYJJS3798&colid=3CZB4MB46B54F&psc=1&ref=lv ov lig dp it

• Le convertisseur RS232 (étape 3) :

DollaTek MAX3232 RS232 Serial Port vers TTL Convertisseur Module DB9 Connecteur W / 4 Jump Cables https://www.amazon.fr/gp/product/B07DK3874B/ref=ppx yo dt b asin titl e o07 s02?ie=UTF8&psc=1

• Connecteur de raccordement (étape 4) :

YIOVVOM Connecteur de dérivation DB9 vers borne de câblage RS232 D-SUB adaptateurs série mâles Carte de dérivation de Port Module sans Soudure avec boîtier (Adaptateur série mâle + écrou) $\frac{\text{https://www.amazon.fr/gp/product/B071DS5GTW/ref=ppx yo dt b asin title e o07 s01?ie=UTF8\&th=1}$

<u>Le relais (étape 5) :</u>

ARCELI 5pcs 5V Un Blindage de Carte de Module de Relais à 1 Canal pour Arduino (déclencheur de Bas Niveau)
https://www.amazon.fr/gp/product/B07RJFJJZM/ref=ppx yo dt b asin titl
e o00 s00?ie=UTF8&psc=1

• Le convertisseur 220v – 12v DC (étape 5) :

HuaTec Eaglerise Transformateur LED 12V 15W Tension Constant Ultra Fin pour bande de LED Bloc d'Alimentation Driver LED https://www.amazon.fr/dp/B082VD3QM7/?coliid=I1AE1KZV4JGJ14&colid=TFC9 A61478GS&psc=1&ref =lv ov lig dp it

• Ventilateur (étape 5) :

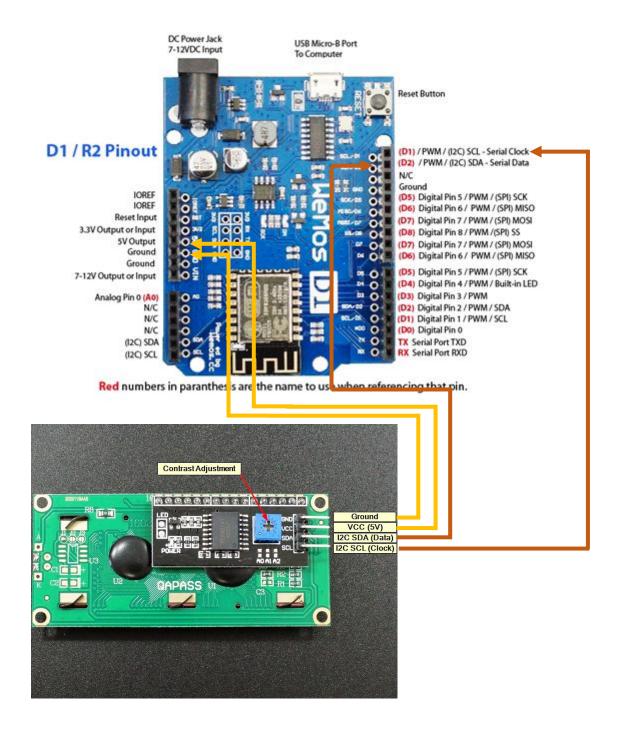
Noctua NF-F12 iPPC-2000, Ventilateur Haut Rendement, 3 Broches, 2000 tr./min (120 mm, Noir) https://www.amazon.fr/dp/B00KEST8PQ/?coliid=I2B3BR5PYC3TEZ&colid=TFC9 A61478GS&psc=1&ref =lv ov lig dp it

• Boite et sa façade (étape 9) :

JOYKK Boîte de Projet pour boîtier électronique en Plastique étanche https://www.amazon.fr/gp/product/B07PK4BPM4/ref=ppx yo dt b asin titl e o03 s00?ie=UTF8&psc=1

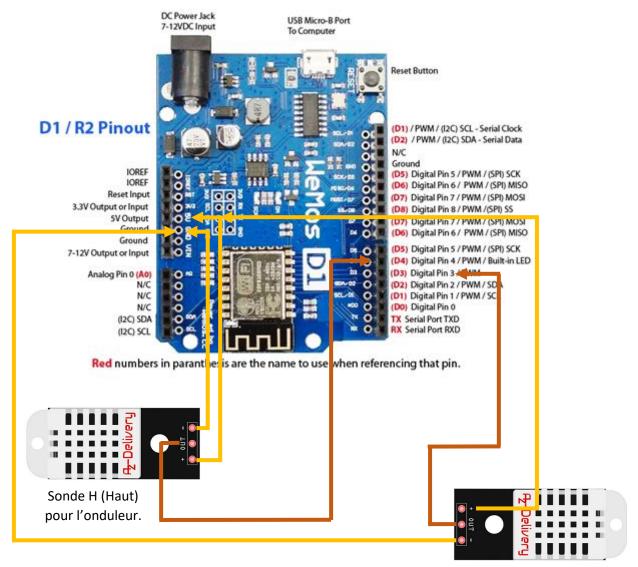
ETAPE 1 - Raccordement du LCD à la carte ARCELI :

Relier la broche Ground du LCD à une broche Ground de la carte ARCELI, Relier la broche VCC (5v) à la broche 5V output de la carte ARCELI, Relier la broche I2C SDA (Data) à la broche (D2) de la carte ARCELI, Enfin relier la broche I2C SCL (Clock) à la broche (D1) de la carte ARCELI.



ETAPE 2 - Raccordement des sondes DHT22 AM2302 à la carte ARCELI :

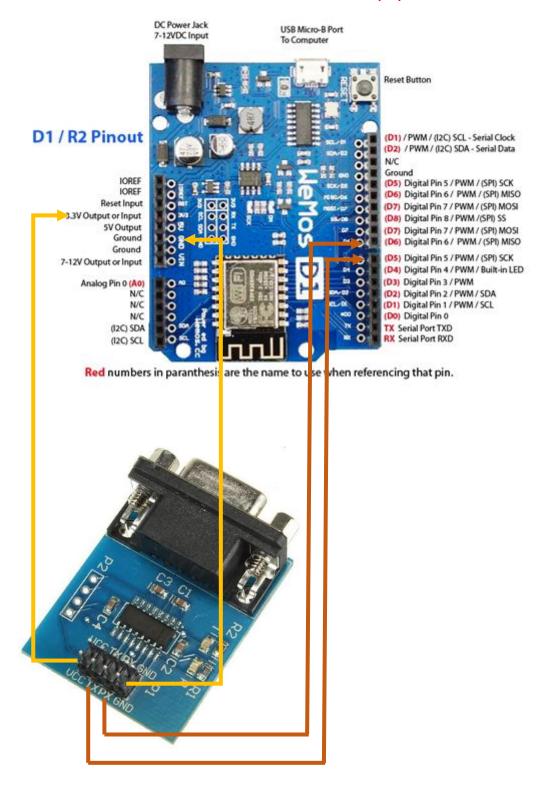
Relier les broches « - » des DHT22 à une broche **Ground** de la carte ARCELI, Relier les broches « + » des DHT22 à la broche **5V output** de la carte ARCELI, Relier la broche **OUT** du DHT Bas (B) à la broche (**D3**) de la carte ARCELI, Enfin relier la broche **OUT** du DHT Haut (H) à la broche (**D4**) de la carte ARCELI.



Sonde B (Bas) pour les batteries.

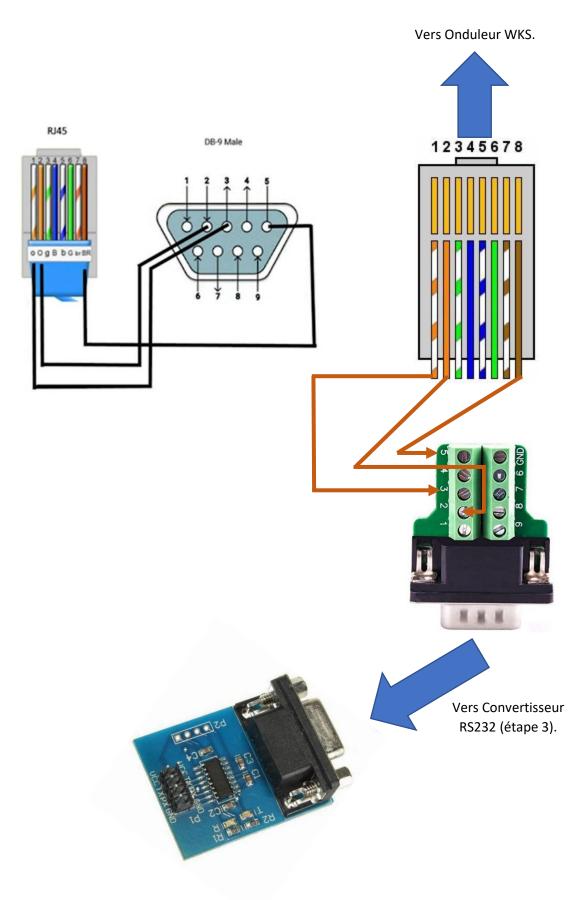
ETAPE 3 - Raccordement du convertisseur RS232 à la carte ARCELI :

Relier la broche **GND** du convertisseur RS232 à la broche **Ground** de la carte ARCELI, Relier la broche **VCC** du convertisseur RS232 à la broche **3.3V output** de la carte ARCELI, Relier la broche **TX** du convertisseur RS232 à la broche **(D5)** de la carte ARCELI, Enfin relier la broche **RX** du convertisseur RS232 à la broche **(D6)** de la carte ARCELI.



ETAPE 4 - Raccordement du convertisseur RS232 à l'onduleur :

Le connecteur RJ45 se connecte au port COM (série ou RS232) de l'onduleur. Le connecteur RS232 (DB9) vient se connecter sur le convertisseur RS232 préparé en étape 3.

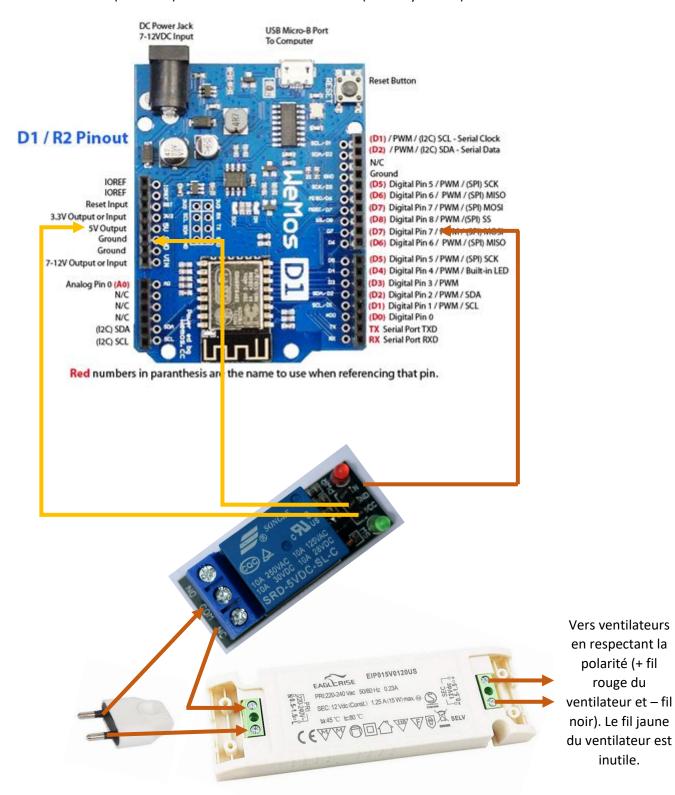


Page 6 / 35

ETAPE 5 - Raccordement du relais à la carte ARCELI :

Relier la broche **GND** du relais à la broche **Ground** de la carte ARCELI, Relier la broche **VCC** du relais à la broche **5V output** de la carte ARCELI, Enfin relier la broche **IN** du relais à la broche **(D7)** de la carte ARCELI.

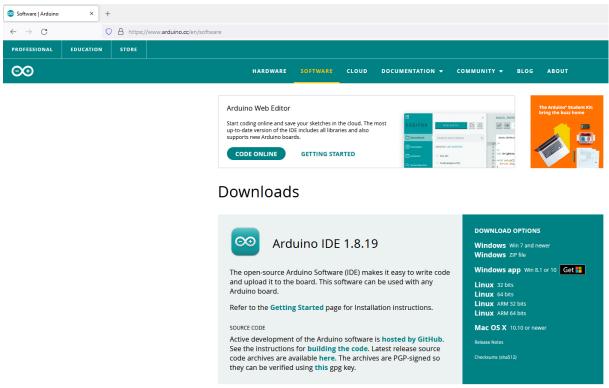
Sur le bornier de sortie du relais, couper la phase de l'alimentation secteur des ventilateurs avec les connecteurs **COM** (Common) au centre et le connecteur **NC** (Normaly Closed).



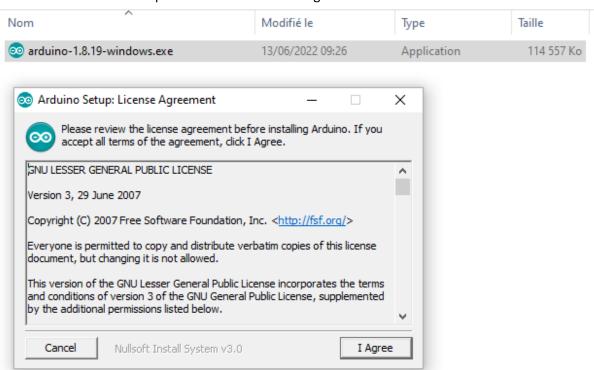
Page **7** / **35**

ETAPE 6 – Installation du SDK et des bibliothèques logiciels :

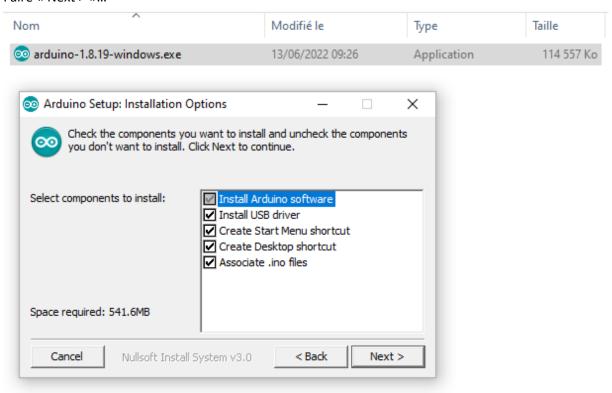
Télécharger et installer le logiciel « Arduino IDE » disponible sur le site web https://www.arduino.cc/ sous l'encart « Software » :



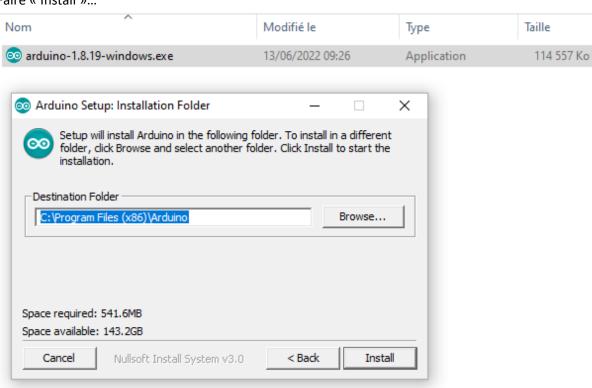
Lancer l'exécutable et accepter l'ensemble des messages...



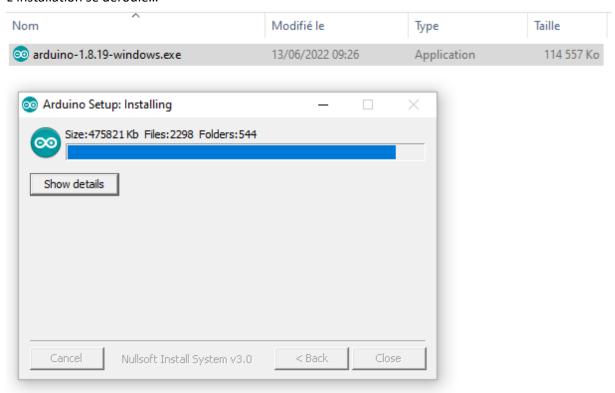
Faire « Next > »...



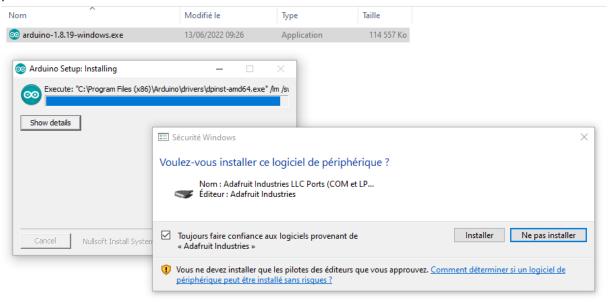
Faire « Install »...



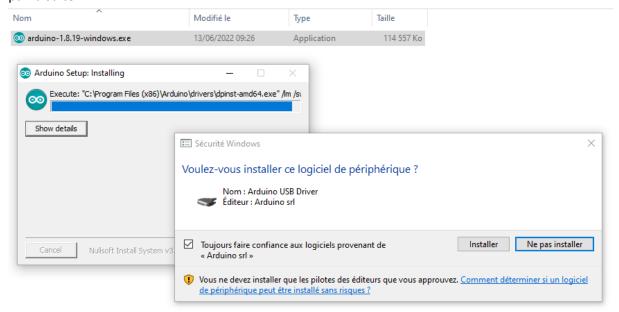
L'installation se déroule...



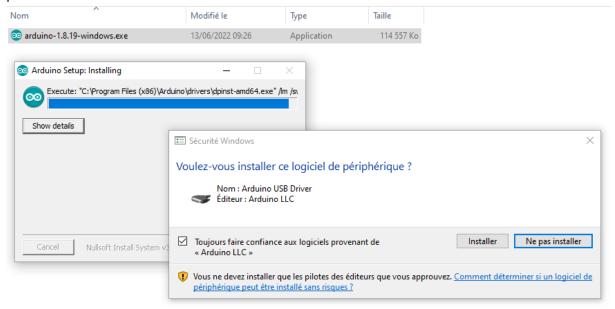
Faire « Installer » pour installer les pilotes périphériques non signés pour pouvoir accéder aux cartes par la suite...



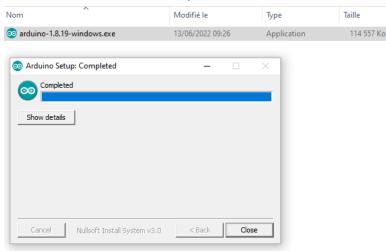
Faire « Installer » pour installer les pilotes périphériques non signés pour pouvoir accéder aux cartes par la suite...



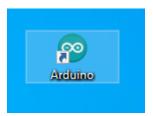
Faire « Installer » pour installer les pilotes périphériques non signés pour pouvoir accéder aux cartes par la suite...



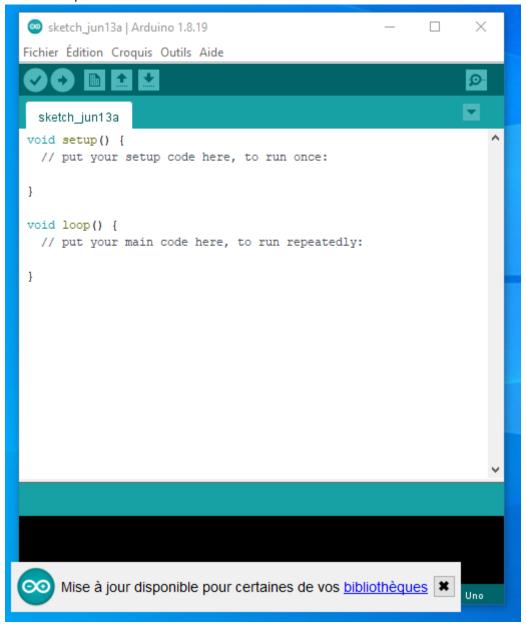
Une fois l'installation terminée, faire « Close »...



Lancer le logiciel « Arduino » en double cliquant sur l'icône correspondant sur le bureau...



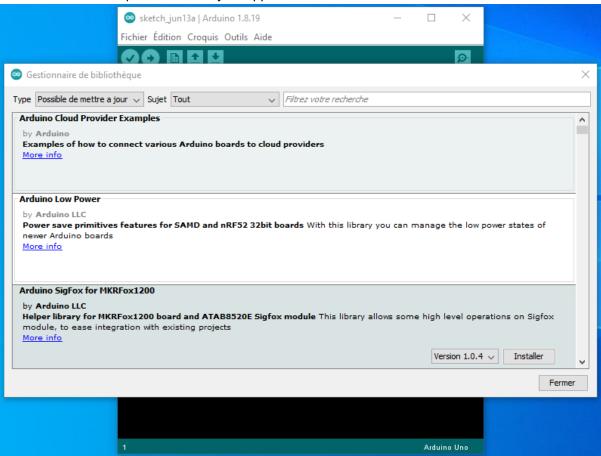
Attendre le message en bas de l'écran pour mettre à jour les bibliothèques et cliquer sur le lien « Bibliothèques »...



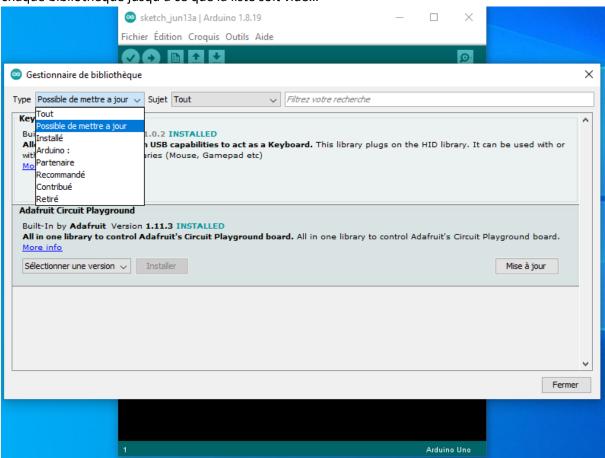
Dernière Révision: 24/08/2023 -

Réalisation : Claude Santero.

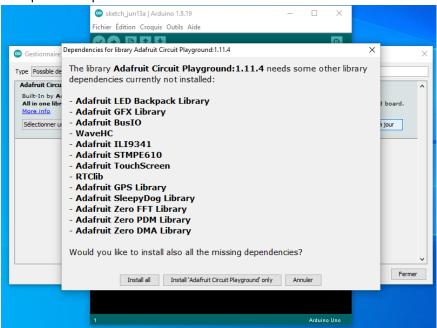
La liste des bibliothèques à mettre à jour apparaît...



Sélectionner le Type « Possible de mettre à jour » puis cliquer sur les boutons « Mise à jour » de chaque bibliothèque jusqu'à ce que la liste soit vide...

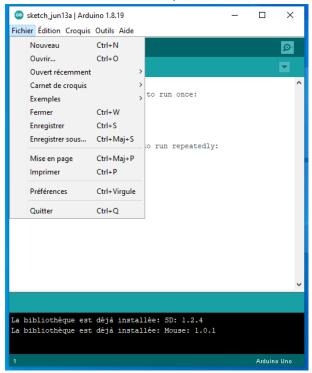


Lorsque des dépendances sont nécessaires faire « Install all »...



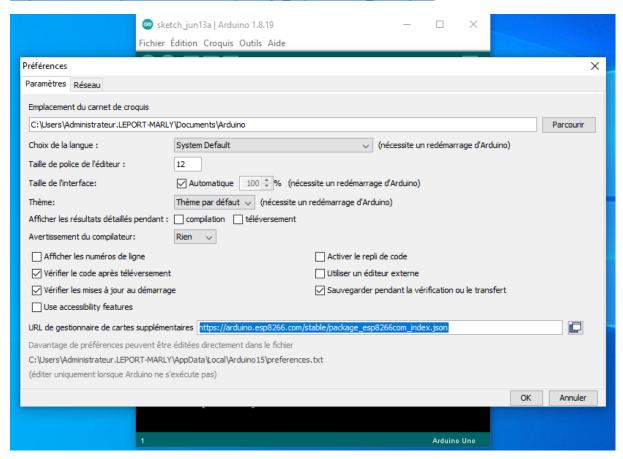
Lorsque les bibliothèques sont à jour, il faut installer les bibliothèques matérielles qui permettent de prendre en charge la carte ARCELI WEMOS D1 R2.

Aller dans le menu « Fichier / Préférences »...

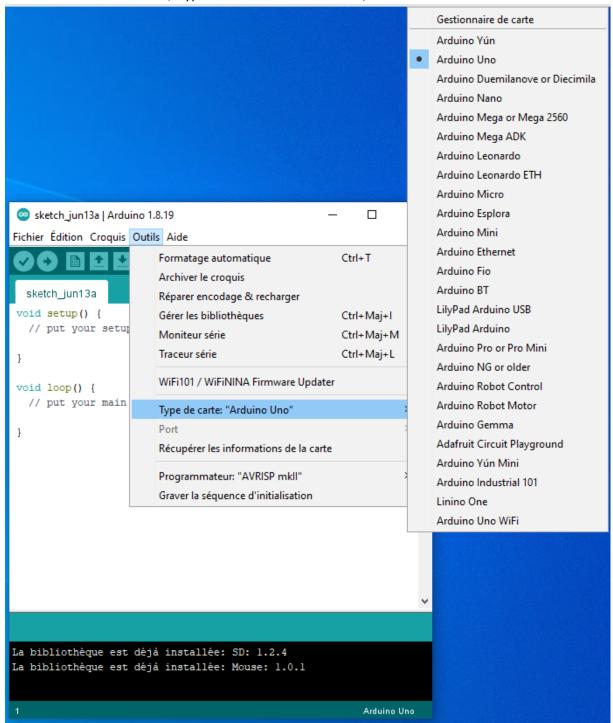


Ajouter sur la ligne « URL de gestionnaire de cartes supplémentaires » l'URL pour prendre en charge les ESP8266 qui est la suivante :

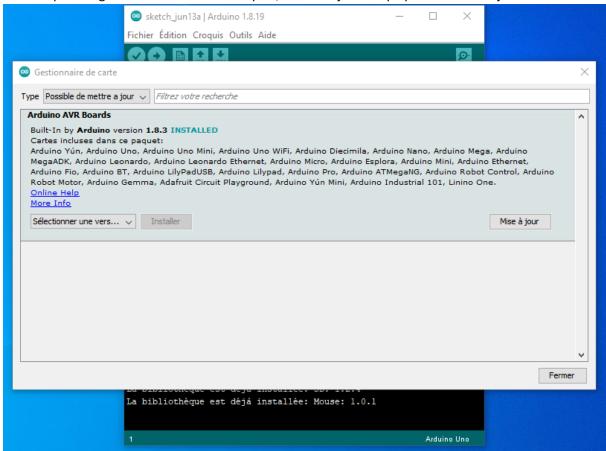
https://arduino.esp8266.com/stable/package_esp8266com_index.json



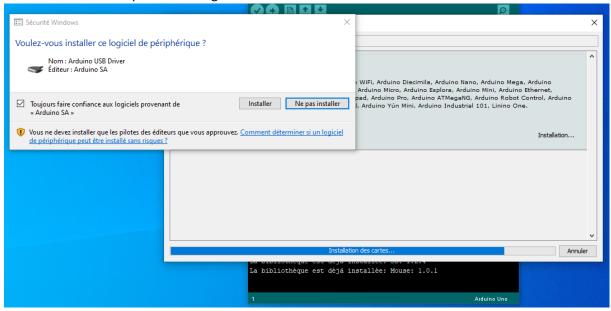
Aller dans le menu « Outils / Type de carte : "Arduino Uno" / Gestionnaire de carte »...



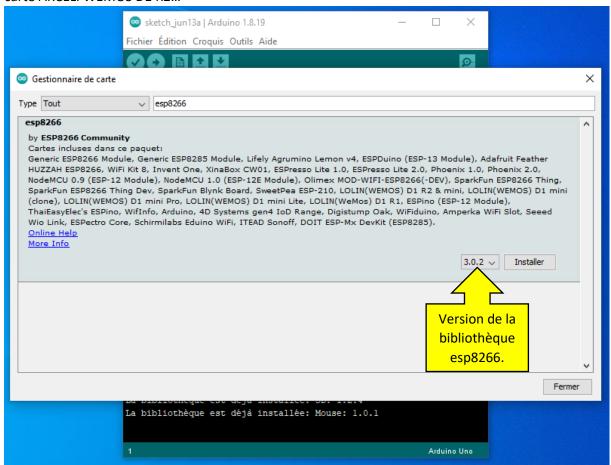
Comme pour le gestionnaire de bibliothèques, mettre à jour ce qui peut être mis à jour...



SI besoin installer les pilotes non signés...



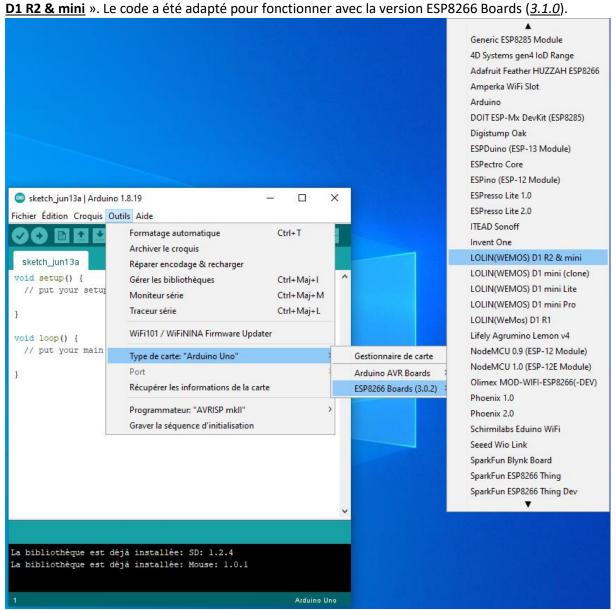
Sélectionner le Type : « Tout » puis rechercher « <u>esp8266</u> » pour installer la prise en charge de notre carte ARCELI WEMOS D1 R2...



Le code source a été compilé avec succès avec la bibliothèque esp8266 version 3.0.2 (six mois de fonctionnement sans anomalie) et a dû subir quelques modifications avec la version 3.1.0.

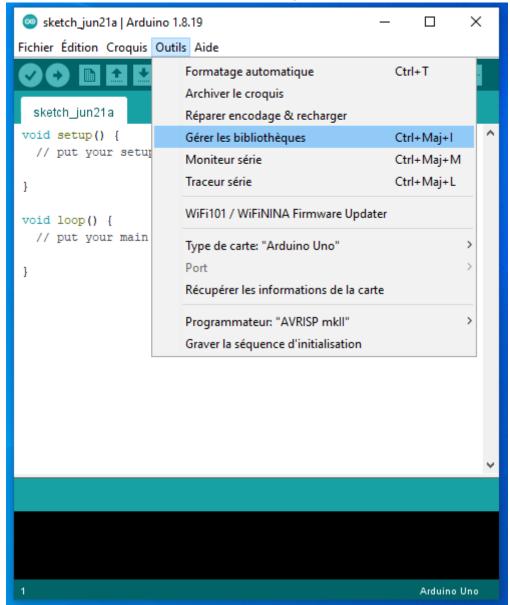
Une fois la bibliothèque matérielle installée, l'utilisation du nouveau matériel sera possible dans l'environnement de développement.

Sélectionner la carte dans le menu « Outils / type de carte / ESP8266 Boards (<u>3.0.2</u>) / **LOLIN(WEMOS)**



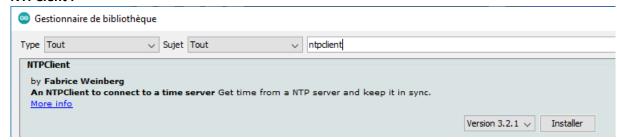
Maintenant que le matériel est reconnu par le logiciel « Arduino IDE », nous devons ajouter les bibliothèques nécessaires à l'exploitation des différents constituant du projet (WIFI, Relais, sondes DHT22, LCD, etc...).

Aller dans le menu « Outils / Gérer les bibliothèques »...



Installer les bibliothèques suivantes pour pouvoir compiler le projet (les versions des bibliothèques peuvent être plus récentes) :

• NTPClent:



• Adafruit Unified Sensor:



DHT sensor library :



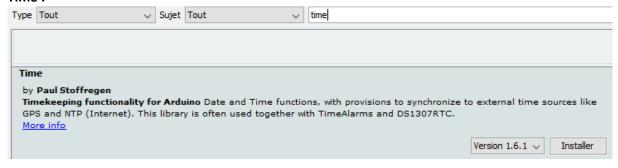
DHT sensor library for ESPx :

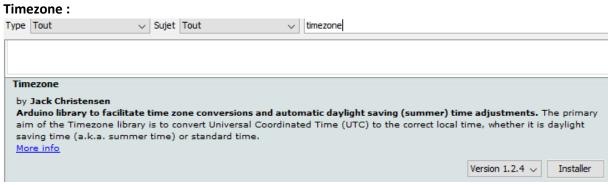


• LiquidCrystal I2C:



Time:





Ouverture du projet et première compilation de vérification :

Ouvrir le fichier « WKS_ip_Claude_LCD2004_Et_Temp_H_B_R_T.ino » en double cliquant dessus dans l'explorateur Windows (attention : Le fichier doit absolument être seul dans son dossier).



Si la compilation se déroule bien (en version 3.0.2 de la bibliothèque esp8266), seul deux avertissements sans importance apparaissent dans la fenêtre de compilation :

ATTENTION : la bibliothèque Timezone prétend être exécutable sur la (ou les) architecture(s) avr et peut être incompatible avec votre carte actuelle qui s'exécute sur esp8266.

ATTENTION : la bibliothèque LiquidCrystal_I2C prétend être exécutable sur la (ou les) architecture(s) avr et peut être incompatible avec votre carte actuelle qui s'exécute sur esp8266.

Executable segment sizes:

```
ICACHE: 32768 - flash instruction cache
IROM: 299116 - code in flash (default or ICACHE_FLASH_ATTR)
IRAM: 30561 / 32768 - code in IRAM (IRAM_ATTR, ISRs...)
```

DATA: 1652) - initialized variables (global, static) in RAM/HEAP RODATA: 3992) / 81920 - constants (global, static) in RAM/HEAP BSS: 27448) - zeroed variables (global, static) in RAM/HEAP Le croquis utilise 335321 octets (32%) de l'espace de stockage de programmes. Le maximum est de 1044464 octets.

Les variables globales utilisent 33092 octets (40%) de mémoire dynamique, ce qui laisse 48828 octets pour les variables locales. Le maximum est de 81920 octets.

En version 3.1.0 de la bibliothèque esp8266 :

ATTENTION : la bibliothèque Timezone-master prétend être exécutable sur la (ou les) architecture(s) avr et peut être incompatible avec votre carte actuelle qui s'exécute sur esp8266.

ATTENTION : la bibliothèque LiquidCrystal_I2C prétend être exécutable sur la (ou les) architecture(s) avr et peut être incompatible avec votre carte actuelle qui s'exécute sur esp8266.

```
. Variables and constants in RAM (global, static), used 33208 / 80192 bytes (41%)

SEGMENT BYTES DESCRIPTION

DATA 1648 initialized variables

RODATA 4008 constants

BSS 27552 zeroed variables

Instruction RAM (IRAM_ATTR, ICACHE_RAM_ATTR), used 63019 / 65536 bytes (96%)

SEGMENT BYTES DESCRIPTION

ICACHE 32768 reserved space for flash instruction cache

IRAM 30251 code in IRAM

Code in flash (default, ICACHE_FLASH_ATTR), used 299500 / 1048576 bytes (28%)

SEGMENT BYTES DESCRIPTION

IROM 299500 code in flash
```

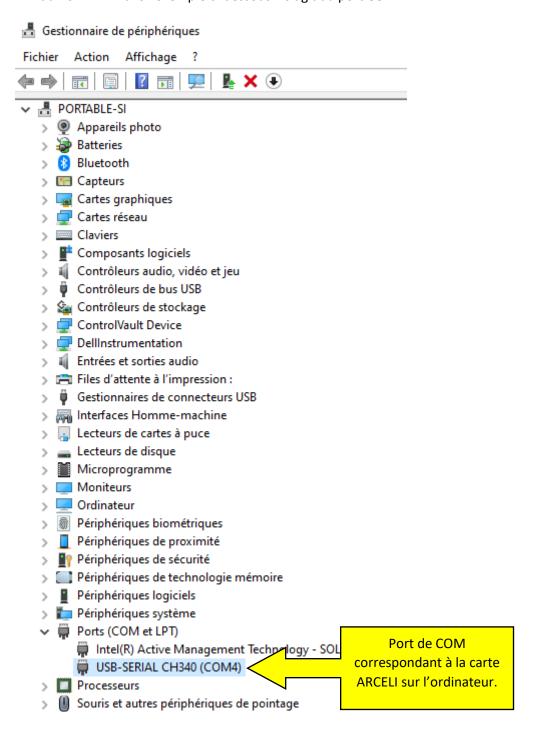
A ce stade, il est nécessaire de configurer certains paramètres directement dans le code avant de l'envoyer dans la carte ARCELI :

```
// Paramètres WIFI...
static const String monSSID = "Insérer ICI le SSID de votre WIFI";
static const String monPass = "Insérer ICI le mot de passe de votre WIFI";
static const String HostName = "Insérer ICI le nom d'hôte de votre périphérique";
static const String WeMos_UPS_Version = "6.9"; // Vous pouvez changer le No de version si
// Paramètre Du Relais Ventilos...
static const float TempStartWKS = 32.50; // Température de déclenchement des ventilos pour
                                             le WKS.
static const float TempStopWKS = 29.50; // Température d'arrêt des ventilos pour le WKS si
                                            ventilos démarrés.
static const float TempStartBat = 25.50; // Température de déclenchement des ventilos pour
                                             les batteries.
static const float TempStopBat = 22.50; // Température d'arrêt des ventilos pour les
                                            batteries si ventilos démarrés.
static const int HStart = 2;
                                          // Heure de lancement des ventilos forcée.
static const int HStop = 7;
                                          // Heure d'arrêt des ventilos forcée (heure comprise
                                             donc 7 signifie arrêt à 8H).
```

Localiser la fonction void setup() pour y modifier les derniers paramètres réseaux suivants : **ATTENTION**: Les paramètres suivants sont séparés par des virgules et non des par points.

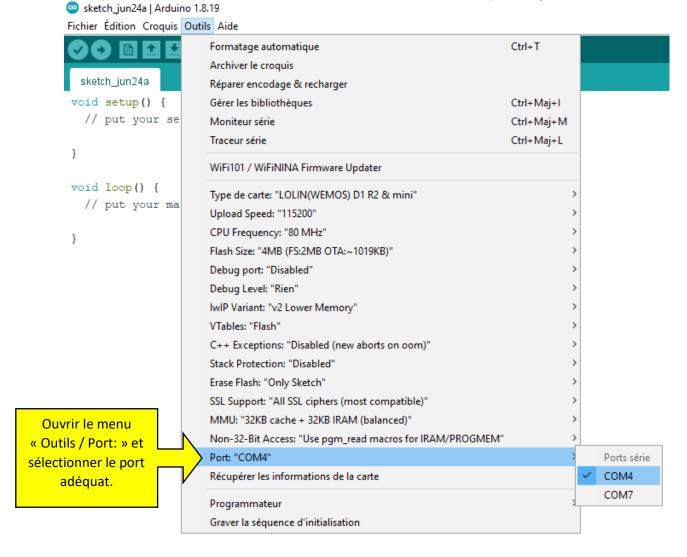
```
IPAddress LAN_ADDR(192,168,0,6);  // Adresse IP du périphérique.
IPAddress LAN_GW(192,168,0,1);  // Adresse IP de la passerelle.
IPAddress LAN_SUBNET(255,255,255,0);  // Masque de sous réseau.
IPAddress LAN_DNS(192,168,0,1);  // Adresse IP du serveur DNS.
```

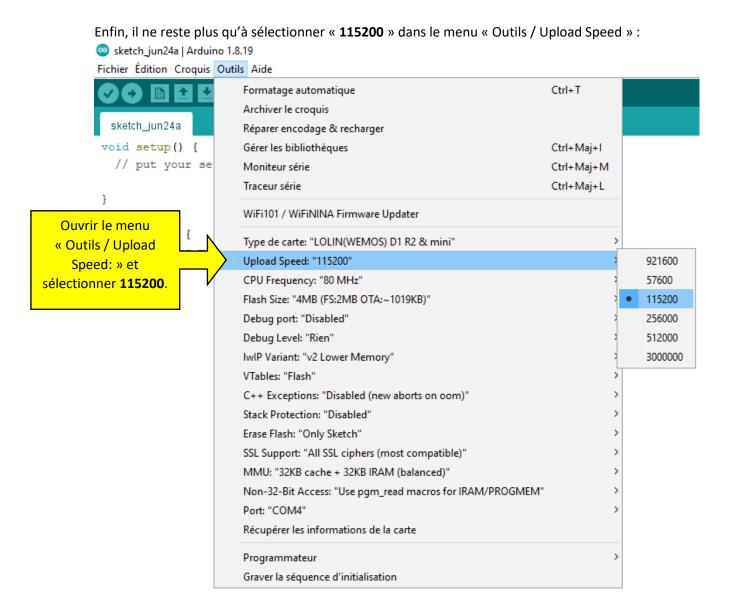
Avant d'envoyer le code dans la carte ARCELI, il faut trouver le port série sur lequel est connecté la carte ARCELI sur l'ordinateur. Reliez le connecteur micro-USB de la carte ARCELI à un port USB du PC puis ouvrez le gestionnaire de périphériques. Repérez sous la section **Ports (COM et LPT)** un périphérique qui porterait un nom comme **CH340**. En face figure le No du port de COM à configurer dans le logiciel « Arduino IDE ». Dans l'exemple ci-dessous il s'agit du port **COM4**.



Réalisation: Claude Santero.

Dans le logiciel « Arduino IDE », ouvrir le menu « Outils / Port: » puis sélectionner le port de COM correspondant à celui que vous avez trouvé ci-dessus. Dans notre exemple il s'agit de **COM4**.





A ce stade, tous les composants de l'étape 1 à l'étape 5 sont câblés sur la carte ARCELI, la compilation se déroule sans erreur et les paramètres d'échange entre le PC et la carte ARCELI sont configurés. Cliquer sur le bouton en forme de flèche en face du « V » pour compiler et transférer le code dans la carte ARCELI.

WKS_ip_Claude_LCD2004_Et_Temp_H_B_R_T | Arduino 1.8.19

Fichier Édition Croquis Outils Aide

```
Claude_LCD2004_Et_Temp_H_B_R_T
               98266WiFi.h>
 Cliquer sur le
              FiClient.h>
bouton en forme
  de flèche.
 #include <TimeLib.h>
  #include <time.h>
                            // https://github.com/PaulStoffregen/Time
  #include <Timezone.h>
                            // https://qithub.com/JChristensen/Timezone
 #include <WiFiUdp.h>
  #include <NTPClient.h>
  #include <ESP8266WebServer.h>
  #include <ESP8266mDNS.h>
  #include <SoftwareSerial.h>
```

Une fois le code transféré, la carte ARCELI redémarre.

```
Téléversement terminé
writing at 0x00034000... (93 %)
Writing at 0x00038000... (100 %)
Wrote 339472 bytes (244692 compressed) at 0x00000000 in 21.8 seconds (effective 124.3 kbit/s)...
Hash of data verified.

Leaving...
Hard resetting via RTS pin...
```

ETAPE 8 – Interrogation de la carte ARCELI dans JEEDOM :

Lorsque le module ARCELI est connecté au réseau WIFI et qu'il accède à internet, il se met immédiatement à jour et affiche l'heure. La ligne suivante sur le LCD présente un indicateur qui évolue à chaque requête qui sont faites à la carte. Ensuite s'affiche TH et TB pour indiquer la température de la sonde Haute (WKS) et la température Basse (celle des batteries).

Exemple d'affichage:

```
*21/06/2022 - 16:30*

<- - ->

TH: 30.50°C/41.10%.

TB: 22.10°C/54.20%.
```

Les caractères mis en rouges dans l'exemple ci-dessus fournissent des informations complémentaires :

En face de la date et de l'heure 3 cas possibles :

Rien : Ventilos arrêtés normalement.

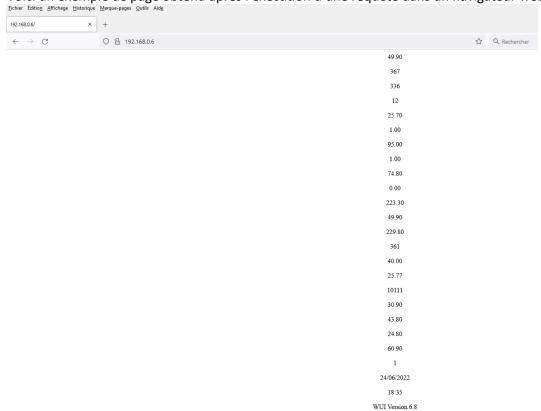
- * : Température au-dessus de TempStopWKS ou TempStopBat dans le code.
- + : Régulation, les ventilos fonctionnent dans la plage horaire comprise entre HStart et HStop dans le code.

En face de chaque ligne TH et TB le dernier caractère en rouge peut-être :

- : (Un point) La température est inférieure TempStartWKS pour TH et TempStartBat pour TB dans le code.
- * : La température TH est supérieure à TempStartWKS pour TH et TempStartBat pour TB dans le code.

<- -> : Barre d'avance qui progresse à chaque fois qu'on interroge le module en http.

Une fois configuré et mis en service, le projet est accessible via un simple navigateur web en accédant en http à l'adresse IP configurée dans le code ci-dessus du module ARCELI. Dans notre exemple l'adresse IP de notre carte ARCELI est 192.168.0.6, il suffit de saisir dans la barre d'adresse de son navigateur web l'adresse http://192.168.0.6 puis [ENTREE] pour obtenir les informations du module. A chaque requête http traitée par le module ARCELI, le barre graphe sur le LCD progresse (<- - ->). Voici un exemple de page obtenu après l'exécution d'une requête dans un navigateur web:



Voici à quoi ressemble le code source de la page :

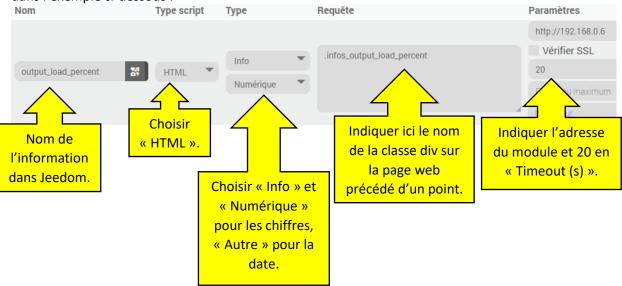
```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
</head>
<body style='text-align:center;'>
<div class='infos_output_frequence'>49.90</div><br />
<div class='infos_output_apparent_power'>368</div><br />
<div class='infos_output_active_power'>339</div><br />
<div class='infos output load percent'>12</div><br />
<div class='infos batterie'>25.70</div><br />
<div class='infos batterie charge current'>1.00</div><br />
<div class='infos_batterie_capacity'>95.00</div><br />
<div class='infos_PV_current'>1.00</div><br />
<div class='infos_PV_voltage'>78.00</div><br />
<div class='infos_batterie_discharge_current'>0.00</div><br />
<div class='infos Grid Voltage'>227.60</div><br />
<div class='infos Grid frequence'>49.90</div><br />
<div class='infos_output_Voltage'>230.10</div><br />
<div class='infos_BUS_voltage'>362</div><br />
<div class='infos_Inverter_heat_sink_temperature'>40.00</div><br />
<div class='infos_Battery_voltage_from_SCC'>25.64</div><br />
<div class='infos PIP status'>10111</div><br />
<div class='infos_dht_H_temp'>30.90</div><br />
<div class='infos_dht_H_humidity'>44.50</div><br />
<div class='infos dht B temp'>24.60</div><br />
<div class='infos_dht_B_humidity'>62.30</div><br />
<div class='infos RelayFanStatus'>1</div><br />
<div class='infos_date_stamp'>24/06/2022</div><br />
<div class='infos_time_stamp'>18:43</div><br />
<div class='infos systeme'>WUI Version 6.8</div><br />
</body>
</html>
```

Les informations en face de chaque **div class** de la page web produite par le module ARCELI peuvent être traduite dans Jeedom à l'aide du plugin « Script ».

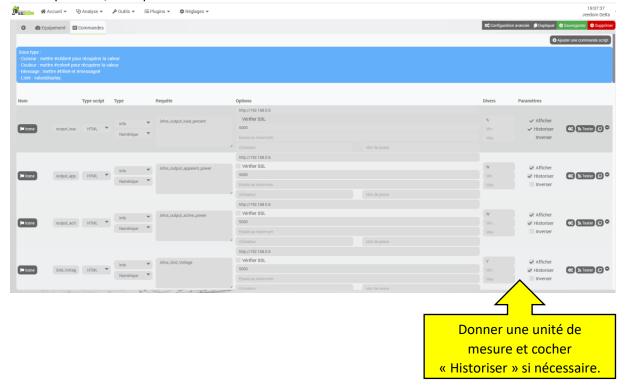
Commencer par aller dans le Market pour installer le plugin suivant :



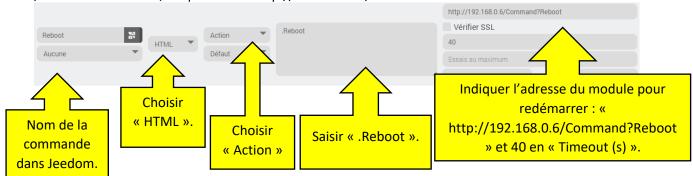
Ajouter un nouveau script, nommer le « WKS » par exemple, puis configurer les commandes comme dans l'exemple ci-dessous :



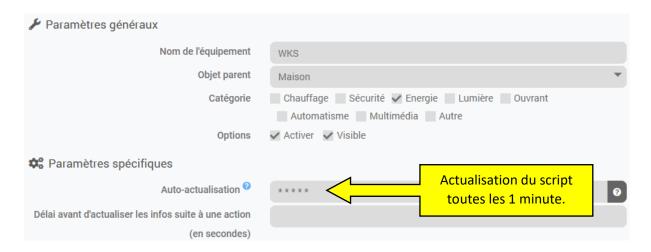
En complément, il est possible d'historiser les valeurs et de donner une unité de mesure :



Dans la version 7.2, j'ai ajouté la possibilité de redémarrer le module à l'aide d'un bouton « Reboot ». Pour cela il suffit d'ajouter une commande Action en indiquant l'adresse du module en http suivit de /Command?Rebboot, ce qui donne : http://192.168.0.6/Command?Rebboot.



<u>Information Importante</u>: Si le script est exécuté toutes les 1 minute, le « Timeout (s) » des commandes d'information du script doit être positionné à 20. De même, le « Timeout (s) » des commandes d'action du script doit être positionné à 40.



Finalement, avec une présentation de type « tableau » il est possible d'afficher sur son Dashboard Jeedom la présentation suivante (sur ma dernière version du logiciel 7.6) :

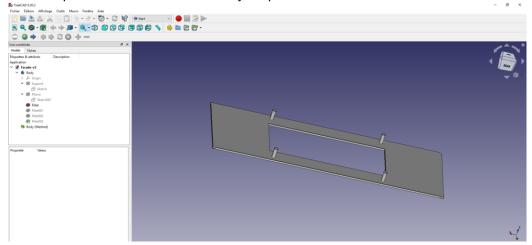
V	VKS	É
Charge Totale :	4 %	
Puissance Apparante / Active :	138 W	107 W
Arrivé Onduleur :	223.8 V	49.9 Hz
Départ Onduleur :	230 V	49.9 Hz
Batterie Capacité :	84 Ah	
Batterie Tension / Tension SCC :	24.9 V	24.93 V
Batterie Courant De Charge :	0 A	
Batterie Courant De Décharge :	0 A	
PV Tension :	52.4 V	
PV Intensité / Puissance :	1 A	52.4 W
Ventilation (32.5-29.5 / 25.5-22.5)	.	
Onduleur Temp Externe / Interne :	27 °C	35 °C
Onduleur Hum :	43.1 %	
Batterie Temp :	17.5 °C	
Batterie Hum :	72.6 %	
Mise à l'heure de l'onduleur :	Ÿ	DAT221128060000
Horodatage :	28/11/2022	10:34
WUI Version 7.6	10111	Reboot

ETAPE 9 – Mise en boite de la carte ARCELI :

A ce stade, il ne reste plus qu'à placer le projet dans une boite...



Puis d'imprimer en 3D une nouvelle façade pour tenir l'afficheur LCD.



Pour imprimer la façade, il suffit de transmettre le projet « Facade-v3-Body (Meshed).stl » disponible sur mon GitHub sur le site web https://www.easy3d.io/.

