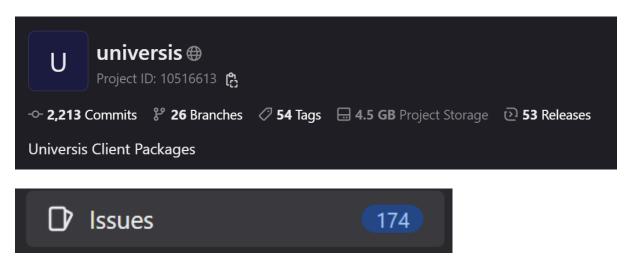
# Μηχανική Λογισμικού

Εργασία στον Ανοικτό Κώδικα Ανθόπουλος Ευστράτιος ΑΕΜ: 3875

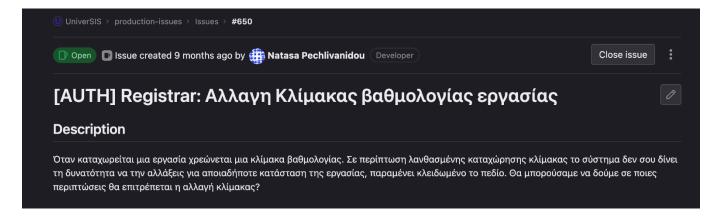
## Part 1: Επιλογή Open-Source Project

Το project που επιλέχτηκε για επέκταση είναι το <u>UniverSIS</u>, το οποίο είναι ένα Students Information System (Φοιτητολόγιο) και αναπτύσσεται κατά βάση από το Κέντρο Ηλεκτρονικής Διακυβέρνησης του ΑΠΘ. Πρόκειται για ένα πάρα πολύ ενεργό project με πολλές χιλιάδες commits και δεκάδες χιλιάδες ενεργούς τελικούς χρήστες. Ο λόγος που επιλέχτηκε το συγκεκριμένο Project ανοιχτού κώδικα είναι πως ως φοιτητής το χρησιμοποιώ σε καθημερινή βάση και θα ήταν ιδιαίτερα ικανοποιητικό και βαρυσήμαντο για εμένα να συμβάλλω στην ανάπτυξη ενός λογισμικού που καθημερινά καταναλώνω σαν τελικός χρήστης. Συγκεκριμένα επιλέχτηκε η εφαρμογή της Γραμματείας (<u>UniverSIS Registrar</u>) η οποία αποτελεί και την πιο περίπλοκη και μεγαλύτερη σε μέγεθος εφαρμογή, με πάνω από 2000 commits και περισσότερα από 170 ανοιχτά issues.

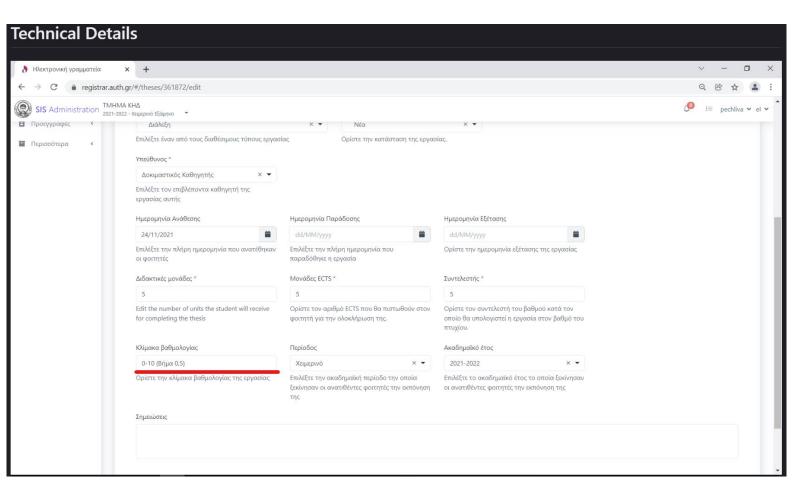


Part 2: Επιλογή bug / issue

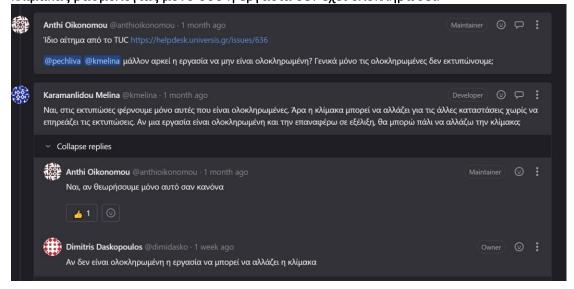
Το issue που επέλεξα να επιλύσω είναι το παρακάτω:



Πρόκειται για ένα issue το οποίο έχει καταγραφτεί από **επαγγελματία tester** του λογισμικού και περιγράφει πως στην εφαρμογή της Γραμματείας, αφού καταχωρηθεί μία νέα εργασία (thesis) δεν επιτρέπεται η τροποποίηση της κλίμακας βαθμολογίας μετά την καταχώρηση της.

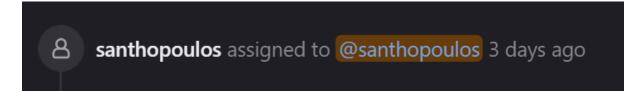


Κάτω από την αρχική καταγραφή του issue υπήρξε μια συζήτηση των developers της κοινότητας για το υπό ποιες συνθήκες θα πρέπει να επιτρέπεται η τροποποίηση της κλίμακας βαθμολογίας και καταληκτικά αποφασίστηκε πως θα επιτρέπεται η αλλαγή της κλίμακας βαθμολογίας μόνο όσο η εργασία δεν έχει ολοκληρωθεί.



# Part 3: Διαδικασία επίλυσης issue

Αρχικά ενημέρωσα την κοινότητα πως θα αναλάβω το συγκεκριμένο issue κάνοντας **assign τον εαυτό μου** στο συγκεκριμένο issue



Αφού έκανα γνωστές τις προθέσεις μου στην κοινότητα, σειρά είχε **να στήσουμε τοπικά** την εφαρμογή ώστε να μπορέσουμε να γράψουμε/τροποποιήσουμε κώδικα στον υπολογιστή μας, **χωρίς να επηρεάσουμε** το κύριο project του UniverSIS στο Gitlab. Συνοπτικά ακολουθήθηκε η εξής διαδικασία:

- Fork to repository tou Registrar
- Clone τοπικά το Fork μας
- Προσθήκη του upstream Project στα remote μας

Σε αυτό το σημείο είμαστε έτοιμοι για να γράψουμε κώδικα και να προσπαθήσουμε να διορθώσουμε το issue. Κάθε μεγάλο open-source Project έχει τα δικά του <u>Contribution Guidelines</u> ώστε όλοι οι developers που θέλουν να συνεισφέρουν στην ανάπτυξη να ακολουθούν μια κοινή προσέγγιση με σκοπό το maintainability του Project.

#### Part 4: Προώθηση της λύσης μου στην κοινότητα

Μόλις ολοκλήρωσα την επίλυση του issue που είχα αναλάβει, άνοιξα ένα **Merge Request** με σκοπό να δούνε την λύση μου οι υπόλοιποι developers του project, ενώ παράλληλα ζήτησα **αξιολόγηση της λύσης μου** από τους Lead Developers του Project, οι οποίοι είναι αυτοί που αποφασίζουν να θα γίνει δεκτή η λύση που πρότεινα ή όχι.



santhopoulos @santhopoulos

Opened merge request !1121 "Enable Grade Scale edit while thesis is uncompleted" at UniverSIS / universis

# Activity

\_Sort c



santhopoulos requested review from @anthioikonomou, @kbarbounakis, @GiannisHatz, and @dimidasko 3 days ago

# Part 5: Ανταπόκριση της κοινότητας

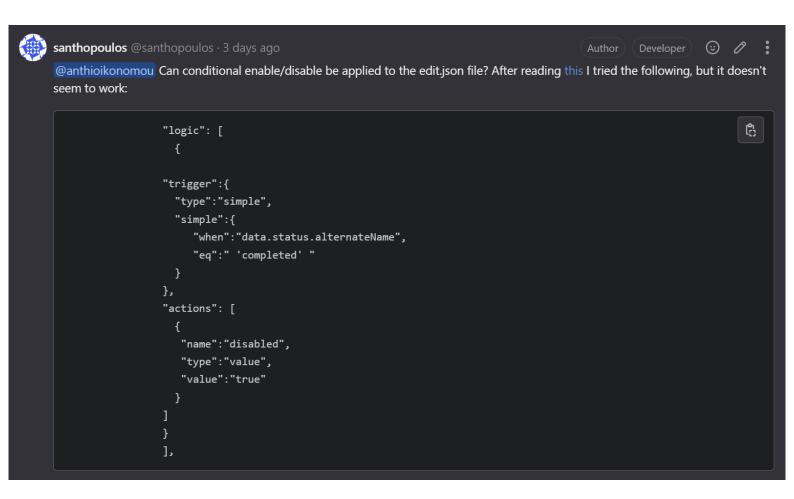
Αφού δημοσίευσα την λύση μου και ζήτησα να αξιολογηθεί από την κοινότητα, η ανταπόκριση ήταν μεγάλη και ιδιαίτερα γρήγορη.



Αρχικά ένας lead Developer της κοινότητας σχολίασε πάνω σε κάποιες συγκεκριμένες γραμμές κώδικα και πρότεινε να χρησιμοποιήσω μια διαφορετική προσέγγιση στο συγκεκριμένο σημείο υλοποίησης, όπως φαίνεται και στην παραπάνω φωτογραφία.

@santhopoulos use disable logic instead of hiding gradescale

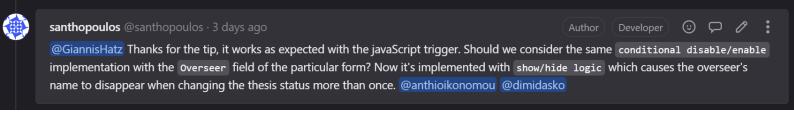
Έχοντας λάβει το συγκεκριμένο feedback, προσπάθησα να αναπροσαρμόσω το συγκεκριμένο κομμάτι της λύσης μου, ώστε να συνάδει με την προσέγγιση που ζητήθηκε. Στο σημείο αυτό βρέθηκα σε τεχνικό αδιέξοδο καθώς αντιμετώπισα μια τεχνική δυσκολία. Για τον λόγο αυτό ζήτησα βοήθεια από την κοινότητα περιγράφοντας το πρόβλημα μου. Η περιγραφή του προβλήματος μου φαίνεται στην παρακάτω φωτογραφία.



Στην συνέχεια **ένας άλλος developer απάντησε στο πρόβλημά μου,** δίνοντας μου μια πιθανή λύση. Στο σημείο αυτό φάνηκε η **δύναμη των open-source Projects.** 



Αφού δοκίμασα την λύση που μου προτάχτηκε, συνειδητοποίησα πως υπάρχει ακόμη και ένα ακόμη παρόμοιο issue που η συγκεκριμένη λύση θα ήταν η κατάλληλη. Έτσι πρότεινα στην κοινότητα να διορθώσω και ένα ακόμη προβληματικό σημείο. Η κοινότητα συμφώνησε και με παρακίνησε προχωρήσω.





**Ioannis Hatziarapis** @GiannisHatz · 3 days ago

Developer



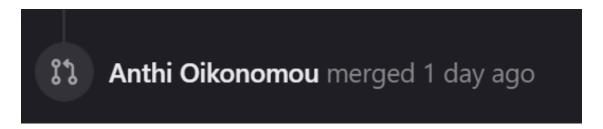
) C

@santhopoulos yes. Add the relevant description under the instructor/overseer field when you apply the change.

Edited by Ioannis Hatziarapis 3 days ago

Αφού διόρθωσα και το δεύτερο προβληματικό σημείο που προέκυψε κατά την επικοινωνία με την κοινότητα, υπήρξε μια ακόμη τεχνική συζήτηση την οποία μπορείτε να βρείτε <u>εδώ</u>.

Τέλος, έπειτα από αρκετή ακόμη συζήτησή και κάποιες τροποποιήσεις η κοινότητα έκανε δεκτό το Merge Request μου και πλέον η συνεισφορά μου, αποτελεί μέρος του Project του UniverSIS



#### Part 6: Συνολική εμπειρία

Η συνολική εμπειρία ήταν ιδιαίτερα ευχάριστη αλλά και απαιτητική καθώς σε ένα τόσο μεγάλο open-source Project οι developers κοιτάζουν την παραμικρή λεπτομέρειά. Παράδειγμα, αφού έγιναν όλες οι τεχνικές αλλαγές ώστε ο κώδικα να είναι αποδοτικός, απροβλημάτιστος και να πετυχαίνει τον σκοπό του, για να γίνει το Merge Request μου δεκτό, έλαβα το εξής τελευταίο μήνυμα από την κοινότητα:



## Ioannis Hatziarapis 1:50 PM

Στράτο, βάλε έναν τόνο στο όσο εδώ στη μετάφραση για να το κάνουμε merge

Το παραπάνω μήνυμα δείχνει την σοβαρότητα με την οποία αντιμετωπίζεται ένα μεγάλο και ενεργό open-source Project. Γενικά η εμπειρία εκτός από απαιτητική, ήταν ιδιαίτερα ικανοποιητική καθώς κατάφερα να συνεισφέρω σε ένα Project με δεκάδες χιλιάδες τελικούς χρήστες συμπεριλαμβανομένου και εμένα. Ήταν μία ξεχωριστή εμπειρία με πολλή επικοινωνία, κώδικα, προβληματισμούς και λύσεις όπου σε αρκετά σημεία έγινε εμφανής η δύναμη των open-source projects.

Μπορείτε να βρείτε τον κώδικα, την επικοινωνία με την κοινότητα και την αποδοχή του Merge Request μου  $\epsilon \delta \dot{\omega}$ .