

# Santiago García-Rios | Resume

- » Estado: Cursando Maestría en Neurobiología y Conducta en la Universidad Nacional Autónoma de México (UNAM)
- » Habilidades: R, Bash, Python, Docker, L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X, Shiny, JavaScript, HTML, CSS, Mark-down, SQL, webAssembly
- » Idiomas: Inglés (C2), Español (Nativo)

## »»» Educación

- 2022 - 2025 Maestría en Ciencias en Neurobiología y Conducta UNAM, CDMX
  - » Tesis: Caracterización de los efectos de la fluoxetina en la conducta y el aprendizaje espacial en un modelo de estrés leve en ratones
  - » Desarrollé e implementé nuevos métodos para evaluar conductas similares a la depresión y cognición usando R via WebAssembly en computación serverless
- 2019 - 2022 Licenciatura en Biología UNAM, CDMX
  - » Tesis: Efectos de la estimulación magnética transcraneal en la expresión de receptores cannabinoides en un modelo de lesión cerebral en ratas
  - » Implementé técnicas de laboratorio en inmunología, genética y conducta

## »»» Publicaciones y Trabajos Destacados

- 2025 Desarrollo de Aplicación Shiny para explorar el artículo: China's rise in the chemical space and the decline of US influence Colaboración internacional
  - » Disponible en [http : //64.23.171.120 : 3838/users/bermudez/minimal<sub>a</sub>pp/](http://64.23.171.120:3838/users/bermudez/minimal_app/)
  - » DOI [https : //doi.org/10.26434/chemrxiv – 2025 – d2zc8](https://doi.org/10.26434/chemrxiv-2025-d2zc8)
- 2025 Plantilla de Quarto-Latex "todo en uno" para tesis de licenciatura, maestría o doctorado Desarrollo de Software
  - » Disponible en: [https : //github.com/santi – rios/UNAM – Tesis – TodoEnUno](https://github.com/santi-rios/UNAM-Tesis-TodoEnUno)
  - » Repositorio: [https : //github.com/santi – rios/UNAM – Tesis – TodoEnUno](https://github.com/santi-rios/UNAM-Tesis-TodoEnUno)
- 2025 IA, cognición humana y juegos de estrategia Revista Nexos
  - » Disponible en [https : //ciencia.nexos.com.mx/ia – cognicion – humana – y – juegos – de – estrategia/](https://ciencia.nexos.com.mx/ia-cognicion-humana-y-juegos-de-estrategia/)
  - » Más artículos de divulgación disponible en [https : //santi – rios.github.io/publications/](https://santi-rios.github.io/publications/)
- 2024 Desarrollo de aplicación serverless para cálculo de entropía en el Laberinto Acuático de Morris Proyecto de Maestría
  - » App alojada en github serverless disponible en [https : //santi – rios.github.io/maestria<sub>a</sub>pp<sub>w</sub>ater<sub>m</sub>aze/](https://santi-rios.github.io/maestria_app_water_maze/)
  - » repositorio [github.com/santi – rios/wm<sub>a</sub>pp](https://github.com/santi-rios/wm_app)