

Santiago G. Ríos | Resume

- » Estado: Cursando Maestría en Neurobiología y Conducta en la Universidad Nacional Autónoma de México (UNAM)
- » Habilidades: R, Bash, Python, Docker, L^AT_EX, Shiny, JavaScript, HTML, CSS, Markdown, SQL, webAssembly
- » Idiomas: Inglés (C2), Español (Nativo)

»»» Educación

- | | | |
|-------------|---|------------------------|
| 2022 - 2025 | Maestría en Ciencias en Neurobiología y Conducta | UNAM, Ciudad de México |
| | <ul style="list-style-type: none"> » Tesis: Caracterización de los efectos de la fluoxetina en la conducta y el aprendizaje espacial en un modelo de estrés leve en ratones » Desarrollé e implementé nuevos métodos para evaluar conductas similares a la depresión y cognición usando R via WebAssembly en computación serverless | |
| 2019 - 2022 | Licenciatura en Biología | UNAM, Ciudad de México |
| | <ul style="list-style-type: none"> » Tesis: Efectos de la estimulación magnética transcraneal en la expresión de receptores cannabinoides en un modelo de lesión cerebral en ratas » Implementé técnicas de laboratorio en inmunología, genética y conducta | |

»»» Publicaciones y Trabajos Destacados

- | | | |
|------|---|----------------------------|
| 2025 | Desarrollo de Aplicación Shiny para explorar el artículo: China's rise in the chemical space and the decline of US influence | Colaboración internacional |
| | <ul style="list-style-type: none"> » Disponible en http : //64.23.171.120 : 3838/users/bermudez/minimal_app/ » DOI https : //doi.org/10.26434/chemrxiv – 2025 – d2zc8 | |
| 2025 | Plantilla de Quarto-L ^A tex "todo en uno" para tesis de licenciatura, maestría o doctorado | Desarrollo de Software |
| | <ul style="list-style-type: none"> » Disponible en: https : //github.com/santi – rios/UNAM – Tesis – TodoEnUno » Repositorio: https : //github.com/santi – rios/UNAM – Tesis – TodoEnUno | |
| 2025 | IA, cognición humana y juegos de estrategia | Revista Nexos |
| | <ul style="list-style-type: none"> » Disponible en https : //ciencia.nexos.com.mx/ia – cognicion – humana – y – juegos – de – estrategia/ » Más artículos de divulgación disponible en https : //santi – rios.github.io/publications/ | |
| 2024 | Desarrollo de aplicación serverless para cálculo de entropía en el Laberinto Acuático de Morris | Proyecto de Maestría |
| | <ul style="list-style-type: none"> » App alojada en github serverless disponible en https : //santi – rios.github.io/maestria_app_water_maze/ » repositorio github.com/santi – rios/wm_app | |