




¿Qué quieres aprender?

CursosBlogComunidadAgendaTVPlanesContactanos284 pts

 Nuevo Curso Gratis de Programación Básica



## ¡Terminaste!

Felicitaciones, has dominado todos los conocimientos de este módulo.

1. Analiza el siguiente bloque de código:


```
a = 10
b = 20
alert("La suma de 10 + 20 es: " + a + b)
```

Nos da como resultado el mensaje La suma de 10 + 20 es: 1020.  
¿Por qué ocurre esto? ¿Cómo arreglarías el código para obtener el resultado correcto?

Porque primero estamos sumando (concatenando) un texto (string) con un número y esta operación nos da como resultado otro texto con el número al final. Luego repetimos esta operación con el siguiente número y obtenemos el texto con los dos números al final. Para obtener el resultado correcto debemos encapsular la suma de números entre paréntesis y luego si sumar (concatenar) este resultado con el texto del mensaje. ✓


```
a = 10
b = 20
alert("La suma de 10 + 20 es: " + (a + b))
```


2. Analiza el siguiente bloque de código:



¿Qué quieres aprender?

CursosBlogComunidadAgendaTVPlanesContactanos284 pts

 Nuevo Curso Gratis de Programación Básica



## ¡Terminaste!

Felicitaciones, has dominado todos los conocimientos de este módulo.

1. Tienes el siguiente código HTML:

```
<button id="lanzar-ataque">Lanzar ataque</button>
```


Necesitas ejecutar una alerta cada vez que los usuarios le den click a este botón.  
¿Cómo lo harías?


```
function enviarAlerta() {
  alert("Mensaje de la alerta")
}


botonLanzarAtaque.addEventListener('click', enviarAlerta) ''
```


2. Tienes varios labels que le indican al usuario qué está seleccionando con diferentes inputs de tipo radio. Pero al darle click a los labels, sus inputs correspondientes NO se seleccionan. ¿Cómo solucionarías este problema?

Estableciendo conexión segura. Asignando el mismo valor en el atributo id de los inputs y el atributo for de sus labels correspondientes. ✓

 ¿Qué quieres aprender?

[Cursos](#) [Blog](#) [Comunidad](#) [Agenda](#) [TV](#) [Planes](#) [Contáctanos](#)  284 pts

 **Nuevo Curso Gratis de Programación Básica**



## ¡Terminaste!

Felicitaciones, has dominado todos los conocimientos de este módulo.

1. Tienes el siguiente código HTML:

```
<button id="boton-fuego">Fuego</button>
<button id="boton-tierra">Tierra</button>
<button id="boton-agua">Agua</button>
```


¿Cómo cambiamos el color del texto únicamente del botón de Fuego?


```
#boton-fuego { color: red; }
```


2. Quieres sobrescribir todo el contenido HTML de un elemento sectionMensajes por un nuevo texto almacenado en la variable notificación. ¿Cómo lo harías?


```
sectionMensajes.innerHTML = notificacion
```

3. Tenemos un elemento <p> con un width de 100px, un height de 100px y un padding de 20px. ¿Qué propiedad y valor de CSS podemos añadirle a nuestro <p> para que el padding NO modifique el tamaño de 100px de ancho y 100px de alto de este elemento?

 ¿Qué quieres aprender?

[Cursos](#) [Blog](#) [Comunidad](#) [Agenda](#) [TV](#) [Planes](#) [Contáctanos](#)  284 pts

 **Nuevo Curso Gratis de Programación Básica**



## ¡Terminaste!

Felicitaciones, has dominado todos los conocimientos de este módulo.

1. Analiza el siguiente bloque de código:


```
class Pokepon {
  constructor() {
    this.nombre = "Nombre por defecto"; // ojo aquí
  }
}




const hipodoge = new Pokepon();
const capipepo = new Pokepon();
const ratigweya = new Pokepon();
```


¿Cómo lograrías que cada distinto objeto / instancia de la clase Mokepon guarde un nombre distinto?


Recibiendo un parámetro nombre en la función constructor, asignando ese valor en this.nombre y enviando el nuevo nombre de cada mokepon cuando creamos sus instancias:

```
class Pokepon {
  constructor(nombre) {
    this.nombre = nombre;
  }
}
```



[Cursos](#) [Blog](#) [Comunidad](#) [Agenda](#) [TV](#) [Planes](#) [Contáctanos](#)   284 pts 

 **Nuevo Curso Gratis de Programación Básica**



## ¡Terminaste!


Felicitaciones, has dominado todos los conocimientos de este módulo.




- ¿Cómo crearías una imagen desde JavaScript para insertarla en el canvas?


```
let imagen = new Image()
imagen.src = "https://urlde-la-imagen.png"
lienzo.drawImage(imagen, x, y, ancho, alto)
```
- Quieres dibujar un cuadrado con alto y ancho de 20px. Necesitas posicionarlo 50px hacia abajo y completamente a la izquierda. ¿Cómo lo harías? Recuerda que los parámetros de la función fillRect son: x, y, ancho, alto (en ese orden).


```
lienzo.fillRect(0, 50px, 20px, 20px)
```
- ¿Cuál es la posición 0,0 de un canvas?

La esquina superior izquierda.



[Cursos](#) [Blog](#) [Comunidad](#) [Agenda](#) [TV](#) [Planes](#) [Contáctanos](#)   284 pts 

 **Nuevo Curso Gratis de Programación Básica**



## ¡Terminaste!

Felicitaciones, has dominado todos los conocimientos de este módulo.

- Ya instalaste el paquete express con NPM. Ahora debes importarlo desde tu archivo server.js. ¿Cómo lo harías?

```
const express = require('express')
```
- Escribiste tu código backend en el archivo server.js. Debes ejecutarlo para encender tu servidor. ¿Cómo lo harías?

Entrando con mi terminal a la carpeta donde está mi archivo y ejecutando el comando 'node server.js'.
- Con tu terminal estás en la carpeta programar. Dentro de esta carpeta tienes otra carpeta llamada mokepon. ¿Cómo entrarías a la carpeta mokepon?

```
cd mokepon
```

CONTINUAR APRENDIENDO

Nuevo Curso Gratis de Programación Básica



## Aprobaste el curso

Felicitaciones, ya puedes acceder a tu [diploma digital](#)

10

Calificación

25 / 25

Aciertos

1. Tu sistema tiene las siguientes variables:  $a = 10$ ,  $b = 20$  y  $c = a - b$ .  
¿Cuánto vale  $c$ ?



2. ¿Cómo se invoca una función?



3. ¿Cómo llamamos a los textos en la industria de la programación?



4. Quieres crear un archivo llamado `main` para guardar tu código JavaScript. ¿Cuál debe ser su nombre completo (con extensión)?