Trabajo Práctico 9

Materia: Ingeniería de Software 3

Alumno: Vietto Santiago

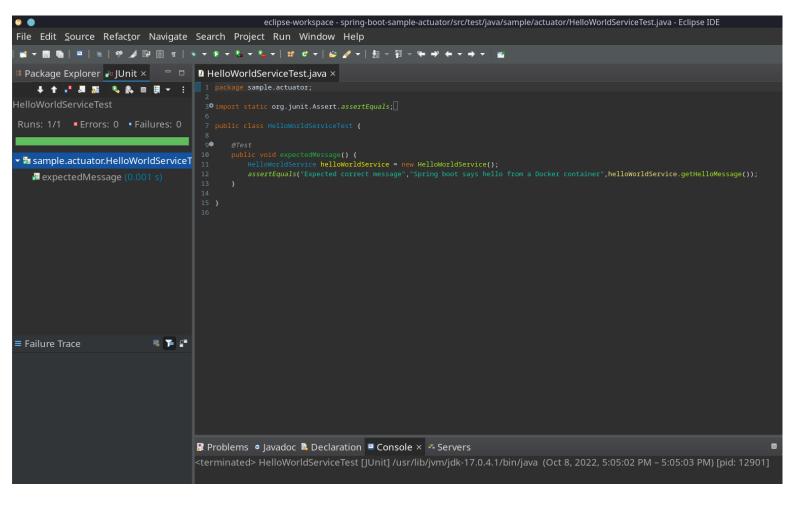
Docente: Fernando Bono

Institución: UCC

<u>Año:</u> 2022

Ejercicio 1:

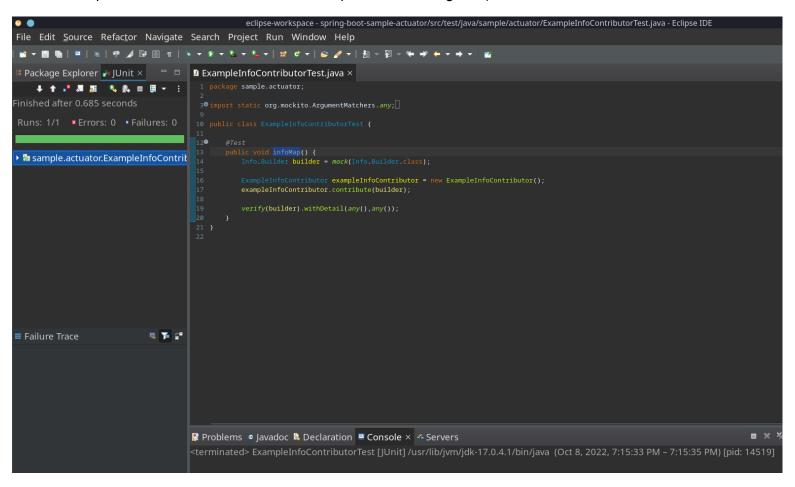
- 1)_ En el archivo pom.xml del proyecto spring-boot, tenemos la dependencia spring-boot-starter-test, en donde esta es la dependencia principal que contiene la mayoría de los elementos necesarios para nuestras pruebas, es decir, proporciona dependencias de alcance de "prueba" como JUnit, Hamcrest y Mockito. Esta, provee las siguientes bibliotecas:
 - JUnit 4: el estándar de facto para la prueba unitaria de aplicaciones Java.
 - Spring Test y Spring Boot Test: utilidades y soporte de prueba de integración para aplicaciones Spring Boot.
 - AssertJ: una biblioteca de aserciones fluida.
- 2)_Analizando el método HelloWorldServiceTest, tenemos a la notación @Test (perteneciente a JUnit 4) que identifica un método como un método de prueba. Luego vemos que se crea una instancia de la clase HelloWorldServiceTest y mediante la declaración AssertEquals comprueba que el mensaje ingresado a traves del metodo getHelloMessage() sea igual o retorne "Spring boot says hello from a Docker container", y si esto se cumple se ejecuta correctamente.
- _ A continuación, ejecutamos el test en el IDE Eclipse y vemos que se ejecuta correctamente (para verificar el porque, accedemos al archivo HelloWorldService.java y vemos que la clase getHelloMessage retorna el mensaje preconfigurado):



Ejercicio 3:

_ Analizando el test ExampleInfoContributorTest, vemos que como primera medida tenemos a la notación @Test (perteneciente a JUnit 4) que identifica un método como un método de prueba. Luego se crea un objeto mock que es una implementación ficticia para una interfaz o una clase, en donde permite definir la salida de ciertas llamadas a métodos, por lo general, registran la interacción con el sistema y las pruebas pueden validarlo, y esto le permite simplificar la configuración de la prueba. En este caso el objeto mock llamado builder es una implementación ficticia para la clase Info.Builder.class, luego se le añade o asigna información con el método contribute() de la clase ExampleInfoContributor, y por último al ejecutarse verifica que el mock contenga algún tipo de información o dato agregado, en donde si es asi se el test corre correctamente.

_ Lo ejecutamos en el IDE Eclipse para verificar su correcta ejecución (para verificar el porque, accedemos al archivo ExampleInfoContributor.java y vemos que la clase contribute posee un método builder con valores previamente cargados):



Ejercicio 4:

- 1)_A continuación realizamos cambios en el archivo HelloWorldService.java para que cuando se llame por primera vez al método getHelloMessage, retorne "Hola Hola", y cuando se llame por segunda vez al método getHelloMessage, retorne "Hello Hello".
- _ Analizando un poco el código, vemos que primero tenemos un contador inicializado en cero, luego entramos al método get y vemos que se compara si el contador es igual a cero, primero se incrementa el contador ya que se llamó al método por primera vez y retorna el mensaje "Hola Hola", luego ante una segunda llamada del método, el contador que ya no vale mas cero porque se incremento en la primer llamada (valor igual a 1), se incrementa nuevamente (valor igual a 2) y el método retorna "Hello Hello".

```
eclipse-workspace - spring-boot-sample-actuator/src/main/java/sample/actuator/HelloWorldService.java - Eclipse IDE

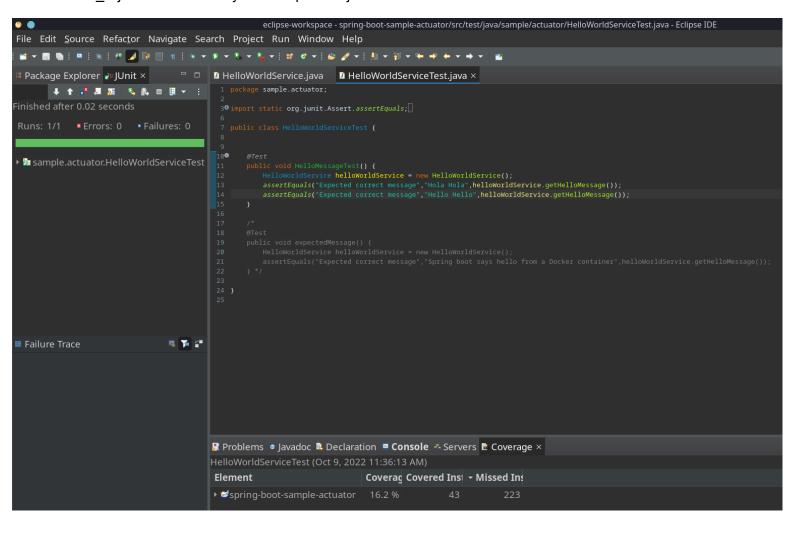
arch Project Run Window Help

Project Run Window Help
```

Luego construimos el test en el archivo HelloWorldServiceTest.java, en donde en primer lugar creamos una instancia de la clase helloWorldService, y mediante la declaración assertEquals en primer lugar comparamos que el mensaje que retorne en la primer llamada del método get de la instancia helloWorldService (mensaje real) sea igual a "Hola Hola" (mensaje esperado), y luego sucede lo mismo cuando se llama nuevamente al método los que esta vez comparamos que el mensaje que retorne en la segunda llamada del método get de la instancia helloWorldService (mensaje real) sea igual a "Hello Hello" (mensaje

esperado). En caso de que sea correcto el test se ejecuta correctamente, y en caso de que no, se devolverá un mensaje. A continuación vemos el código:

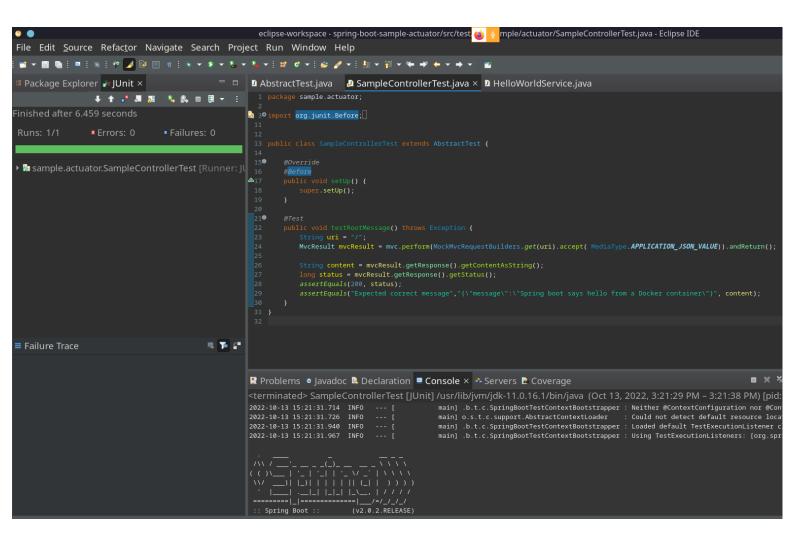
_ Ejecutamos el test y vemos que se ejecuta correctamente:



2)_ Como primera medida creamos la clase de tipo JUnit llamada AbstractTest. En esta clase se instancia una variable mvc de tipo MockMVC, en donde este ofrece una "api fluida" que permite hacer una llamada web a través de una URL con todos los parámetros que sean necesarios, así como validar la corrección de las respuestas. Por otro lado, vemos que utiliza la notación @Autowired que es una de las anotaciones más habituales cuando se trabaja con Spring Framework ya que permite inyectar unas dependencias con otras dentro de Spring, y luego se crea el método setup que construye la variable mvc, y vemos que posee un WebApplicationContext que se utiliza para crear aplicaciones web.

_ Por otro lado creamos la clase de tipo JUnit llamada SampleControllerTest. Esta clase hereda de la clase AbstractTest, en donde como primera medida recibe el método setUp que se va a ejecutar antes del test que se declara a continuación. Luego se construye un método TestRootMessage que es un test debido a su notación @Test, mediante el cual a través de una petición o request http a la uri "/", se guarda el response en una variable mvcResult, se verifica con un status 200 que se establece la conexión y que se obtuvo el response, y por último se compara el contenido del response con el contenido del archivo HelloWorldService.java.

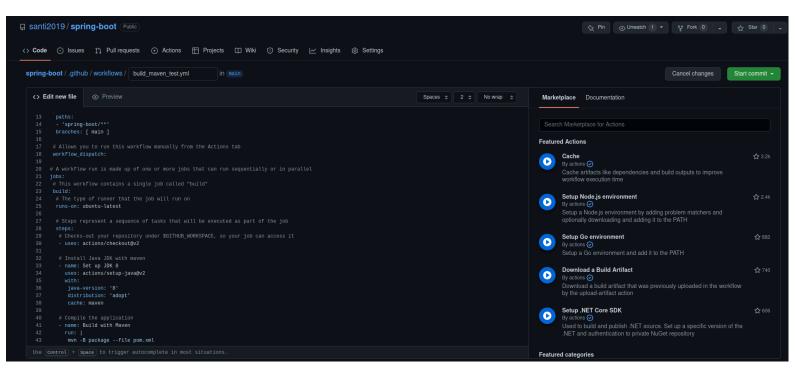
A continuación corremos el test y vemos que se ejecuta correctamente:



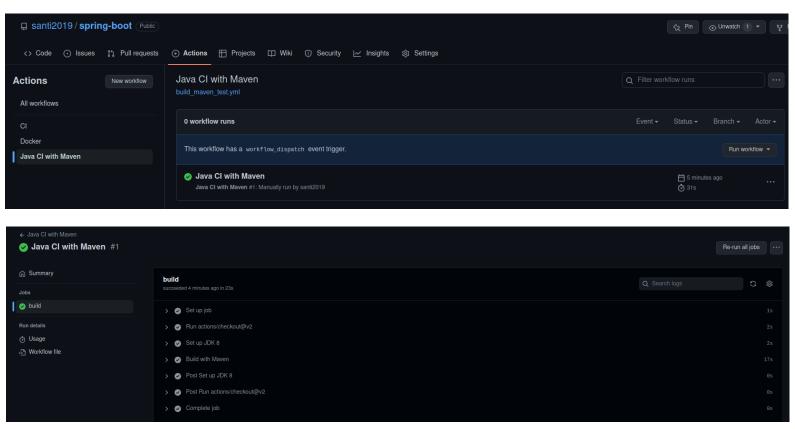
Ejercicio 6:

_ En github actions creamos un workflow llamado build_maven_test.yml, a través del cual añadimos el siguiente <u>script</u>:

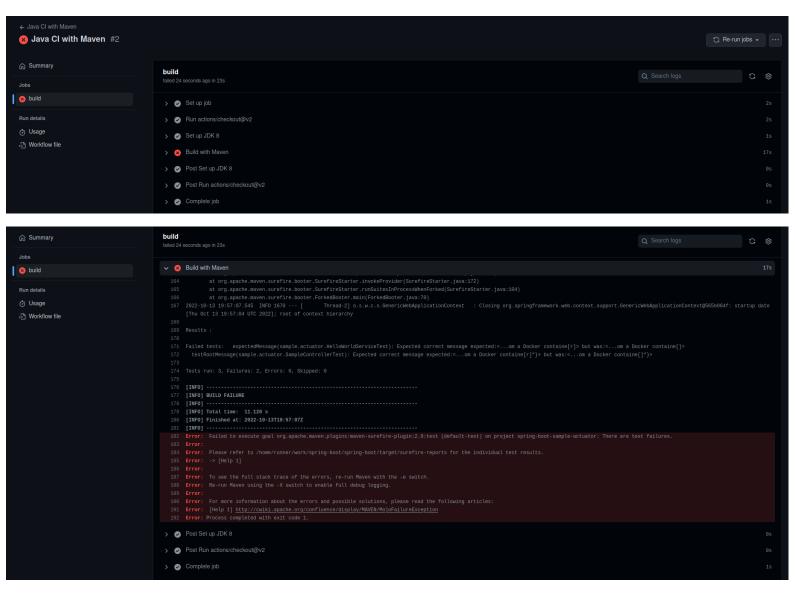
```
43 lines (36 sloc) | 1.12 KB
      # This is a basic workflow to help you get started with Actions
      name: Java CI with Maven
      # Controls when the workflow will run
       # Triggers the workflow on push or pull request events but only for the master branch
       push:
        paths:
        - 'spring-boot/**'
        branches: [ main ]
       pull_request:
        paths:
        - 'spring-boot/**'
        branches: [ main ]
       # Allows you to run this workflow manually from the Actions tab
       workflow_dispatch:
      # A workflow run is made up of one or more jobs that can run sequentially or in parallel
      jobs:
      # This workflow contains a single job called "build"
       build:
        # The type of runner that the job will run on
        runs-on: ubuntu-latest
        # Steps represent a sequence of tasks that will be executed as part of the job
        steps:
         # Checks-out your repository under $GITHUB_WORKSPACE, so your job can access it
         - uses: actions/checkout@v2
         # Install Java JDK with maven
         - name: Set up JDK 8
           uses: actions/setup-java@v2
           with:
            java-version: '8'
            distribution: 'adopt'
            cache: maven
         # Compile the application
         - name: Build with Maven
           run:
           mvn -B package --file pom.xml
```



_ Le damos start commit, y luego procedemos a correr manualmente el workflow (pipeline) creado:



_ Lo que hacemos ahora es modificar el archivo HelloWorldService.java a proposito para chequear que la ejecución del test falle y por ende el workflow falle también:



_ Y por último corregimos el archivo para que compile correctamente el test y por ende el workflow también:

