Trabajo Práctico 6

Materia: Ingeniería de Software 3

Alumno: Vietto Santiago

Docente: Fernando Bono

Institución: UCC

<u>Año:</u> 2022

Ejercicio 1:

<u>FROM</u>: esta instrucción inicializa una nueva etapa de construcción y establece la imagen base para las instrucciones posteriores. Como tal, un Dockerfile válido debe comenzar con una instrucción FROM. La imagen puede ser cualquier imagen válida; es especialmente fácil comenzar extrayendo una imagen de los repositorios públicos.

<u>RUN</u>: esta instrucción va a ejecutar cualquier comando en una nueva capa encima de la imagen actual y confirmará los resultados. La imagen confirmada resultante se usará para el siguiente paso en el Dockerfile.

<u>ADD:</u> esta instrucción copia nuevos archivos, directorios o direcciones URL de archivos remotos desde <src> y los agrega al sistema de archivos de la imagen en la ruta <dest>.

<u>COPY:</u> esta instrucción copia nuevos archivos o directorios desde <src> y los agrega al sistema de archivos del contenedor en la ruta <dest>.

EXPOSE: esta instrucción informa a Docker que el contenedor escucha en los puertos de red especificados en tiempo de ejecución. Puede especificar si el puerto escucha en TCP o UDP, y el valor predeterminado es TCP si no se especifica el protocolo. La instrucción EXPOSE en realidad no publica el puerto. Funciona como un tipo de documentación entre la persona que construye la imagen y la persona que ejecuta el contenedor, sobre qué puertos se pretende publicar.

<u>CMD</u>: solo puede haber una instrucción CMD en un Dockerfile. Si incluye más de un CMD, sólo tendrá efecto el último CMD. El objetivo principal de esta instrucción es proporcionar valores predeterminados para un contenedor en ejecución. Estos valores predeterminados pueden incluir un ejecutable o pueden omitir el ejecutable, en cuyo caso también debe especificar una instrucción ENTRYPOINT.

<u>ENTRYPOINT:</u> esta instrucción permite configurar un contenedor que correrá como un ejecutable. Solo tendrá efecto la última instrucción ENTRYPOINT en el Dockerfile.

Ejercicio 2:

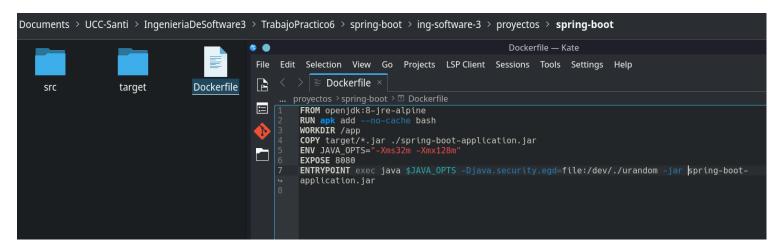
1)_ Clonamos el repositorio y compilamos:

```
| Sample of the service of the servi
```

En mi caso tiro un error en la compilación, pero lo solucioné añadiendo la información de este sitio en el archivo POM:

 https://facingissuesonit.com/2021/05/08/maven-error-failed-to-execute-goal-org-apac he-maven-pluginsmaven-surefire-plugin2-12-4test-default-test-on-project-maven-junit -code-coverage-jacoco-there-are-test-failures/

2)_ Modificamos la primera línea del archivo Dockerfile en la parte de FROM de java:8-jre-alpine a openjdk:8-jre-alpine, ya que salta error.



3) Generamos la imagen de docker:

```
Sending build context to Docker daemon 22.4MB

Sending build context to Docker daemon 22.4MB

Step 1/7: FROM openjdk:8-jre-alpine
---> F7a292bbb70c

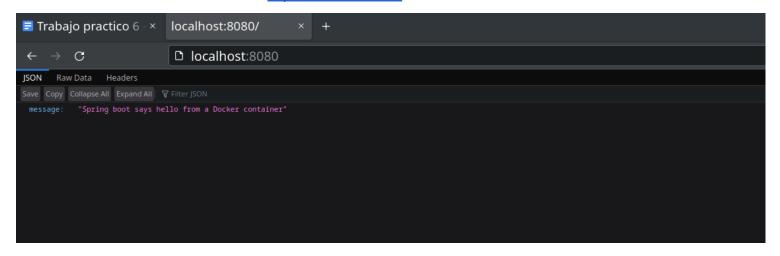
Step 2/7: RUN apk add --no-cache bash
---> Using cache
---> Sfad4bb1739e

Step 4/7: COPY target/*.jar ./spring-boot-application.jar
---> Using cache
---> Step 5/7: ENN JAWA_OPTS="-Xms32m -Xmx128m"
---> Using cache
---> Step 6/7: EXPOSE 8080
---> Using cache
---> Step 6/7: EXPOSE 8080
---> Step 6/7: EXPOSE 8080
---> Step 7/7: ENRYPOINT exec java $JAVA_OPTS -Djava.security.egd=file:/dev/./urandom -jar spring-boot-application.jar
---> Running in 63b2d7a7b9e5
Removing intermediate container 63b2d7a7b9e5
Successfully built 8fd8de2a3c0c
Successfully tagged test-spring-boot:latest
```

4)_ Ejecutamos el contenedor:



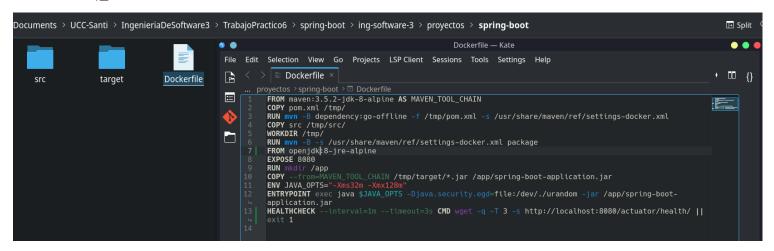
Verificamos en la URL con http://localhost:8080/



5) En otra pestaña de la terminal ejecutamos:

Ejercicio 3:

1) Modificamos el archivo Dockerfile:



Además, en el FROM cambiamos java por openjdk.

2) Construimos nuevamente la imagen:

Luego de realizar los pasos anteriores, analizamos detalladamente el nuevo contenido del archivo Dockerfile. Por un lado vemos la creación de una imagen de maven, en donde con el FROM se trae la imagen de maven, en COPY, va a copiar el archivo pom.xml a la carpeta /tmp, el primer RUN ejecuta todas las dependencias, luego con COPY va a copiar el archivo src a la carpeta /tmp/src, WORKDIR especifica el directorio de trabajo del contenedor que en este caso es /tmp, y el segundo RUN ejecuta el comando mvn package para compilar el proyecto.

Como segunda parte tenemos la creación de la imagen de java, en donde con el FROM se trae la imagen de java, EXPOSE nos dice que se expone en el puerto 8080, con RUN creamos y corremos un subdirectorio /app, con COPY copiamos de la imagen de maven anterior los ejecutables especificados, ENV setea la variable de entorno que se observa, ENTRYPOINT indica que cada vez que corra el contenedor se ejecute el archivo jar especificado, y HEALTHCHECK realiza chequeos en el contenedor para saber si la app es saludable.

Entonces, a diferencia del archivo Dockerfile anterior, acá tenemos una primera parte en la que partimos de la imagen de maven donde se compila el código y genera los archivos .jar necesarios para poder ser ejecutado. Luego en una segunda parte, partimos de la imagen de java. Esto reduce el tamaño de la imagen considerablemente, copiando de la etapa anterior los archivos .jar generados que son necesarios para ejecutar la aplicación y genera una imagen similar a la del ejercicio 2, en donde al final nos permite crear un contenedor con la app spring-boot en funcionamiento.

Ejercicio 4:

1)_

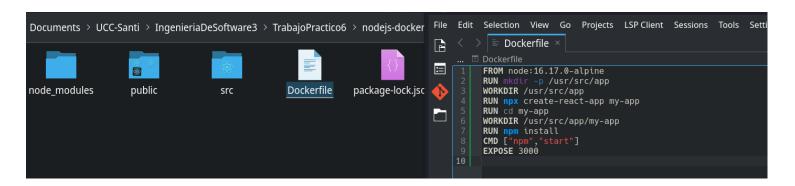
Al ejecutar este comando lo que sucedió es que se crearon dos contenedores, uno llamado "app" y el otro "redis" como podemos observar en el archivo docker-compose.yml. En donde se descargaron y se iniciaron los servicios de estas imágenes.

2)_ En el archivo docker-compose.yml, el build se utiliza para definir las opciones de configuración que serán aplicadas al momento de crear el contenedor. El context se refiere a un set de archivos que se encuentran en un PATH o URL, por lo tanto, el build utilizará los archivos de ese contexto para saber donde debe conseguir las imágenes y este directorio será también el contexto de creación enviado al deamon de docker. Entonces, en este caso el contenedor "app" se creó a partir de una imagen a su vez creada por el archivo Dockerfile que se encuentra en la raíz del directorio del proyecto, por ende docker-compose permite esto gracias a que se especifica la ubicación del archivo Dockerfile mediante la key build.context.

Ejercicio 5:

1)_ Generamos el proyecto nodejs:

2)_ Creamos el archivo Dockerfile dentro del proyecto:



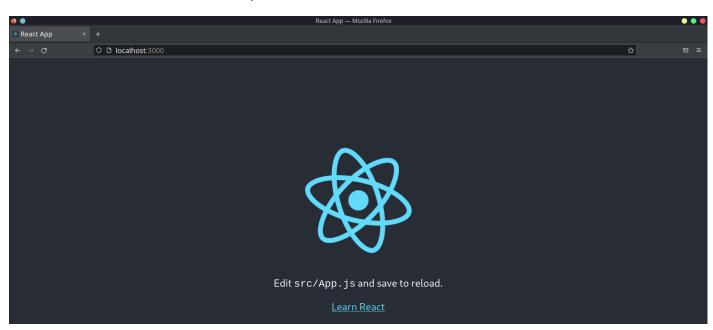
- 3)_ Construimos la imagen ejecutando:
 - docker build -t test-node .

```
Sending build context to Docker daemon 261.3MB
Step 1/9 : FROM node:16.17.0-alpine
16.17.0-alpine: Pulling from library/node
213ec9aee27d: Already exists
864b973d1bf1: Pull complete
80fe61ad56f5: Pull complete
e3887ab559e6: Pull complete
bigest: sha256:2c405ed42fc0fd6aacbe5730042640450e5ec030bada7617beac88f742b6997b
Status: Downloaded newer image for node:16.17.0-alpine
---> 5dcd1f6157bd
Step 2/9 : RUN mkdir -p /usr/src/app
---> Running in 489a3a4b3b57
Removing intermediate container 489a3a4b3b57
---> b751a8fe179a
Step 3/9 : WORKOIR /usr/src/app
---> Running in 2d2b6f8afea8
Removing intermediate container 2d2b6f8afea8
---> f5d8aa33e764
Step 4/9 : RUN npx create-react-app my-app
```

- 4)_ Ejecutamos la imagen mediante:
 - docker run -p 3000:3000 test-node



Verificamos en la URL con http://localhost:3000/



Ejercicio 6:

1)_ Como ya estoy registrado en docker-hub, procedo a loguearme:

```
| Sudo docker login | Succeeded | Sudo docker login | Sudo docker login | Sudo docker login with your Docker ID to push and pull images from Docker Hub. If you don't have a Docker ID, head over to https://hub.docker.com to create one. Username: 1802890 | Password: | WARNING! Your password will be stored unencrypted in /root/.docker/config.json. | Configure a credential helper to remove this warning. See | https://docs.docker.com/engine/reference/commandline/login/#credentials-store | Login Succeeded | Sudo docker tag test-node 1802890/test-node:latest | The push refers to repository [docker.io/1802890/test-node] | 91349a87be7c: Pushed | Pushed
```

2)_ Verificamos en la cuenta que la imagen se subió correctamente:

