Trabajo Práctico 3

Materia: Ingeniería de Software 3

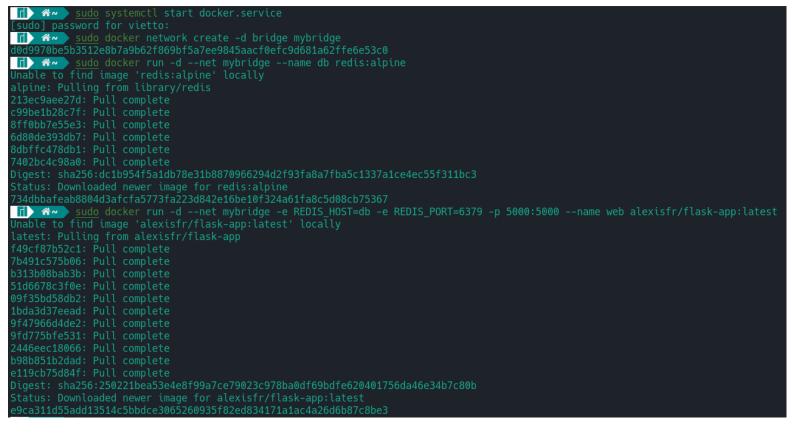
Alumno: Vietto Santiago

Docente: Fernando Bono

Institución: UCC

<u>Año:</u> 2022

Ejercicio 1:





Hello from Redis! I have been seen 1 times.





```
NETWORK ID NAME DRIVER SCOPE
a21dcd5d3a54 bridge bridge local
6f35b4a96aeb host host local
d0d9970be5b3 mybridge bridge local
3ef75ccf0f1d none null local
```

```
"Id": "d0d9970be5b3512e8b7a9b62f869bf5a7ee9845aacf0efc9d681a62ffe6e53c0",
"EnableIPv6": false,
"Ingress": false,
"ConfigFrom": {
    "Network": ""
         "IPv6Address": ""
         "Name": "web",
"EndpointID": "158871a1e702a406c1252b19a07fa579f9029c229a61fab7cc38bb00a4f5bfb7",
         "MacAddress": "02:42:ac:12:00:03",
},
"Options": {},
```

Ejercicio 2:

```
import os

from flask import Flask
from redis import Redis

app = Flask(__name__)
redis = Redis(host=os.environ['REDIS_HOST'],
port=os.environ['REDIS_PORT'])
bind_port = int(os.environ['BIND_PORT'])

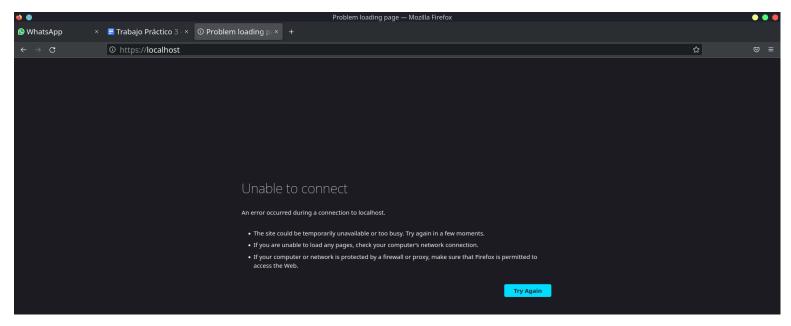
@app.route('/')

def hello():
    redis.incr('hits')
    total_hits = redis.get('hits').decode()
    return f'Hello from Redis! I have been seen {total_hits} times.'

if __name__ == "__main__":
    app.run(host="0.0.0.0", debug=True, port=bind_port)
```

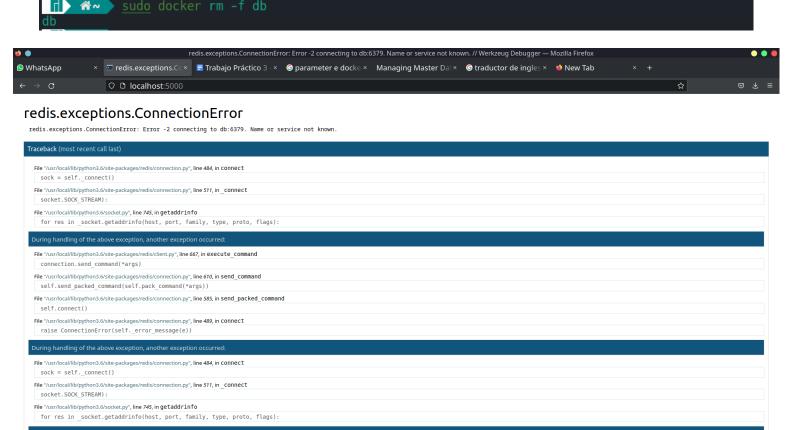
Explicación del código: analizando el mismo observamos que al comienzo se importa un framework llamado Flask que nos permite crear aplicaciones web de manera rápida y con un mínimo número de líneas de código, y por otro lado se importa Redis (Remote Dictionary Server) que es una base de datos con un motor de almacenamiento clave-valor. Se instancia una variable port a la cual se le va a asignar el puerto que tiene asignado Redis, es decir, el puerto que está reservado para la base de datos, y de igual manera con la variable bind_port pero en este caso se le asigna el puerto de la aplicación web. Mediante la anotación @app.route se aclara la ruta con la cual se va a acceder a los datos de la base de datos a través de la web en la URL. Siguiente, se declara una función hello, mediante la cual, usando la base de datos Redis, se incrementa un contador hits cada vez que se carga la página y se almacenan en la variable total_hits. Luego devuelve un mensaje que se muestra en la página con la cantidad total de hits. Al final, tenemos el main en donde se declara que la aplicación web usando Flask corre en el host 0.0.0.0 y el puerto 5000.

Los parámetros **-e** en el segundo Docker run del ejercicio 1, se utilizan para setear variables de entorno en el contenedor, en donde seteas el nombre de la base de datos y el puerto, y desde un programa o el entorno se las puede buscar a dicha variables.



<mark>त} &~</mark>> <u>sudo</u> docker run -d --net mybridge -e REDIS_HOST=db -e REDIS_PORT=6379 -p 5000:5000 --name web alexisfr/flask-app:latest ef500f705ca94fa6617443c016308c5404d5d0d267342b6dc4488d6a5a960910

Cuando borramos el contenedor web, la imagen de db sigue corriendo pero no vamos a poder acceder a la misma. Al volver a levantar la imagen de web, vamos a seguir teniendo los datos, porque db nunca freno. Pero si borramos db y web, al levantar web vamos a empezar de cero sin datos en db.



Cuando borro el contenedor de Redis con docker rm -f db, lo que sucede es que este comando va a forzar su eliminación por más que esté corriendo. Se borra la imagen de la base de datos, pero todavía podemos acceder, por lo que nos muestra un error de que la base de datos no existe. Si levanto nuevamente db con docker run -d --net mybridge --name db redis:alpine, podemos acceder a la página web ya que la imagen de web está corriendo y se levanta la imagen de la base de datos pero desde cero.

De esta manera podemos ver la independencia de las dos imágenes.

Para no perder la cuenta de las visitas se podría pensar en almacenar las mismas en otra base de datos de respaldo, para que en el caso de que sea borrada la original, no se pierdan los datos.

Eliminamos los contenedores:

```
sudo docker rm -f db
[sudo] password for vietto:
db

sudo docker rm -f web
web

web
sudo docker network rm mybridge
mybridge
```

Ejercicio 3:

```
Collecting docker_compose
Downloading docker_compose-1.29.2-py2.py3-none-any.whl (114 kB)

Collecting PYYAML<6,>=3.10
Downloading PYYAML-5.4.1.tar.gz (175 kB)

Installing build dependencies . . . done
Getting requirements to build wheel . . . done
Preparing metadata (pyproject.toml) . . . . done
Requirement already satisfied: distro<2,>=1.5.0 in /usr/lib/python3.10/site-packages (from docker-compose) (1.7.0)

Collecting docker[ssh]>=5
Downloading docker-6.0.0-py3-none-any.whl (147 kB)

147.2/147.2 kB 1.2 MB/s eta 0:00:00

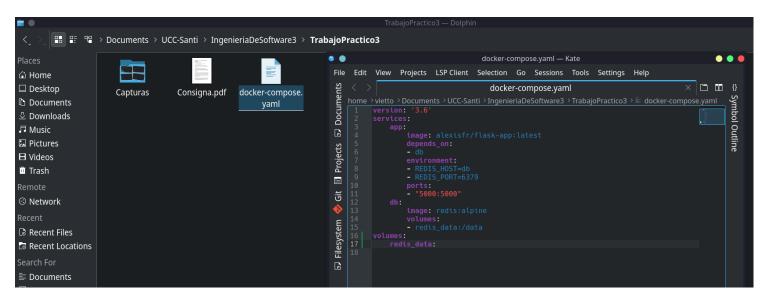
Collecting dockerpty<1,>=0.4.1
Downloading dockerpty<-1,>=0.4.1
Downloading dockerpty-0.4.1.tar.gz (13 kB)
Preparing metadata (setup.py) . . . done
Requirement already satisfied: docopt<1,>=0.6.1 in /usr/lib/python3.10/site-packages (from docker-compose) (0.6.2)

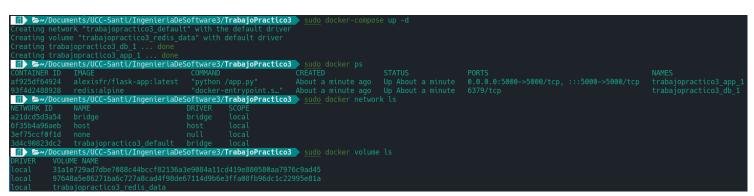
Collecting jsonschema<4,>=2.5.1
Downloading jsonschema<3,2.0-py2.py3-none-any.whl (56 kB)

56.3/56.3 kB 1.3 MB/s eta 0:00:00

Collecting python-dotenv<1,>=0.13.0
Downloading python dotenv-0.20.0-py3-none-any.whl (17 kB)
Requirement already satisfied: requests<3,>=2.20.0 in /usr/lib/python3.10/site-packages (from docker-compose) (2.28.1)

Collecting texttable<1,6.4-py2.py3-none-any.whl (10 kB)
Collecting texttable<1.6.4-py2.py3-none-any.whl (10 kB)
Collecting websocket_client<1,>=0.32.0
Downloading websocket_client-0.59.0-py2.py3-none-any.whl (67 kB)
```







Hello from Redis! I have been seen 5 times.

Docker Compose: es una herramienta para definir y ejecutar aplicaciones Docker de contenedores múltiples. Como vemos en este caso, Compose utiliza un archivo YAML (como el que creamos en este caso) para configurar los diferentes servicios persistentes de su aplicación. Luego, con un solo comando, crea e inicia (up) todos los servicios desde o a partir de su configuración, y luego se los puede apagar (down).

De otra forma, decimos que Docker Compose es una herramienta para definir y ejecutar aplicaciones Docker multicontenedor que permite simplificar el uso de Docker a partir de archivos YAML, de está forma es más sencillo crear contenedores que se relacionen entre sí, conectarlos, habilitar puertos, volúmenes, etc. Nos permite lanzar un solo comando para crear e iniciar todos los servicios desde su configuración (YAML), esto significa que puedes crear diferentes contenedores y al mismo tiempo diferentes servicios en cada contenedor, integrarlos a un volumen común e iniciarlos y/o apagarlos, etc.

```
¬ ►~/Documents/UCC-Santi/IngenieriaDeSoftware3/TrabajoPractico3

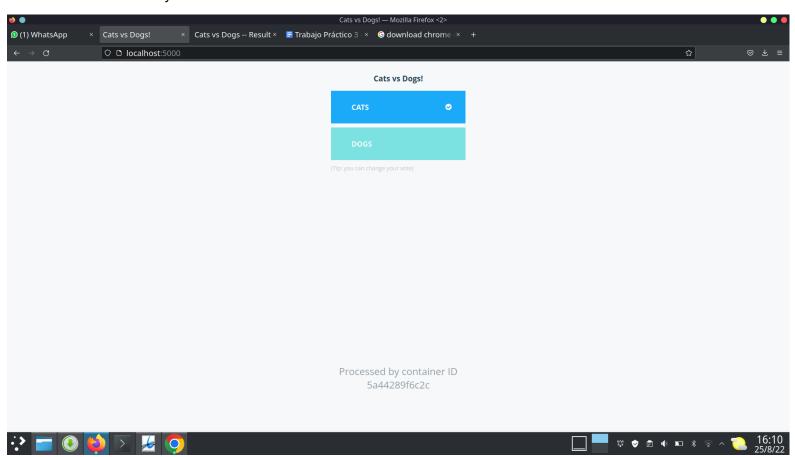
  noving network trabajopractico3 default
```

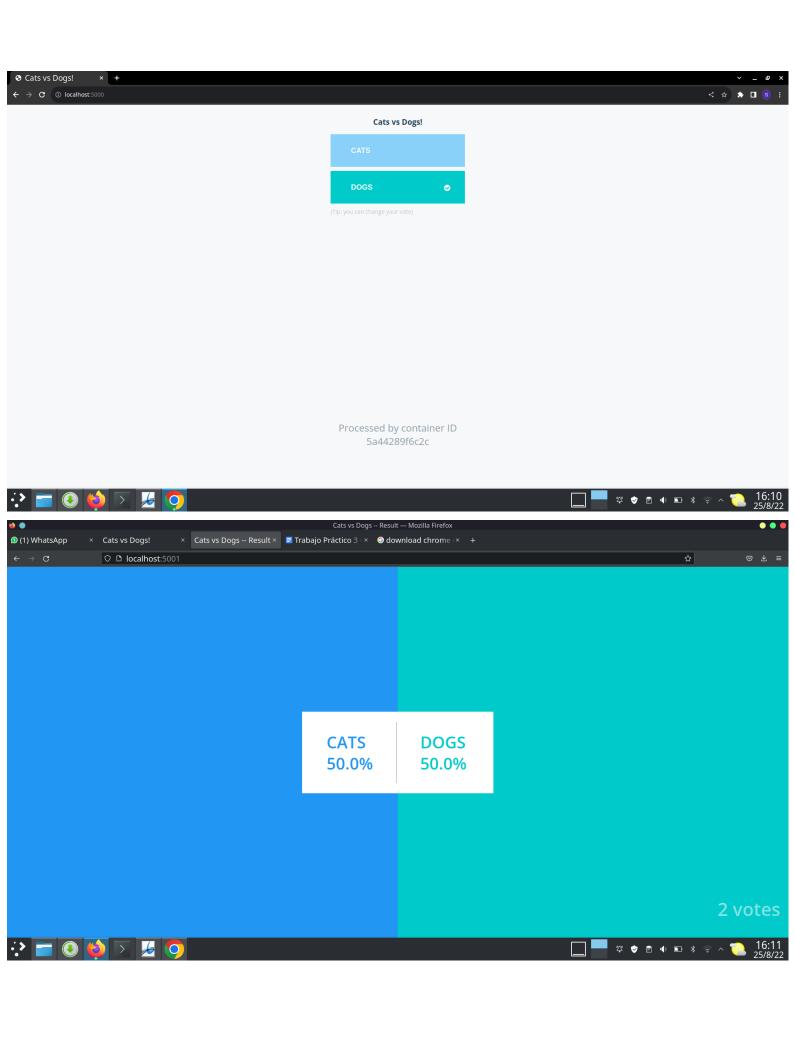
Ejercicio 4:

-Santi/IngenieriaDeSoftware3/**TrabajoPractico3**

```
git config --global user.email "santiago
    ►~/Documents/UCC-Santi/IngenieriaDeSoftware3/TrabajoPractico3
    >\square\text{Documents/OCC-Santi/IngenieriaDeSoftware3/TrabajoPractico3} git clone https://github.com/dockersamples/example-voting-app
Creating network "example-voting-app_front-tier" with the default driver
Creating network "example-voting-app_back-tier" with the default driver
Creating volume "example-voting-app_db-data" with default driver
```

Utilizando dos navegadores distintos en este caso Firefox y Chrome, realize dos votos diferentes y observamos el resultado:





Análisis del sistema:

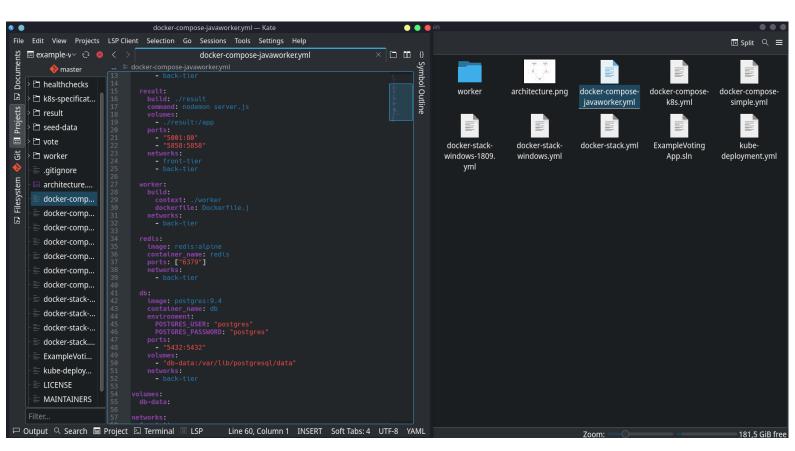
Analizando el archivo docker-compose-javaworker.yml, vemos que el mismo cuenta con 5 contenedores, 2 networks, back-tier y front-tier, que permiten levantar el sistema y un volumen externo, db-data, para guardar los datos de la base de datos localmente. Vemos en más detalle cada contenedor:

- Vote: aplicación web escrita en python que permite emitir votos. Esta como vemos hace uso de flask y redis, en donde genera el volumen ./vote:/app, escucha en el puerto 5000 (abierto) y el contenedor hace uso del puerto 80, y usa las dos redes mencionadas.
- Result: aplicación web Node.js que permite visualizar los resultados de la votación en tiempo real. Esta genera el volumen ./result:/app, escucha en el puerto 5001 y en el 5858 (ambos abiertos) para comunicarse con la base de datos, y el contenedor hace uso del puerto 80. Por último, usa las dos redes mencionadas.
- Worker: aplicación escrita en java que mediante redis puede extraer los votos y los almacena en una base de datos de tipo postgres (db). Además vemos que solamente utiliza la red back-tier.
- Redis: es un motor de base de datos en memoria, basado en el almacenamiento en tablas de hashes pero que opcionalmente puede ser usada como una base de datos durable o persistente. Acá vemos que se utiliza una cola de redis para recolectar los nuevos votos y así el worker pueda extraerlos y enviarlos a la base de datos. Tiene reservado el puerto 6379 tanto para el host como el contenedor y utiliza la red back-tier.
- db: es una base de datos postgres respaldada por un volumen de docker que se utiliza en este caso para almacenar los votos. Vemos que define las variables de entorno POSTGRES_USER: "postgres", estableciendo el usuario, y POSTGRES_PASSWORD: "postgres", definiendo la contraseña de la base de datos. Por otro lado vemos que tiene reservado el puerto 5432 (agregado al archivo), genera el volumen db-data:/var/lib/postgresql/data y utiliza la red back-tier.

Los volúmenes de vote, result y db están asociados al volumen externo db-data. Haciendo Docker ps -a, vemos que el motor de la base de datos db escucha en el puerto 49513.

```
| Stopping example-voting-app_result_1 ... done
Stopping db ... done
Stopping example-voting-app_worker_1 ... done
Stopping example-voting-app_worker_1 ... done
Stopping example-voting-app_vote_1 ... done
Stopping example-voting-app_result_1 ... done
Removing example-voting-app_result_1 ... done
Removing db ... done
Removing redis ... done
Removing redis ... done
Removing example-voting-app_worker_1 ... done
Removing example-voting-app_worker_1 ... done
Removing example-voting-app_worker_1 ... done
Removing network example-voting-app_back-tier
Removing network example-voting-app front-tier
```

Ejercicio 5:



Exponemos las tablas de postgreSQL con dbeaver:

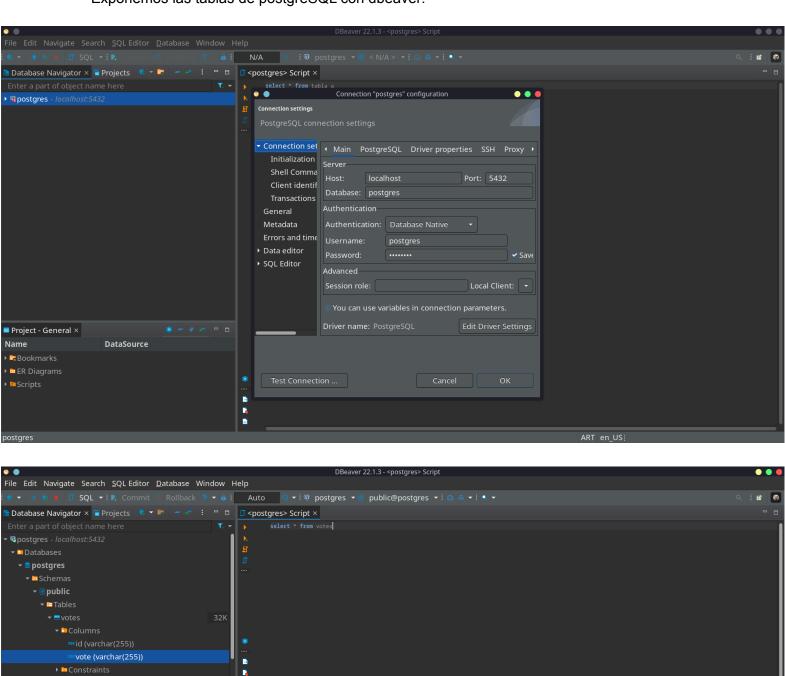
▶ ■ References

DataSource

■ Project - General ×

▶ ER Diagrams

Name



₩ ▼ 🖺 🔡 ▼ 😑

₹ Value ×

D 1 6c20db985291d59 a 1 6c20db9832204e4 b

2 C2a00ab982204e4 b

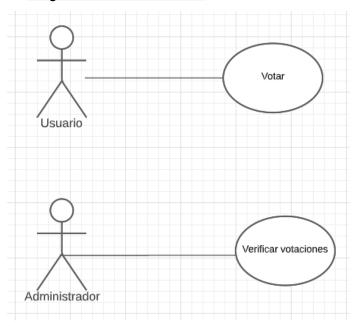
Observamos que en la tabla de "vote" la letra "a" representan a cats y las letra "b" representa a dogs, cada uno con su respectivo ID.

Configuración de redis: en el archivo yaml seteamos el puerto 6379 como vemos a continuación:

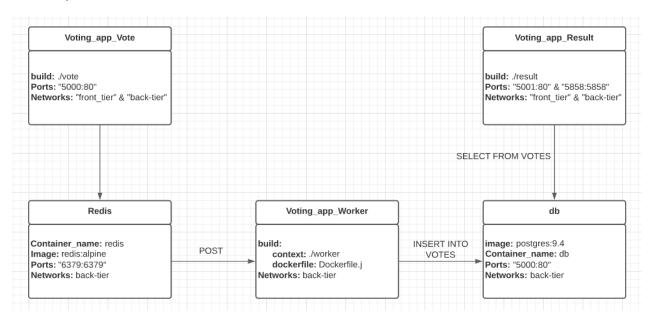
Luego lo que hacemos es detener el proceso del worker ya que este está quitando permanentemente los votos del redis, por lo que si no lo hacemos, el cliente de redis que utilizamos, RESP.app, no muestra nada, entonces por eso lo frenamos, luego realizamos un voto (votamos cats, por eso el tipo de voto que vemos es "a") y visualizamos el contenido en un formato Json.



Diagrama de casos de uso:



Arquitectura:



Explicando el diagrama tenemos que:

- Vote: el usuario ingresa a la vista localhost:5000 y procede a realizar un voto seleccionando alguna de las opciones (cats o dogs). Al hacer click en una de las opciones se define un voter_id que guarda un registro de quien voto y cuál opción eligió, en donde posteriormente se hace un POST con la información del voto.
- Redis: hace de intermediario entre la webapp de vote y el worker.
- Worker: va a procesar la información que luego se va a almacenar en la base de datos. Este se conecta a redis y a db, verificando si la conexión de ambas está activa. En el caso de que ambas conexiones estén funcionando, actualiza la base de datos con un insert del id y el voto.

- db: como dijimos antes es una base de datos de tipo Postgres la cual en este caso lo que hace es recibir la información por parte del worker y la añade a una tabla de la misma base de datos. Por otro lado recibe las sentencias SELECT por parte de Results para mostrar la información.
- Results: esto hace referencia a la webapp Results en la vista localhost:5001 en donde se visualizan los resultados de la votación. Haciendo analogía con el diagrama de casos de uso, esto sería a lo que accedería el Administrador. Esta app, mediante una función, realiza un SELECT a la tabla "votes" y así trae todos los votos agrupados en el caso de ser cats o dogs, y la cantidad total de tuplas, es decir, la cantidad de votos (lo vemos en DBeaver). Luego, en el navegador se nos muestra los resultados de las votaciones con sus porcentajes y cantidad de votos.