

## MAQUINA DE TURING

### Ejercicio resuelto

Obtener una máquina de Turing que realice la operación lógica AND entre dos bytes separados por un asterisco. El resultado debe quedar sobre el primer byte. El cabezal se encuentra sobre el primer dígito del primer byte.

La operación lógica AND bit a bit dará el bit resultado en 1 solo si ambos operados tienen ese bit en 1, en caso contrario dará 0.

Para la resolución de este ejercicio es necesario ir marcando que bits fueron usados y cuales no. Para marcar los bits, en la solución se adoptó A para identificar un bit procesado que contiene 1 y B un bit procesado que contiene 0.

El diagrama de solución, no está optimizado, está presentado con un número alto de estados.

