CICLO SCRUM

EQUIPO SCRUM

Equipo Scrum: Encargado del desarrollo del incremento que se debe presentar en cada sprint

Scrum Master: Facilitador del trabajo. Mantiene la conexion entre el equipo Scrum y el Product Owner

Product Owner: Es el encargado de dar valor al producto. También es el puente entre el equipo Scrum y el cliente.

ARTEFACTOS

Pila del producto: Es la lista que contiene todos los requisitos que el cliente cree necesarios en el producto. Esta tiene la caracteristica de cambiar a medida que se desarrolla el producto.

Pila del Sprint: Son todas las tareas que se deben desarrollar para alcanzar el incremento. Este artefacto esta diseñado por todos los participantes del grupo y se registra el avance de las tareas y el esfuerzo faltante para alcanzar las mismas.

Incremento: Se define como una parte del desarrollo del producto final. Cada incremento se determina al finalizar un sprint y esto demuestra un avance hacia el producto final

EVENTOS

Sprint: Es el evento mas importante de Srcum, ya que permite validar el avance del proyecto. Se recomienda que no tenga una duración superior a 4 semanas.

Reunión de planificación del Sprint: En esta reunión se define el inicio del Sprint. Aquí se determina las prioridades y necesidades del cliente, además se definen las funcionalidades que se deben agregar al producto al finalizar el Sprint.

Scrum diario: Es una Reunión que tiene una duración entre 5 a 15 minutos máximo. En este encuentro se valida el avance del trabajo del día anterior y se determina el ritmo que se debe implementar para las 24 horas siguientes.

EVENTOS

Revisión del Sprint: Es la reunión que se realiza al finalizar el Sprint. En esta reunión se busca mostrar el incremento y recoger sugerencias. Esta reunión tiende a tardar de 1 a 2 horas, pero depende al tamaño del incremento. Si este es muy grande puede tardar hasta 4 horas. Se debe reunir todo el equipo Scrum y se pueden unir todos los interesados en el proyecto.

Retrospectiva de Sprint: Esta reunión o evento esta diseñado para revisar la forma de trabajo del equipo. Se recalcan tanto fortalezas como debilidades y busca la mejora continua del trabajo del equipo. Suele tardar de 1 hasta 3 horas y se suele confundir con la reunión de revisión del Sprint pero son dos eventos diferentes.