

SWT1: Lastenheftvorlage

Santiago Tafur, 1854693

24. Mai 2017

1 Zielbestimmung

Die Firma Pear Corp soll durch einen Kunstfilter-App in die Lage versetzt werden, den Produkt iMage vertrieben. Die App muss eine erweiterte Plug-in Architektur haben, wo es ermöglicht die Abstraktion eines Bilds durch geometrische Primitive.

2 Produkteinsatz

Das Produkt dient zur Kundenwaltung der Firma PearCorp. Die Kunden sollen die Möglichkeit zur Bild- Personalisierung und Bearbeitung haben.

Zielgruppe: Fotografen, Hobbyfotografen, Bildbearbeiter.

Plattform: PC mit Windows XP oder Nachfolger-Betriebssystem, Mac OS mit Captian oder Nachfolger-Betriebssystem, iOS Handy mit 9.2 oder Nachfolger-Betriebssystem und Android mit KitKat oder Nachfolger-Betriebssystem

3 Funktionale Anforderungen

- FA10 Abstraktion eines Bilds durch geometrische Primitive.
- FA20 Weitere Filter Weitere Filter sollen per In-AppKäufe erworben werden können.
- FA30 Kunstfilter als Plug-In modellieren.
- FA40 Kunden sollen das verwendete Primitiv wählen können.
- FA50 Vorschau des Filtereffektes für das aktuelle Bild.

4 Produktdaten

PD10 Kunden In-AppKäufe zu speichern.

PD20 Verschiedene Primitive Filtern zu speichern.

PD30 Kunden Profiles und Daten

5 Nichtfunktionale Anforderungen

NF10 Die Funktion /FA10/ muss mit den Bildformaten jpeg und png umgehen können

NF20 Den Filter Prozess muss unter (1 Sekunde per 5 Iterationen) erreicht werden.

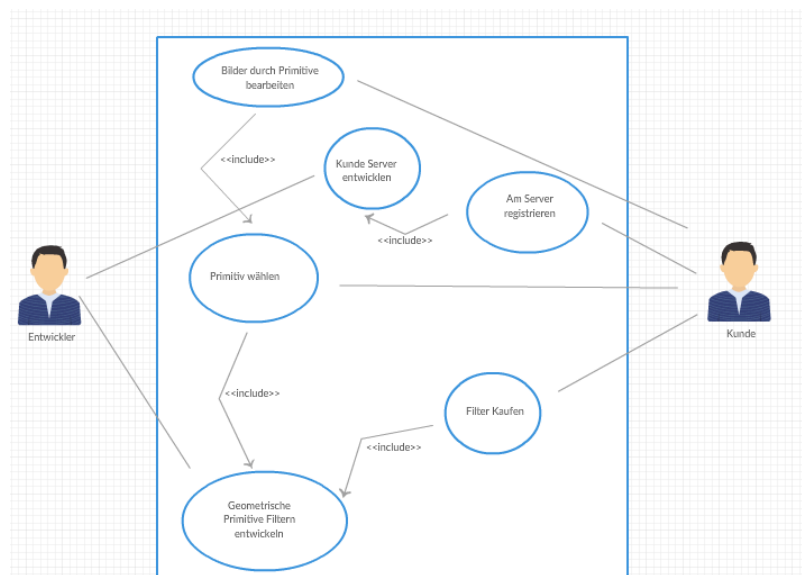
NF30 Kunden können bis 10 Filter in eine Favoriten list hinzufügen.

6 Systemmodelle

6.1 Szenarien

6.2 Anwendungsfälle

6.2.1 Seminarorganisation



Akteure: Kunde, Entwickler.

Anwendungsfälle: Bilder durch Primitive bearbeiten, Primitive wählen, Server entwickeln, Server registrieren, Filter Kaufen, Filter entwickeln.

Textuelle Beschreibung: (folgt)