



Estructura de Datos TC1018

Dr. Víctor de la Cueva

vcueva@tec.mx

Datos

- Dr. Víctor de la Cueva
- Aulas 3, Nivel 4
- e-mail: vcueva@tec.mx
- Asesoría: por cita

Ponderación

• 2 exámenes parciales	30%
• Examen final	15%
• Tareas	10%
• Proyectos	45%
• TOTAL	100%

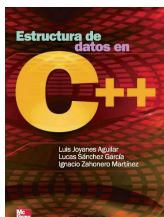
Fechas de exámenes

- 1er Parcial: jueves 14 de febrero
- 2o Parcial: jueves 28 de marzo
- Examen Final: martes 14 de mayo, 12 hrs, salón de clase

Otras Fechas

- Asuetos:
 - Lunes 4 de febrero
 - Lunes 18 de marzo
 - Miércoles 1 de mayo
- Vacaciones: del 15 al 19 de abril
- Último día de clases: miércoles 8 de mayo
- Límite de parciales: 26 de febrero y 9 de abril

Texto



- L. Joyanes, L. Sánchez e I. Zahonero. Estructura de datos en C++. McGraw-Hill (2007).



- L. Joyanes e I. Zahonero. Estructuras de datos en Java. McGraw-Hill (2008).

Objetivo

- Al finalizar este curso, el alumno será capaz de dar solución a problemas planteados a través de la construcción de software que hace uso de algoritmos y estructuras de datos de manera eficiente.

Tareas en papel

- Las tareas consistentes en la realización de ejercicios serán entregadas en papel.
- Este tipo de tareas serán entregadas el día asignado, a la hora de la clase.
- Por ningún motivo se aceptarán tareas fuera de la hora de clase del día asignado para su entrega.
- Entrega:
 - Hojas del mismo tamaño (pueden ser recicladas)
 - NO de libreta (o recortando “barbas”)
 - Engrapadas

Entrega de proyectos

- Los programas y las tareas en formato electrónico serán entregados en Blackboard, en la sección “Tareas” del proyecto correspondiente
- Por ningún motivo se aceptarán tareas entregadas por otro medio
- Las tareas serán entregadas en la fecha establecida hasta las 11:59 PM (tomen sus precauciones porque no se aceptan excusas de fallas en Blackboard o caídas de la red)

Los proyectos

- Los proyectos se entregarán en forma individual, a menos que se indique otra cosa.
- Serán realizados en Java.
- Deberán contener:
 - Documentación (ver formato en el siguiente slide)
 - Programa fuente comentado
 - Todos los archivos necesarios para que corra
- Todo debe subirse en la misma liga pero con archivos por separado.
 - En general, una tarea tendrá 2 archivos, el programa fuente en Java (con extensión “java”) y uno de documentación (con extensión “doc” o “pdf”)

Documentación

- Portada con:
 - Nombre del alumno
 - Matrícula
 - Nombre y número del proyecto
- Manual del usuario:
 - Desde el punto 0
 - Use un ejemplo que funcione
 - Con impresiones de pantalla
- Referencias (Si es que existen)

Sobre la entrega de trabajo por Blackboard

- Todos proyectos deben entregarse por medio del Blackboard. Esta entrega se debe hacer a más tardar en la fecha indica por el profesor a las 11:59 de ese día.
- Los alumnos tienen dos días más para entregar su tarea con una penalización del 30% el primer día y de 60% el segundo día.
 - Esta entrega se realizará por medio del mail y la hora límite de recepción será a las 11:59 de ese día.
 - La hora tomada será la que marque el mail en el inbox del profesor.

Sobre los códigos de las tareas

- Recuerde: Los ITC no copiamos nada, mucho menos código.
- Los códigos de las tareas deberán ser propios del alumno (generados completamente por él).
- Se pueden consultar fuentes en internet, las cuales se pondrán en las referencias, pero de ninguna forma se puede copiar el código.
- Tampoco se puede copiar el código de los compañeros, de alumno de otras clases o de trabajos de otros semestres.
- En caso de que se detecte copia, se aplicará el reglamento del Instituto.

Otros puntos

- Otros Cursos (MOOC)
 - <http://www.coursera.org>
 - <https://www.edx.org/>
 - Desarrollo de Apps para iOS
(<https://www.coursera.org/specializations/desarrollo-aplicaciones>).
- Llegadas
- Salidas
- Celulares
- Etc.

Club de Programación

- Programación Competitiva (ICPC: <https://icpc.baylor.edu/>)
- Reuniones los miércoles:
 - Horario y salón por definirse
- Vamos a trabajar en forma de talleres
- Registro con Víctor de la Cueva (vcueva@tec.mx)
- Primera Reunión: miércoles 30 (salón y horario por definirse, yo les aviso en un email)

Asociaciones



- Association for Computing Machinery (ACM), <http://www.acm.org/>.

































- Institute of Electrical and Electronics Engineers (IEEE), <http://www.ieee.org/>.

Lenguajes del 2017 IEEE

Language Types (click to hide)































☒ Web
 ☐ Mobile
 ☐ Enterprise
 ☐ Embedded

Language Rank	Types	Spectrum Ranking
1. Python	 	100.0
2. C	  	99.7
3. Java	  	99.4
4. C++	  	97.2
5. C#	  	88.6
6. R		88.1
7. JavaScript	 	85.5
8. PHP		81.4
9. Go	 	76.1
10. Swift	 	75.3
11. Arduino		73.0
12. Ruby	 	72.4
13. Assembly		72.1
14. Scala	 	68.3
15. Matlab		68.0
16. HTML		67.0

Lenguajes del 2018 IEEE

Language Types (click to hide)

☒ Web
 ☐ Mobile
 ☐ Enterprise
 ☐ Embedded

Language Rank	Types	Spectrum Ranking
1. Python	  	100.0
2. C++	  	98.4
3. C	  	98.2
4. Java	  	97.5
5. C#	  	89.8
6. PHP		85.4
7. R		83.3
8. JavaScript	 	82.8
9. Go	 	76.7
10. Assembly		74.5
11. Matlab		73.1
12. Scala	 	72.4
13. Ruby	 	71.7
14. HTML		70.7
15. Arduino		69.4
16. Shell		66.3

<https://spectrum.ieee.org/static/.W2UiUKrd3AI.email>

¿Dudas o
comentarios?