

Proyecto Final

Sistema de nómina para microempresa

Desarrollo de una aplicación en Java que permita el manejo de la nómina de una microempresa.

Introducción

En una microempresa se tienen muchos procesos, entre los cuales está el control de gastos. Un gasto muy importante es el salario de los empleados, ya que en general hay diferencias, y se debe tener en cuenta descuentos o bonos de cada empleado. Al final se requiere conocer el pago final a cada empleado y el gasto total de la empresa por mes.

Requerimientos de la solución

El dato principal que se debe ingresar para el calculo de nomina de un trabajador sería su número de nómina, el cual es proporcionado por la empresa a la hora de efectuar el contrato. Al introducir dicho código en el sistema computarizado de nómina, este proporcionara la siguiente información:

- Nombres
- Apellidos
- Cargo
- Sueldo Base
- Fecha de Ingreso
- Numero de Cuenta Nomina

Los siguientes datos serán ingresados por el operador del sistema:

- Días Trabajados
- Asignaciones (Bonos, Feriados, Horas Extras, entre otros)
- Deducciones (IVA, ISR, Prestamos)

No se olvide de tener una sección para poder dar de alta, dar de baja o modificar la información de un empleado.

El sistema proporcionará como datos de salida los siguientes reportes:

- Recibo de Pago de cada trabajador (Sueldo Neto, Asignaciones, Total de Asignaciones, Deducciones, Total de Deducciones)
- Listado de nómina de la empresa para el período correspondiente
- Ficha Personal de Información del empleado con todos sus datos correspondientes

Desarrollo

1. Crear un programa en consola programado en Java que solucione el problema mencionado.

2. El proyecto espera que se usen las herramientas vistas en clase, pero es posible que sea necesario investigar más funciones. Si se necesita usar una función muy especializada, consultarlo antes con el profesor.

3. Los entregables son:

a.	Algoritmo de solución	10%
b.	Programa funcionando	60%
c.	Manual de Usuario	15%
d.	Manual Técnico	15%

Requerimientos

- El proyecto se entrega en equipos de 2 a 3 participantes.
- El código deberá de estar libre de errores de ejecución.
- El código deberá de estar comentado para ayudar entender su lógica.
- El proyecto debe de tener una descripción detallada de su intención y funcionalidad en forma de bloque de comentario al principio del código fuente.
- El proyecto deberá definir y utilizar variables, arreglos y métodos. Deberá de tener estructuras de control, operadores lógicos y ciclos. El programa deberá de tener interacción de entrada y salida con el usuario a través de terminal y deberá leer elementos de un archivo de texto.
- Integridad académica: Copia parcial o total del proyecto final: Reporte de falta de integridad académica y 0 de calificación en el proyecto final.
- Proyecto Final: Desde hoy cuentas con asesoría para concluir tu proyecto final

“Apegándome al Código de Ética de los Estudiantes del Tecnológico de Monterrey, me comprometo a que mi actuación en este proyecto esté regida por la honestidad académica. En congruencia con el compromiso adquirido al firmar dicho código, realizaré este proyecto de forma honesta y personal, para reflejar, a través de él, mi conocimiento y aceptar, posteriormente, la evaluación obtenida.”