

```

1  #include <iostream>
2
3  /*
4   escribe un algoritmo que permita, dados las longitudes de los lados de un
5   triangulo, clasificar el mismo en isosceles, equilatero o escaleno.
6   */
7
8  using namespace std;
9
10 int main()
11 {
12     int d1, d2, d3, r, p;
13
14     cout << "Digite su primer lado (Base): ";
15     cin >> d1;
16
17     cout << "Su segundo lado (Altura): ";
18     cin >> d2;
19
20     cout << "Su tercer lado: ";
21     cin >> d3;
22
23     r= d1*d2/2;
24     p= d1+d2+d3;
25
26     if (d1 == d2 && d2 == d3)
27
28         cout << "Este es un triangulo Equilatero, " "su area es: "<<r<<" y su perimetro es: "<<p<<endl;
29
30     else if (d1 == d2 || d1 == d3 || d2 == d3)
31
32         cout << "Este es un triangulo Isosceles, " " su area es: "<<r<<" y su perimetro es: "<<p<<endl;
33     else
34
35         cout << "Este es un triangulo Escaleno, " "su area es: "<<r<<" y su perimetro es: "<<p<<endl;
36
37
38
39     return 0;
40 }

```

```

Digite su primer lado (Base): 30
Su segundo lado (Altura): 30
Su tercer lado: 30
Este es un triangulo Equilatero, su area es: 450 y su perimetro es: 90
-----
Process exited with return value 0
Press any key to continue . . .

```

```

Digite su primer lado (Base): 25
Su segundo lado (Altura): 25
Su tercer lado: 20
Este es un triangulo Isosceles, su area es: 312 y su perimetro es: 70
-----
Process exited with return value 0
Press any key to continue . . .

```

```

Digite su primer lado (Base): 52
Su segundo lado (Altura): 25
Su tercer lado: 22
Este es un triangulo Escaleno, su area es: 650 y su perimetro es: 99
-----
Process exited with return value 0
Press any key to continue . . .

```