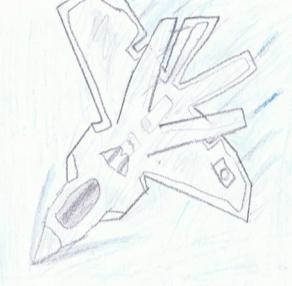


<p><b>Abogado carroñero</b></p>  <p>1 2 2 3 ✕1</p> <p>Tipo: Humano demonio.</p> <p>Cuando envíe a una criatura al cementerio puedes robar una carta.</p>	<p><b>Cría de dragón</b></p>  <p>3 4 3 ✕1</p> <p>Tipo: Dragón.</p> <p>Vuela.</p>	<p><b>Dragón bicéfalo</b></p>  <p>4 5 3 ✕2</p> <p>Tipo: Dragón.</p> <p>Vuela.</p> <p>Tiene un ataque adicional por turno.</p>	<p><b>Cuervo del mal agüero</b></p>  <p>1 1 3 ✕1</p> <p>Tipo: Animal.</p> <p>Vuela.</p> <p>Cuando sea enviado al cementerio por un ataque enemigo tus oponentes descartan sus manos.</p>	<p><b>Dragón a vapor</b></p>  <p>4 5 2 ✕2</p> <p>Tipo: Dragón mecánico.</p> <p>Vuela.</p> <p>Obtiene +1 de ataque contra criaturas voladoras.</p>
<p><b>Caza F11</b></p>  <p>7 4 5 ✕1</p> <p>Tipo: Mecánico.</p> <p>Vuela.</p> <p>Solo puede iniciar combates con voladoras.</p>	<p><b>Caballero espectral</b></p>  <p>3 3 3 ✕1</p> <p>Tipo: Fantasma.</p> <p>Obtiene +1 de movimiento si se está jugando en un establo, cementerio o en presencia de algún tipo de hosamenta.</p>	<p><b>Caballero cazademonios</b></p>  <p>2 2 3 ✕1</p> <p>Tipo: Humano.</p> <p>Obtiene +1/+1 contra criaturas que no sean Humanos.</p>	<p><b>Bisabuelo rico</b></p>  <p>1 1 2 ✕1</p> <p>Tipo: Humano.</p> <p>Cuando deje el juego roba 3 cartas objeto.</p>	<p><b>Batería misilística</b></p>  <p>3 4 1 ✕2</p> <p>Tipo: Mecánico.</p> <p>Obtiene +3 de rango contra criaturas voladoras.</p>
<p><b>Catapulta improvisada</b></p>  <p>1 3 1 ✕4</p> <p>Tipo: Mecánico.</p> <p>En lugar de atacar puede lanzar una criatura que controles en rango 1 a una posición desocupada en rango de ataque.</p>	<p><b>Bruja del bosque</b></p>  <p>1 2 3 ✕1</p> <p>Tipo: Humano demonio.</p> <p>Cuando entra en juego puedes ver las próximas 5 cartas de un mazo y devolverlas en cualquier orden.</p>	<p><b>Barrabrava tirapiedra</b></p>  <p>2 1 3 ✕2</p> <p>Tipo: Humano.</p> <p>Obtiene +1 de ataque +1 de defensa si lleva la bandera.</p>	<p><b>Artista de vanguardia</b></p>  <p>1 1 3 ✕1</p> <p>Tipo: Humano.</p> <p>Cuando deja el juego arroja esta carta al aire, si cae boca arriba roba tres cartas.</p>	<p><b>Arquero élfico</b></p>  <p>3 2 2 ✕3</p> <p>Tipo: Elfo.</p> <p>Si el primer ataque que realiza es exitoso, puede realizar otro ataque.</p>
<p><b>Cartonero suertudo</b></p>  <p>1 2 3 ✕1</p> <p>Tipo: Humano.</p> <p>Cuando entra al juego puedes incorporar a tu mano una carta objeto que haya ido al cementerio.</p>	<p><b>Ametralladora arácnida</b></p>  <p>2 2 1 ✕2</p> <p>Tipo: Mecánico.</p> <p>En lugar de moverse puede anexarse a un humano vecino como si fuera un objeto. Gana +2 de ataque y +1 rango. Cuando el portador deje el juego devuelvela a la mano.</p>	<p><b>Apostador compulsivo</b></p>  <p>1 2 3 ✕1</p> <p>Tipo: Humano.</p> <p>Cuando entra en juego roba 5 cartas y descarta 3.</p>	<p><b>Albondigas de la reencarnación</b></p>  <p>1 1 2 ✕1</p> <p>Tipo: Napolitana budista.</p> <p>Cuando deje el juego puedes poner en tu mano una criatura del cementerio.</p>	<p><b>Dragón celestial</b></p>  <p>4 5 3 ✕2</p> <p>Tipo: Dragón.</p> <p>Vuela.</p> <p>Cuando vuela sobre un enemigo podés hacerle 4 de daño.</p>