1. Tanto los registros como los archivos son tipos de datos heterogéneos, esto debido a:

1.3. Permiten almacenar datos de diferentes tipos de datos.

2. Si declaramos una matriz de N dimensiones, ¿Cuántos sub-índices son necesarios para acceder a una posición cualquiera de la matriz? Explique brevemente su respuesta

2.1. N índices.

3. Si declaramos un arreglo de tres dimensiones o un cubo, ¿Cuántos sub-índices son necesarios para acceder a una posición en su diagonal principal: 3 índices, 2 índices o 1 sólo índice? Explique brevemente su respuesta

R= son necesarios 3 índices, llevándolo al espacio físico: 1 para el largo, 1 para el alto y 1 para el ancho. No se puede hacer referencia a un espacio de un arreglo de tres dimensiones sin tener las 3 coordenadas.

4. ¿El rango de los índices de un arreglo en C++ siempre debe estar entre 0..n-1? Explique brevemente su respuesta

4.1. Verdadero, al crear un arreglo de N espacios, el computador empieza a contar desde 0 y no desde 1, por eso es necesario ponerle como límite superior n-1.

5. ¿Qué opciones tiene C++ para pasar arreglos y archivos por parámetro?

R= no hay opciones. Los arreglos y archivos son apuntadores a uno o unos espacios de memoria, siempre son pasados por referencia.

6. ¿En dónde se guardan los datos de los arreglos o de los archivos que se están procesando?

6.1. En la memoria primaria, por ejemplo, la memoria de acceso aleatorio o RAM.

7. ¿Pueden almacenar los datos de un grupo de registros con información de estudiantes de manera que no se pierdan al terminar el programa? Explique brevemente su respuesta.

R= Si se puede, hay que guardar los registros en archivos separados para poderlos cargar de nuevo sin alteraciones, o en un mismo archivo sabiendo el orden de lectura.