

Testing I

Objetivo

Poner en práctica los contenidos teóricos vistos en clase 1.

Consigna

Basándote en el contenido de Playground y lo visto en clase, debatí en la mesa de trabajo y respondé lo siguiente:

1. Dentro de los miembros que forman la técnica de los tres amigos (mesa de 3 patas), ¿cuál se considera más importante? ¿Por qué?

Si bien cada actor tiene un rol definido, es necesario un trabajo en comunión entre los 3 actores. Es decir, es necesario que trabajen como equipo. Por eso, utilizamos la analogía con una mesa de 3 patas, pues si falta alguna de ellas, la mesa no podría estar de pie.

2. Mencionar con tus palabras cuáles crees que son los principios más importantes de los 7 vistos en clase. ¿Por qué?

1) Decir que no hay errores es una falacia

2) Es necesario hacer cambios de las pruebas y los datos de prueba existentes, para poder identificar nuevos errores.

3) Realizar la prueba lo antes posible en el desarrollo del software ayuda a reducir o eliminar cambios costosos a futuro.

3. Explicar la diferencia entre verificación y validación con un ejemplo:

Ejemplo:Audiobooks

requerimiento:Tener la posibilidad de que se puedan cargar libros en formato pdf y este a su vez, pueda con voz artificial, la capacidad de poder presentar a través de audio la lectura del mismo.

solución:

- Generar un software que acceda a una api en línea de un servicio de traducción