

Actividad Proyecto 1

◁ 06 de Mayo, 2022 ▷

Contenidos

1. Reconocimiento	1
-----------------------------	---

1. Reconocimiento

1. Segmente en los círculos de colores que representan su robot y el balón. Muéstrellos en una imagen y utilice los siguientes comandos para lograrlo:
 - (a) `cv2.cvtColor`
 - (b) `cv2.inRange`
 - (c) `cv2.bitwise_and`
2. Utilizando la segmentación anterior dibuje una recta entre los centros de los círculos del robot y una recta entre el círculo que representa la parte posterior del robot y el balón (Como muestra la figura 1). Para lograrlo y calcular los centros de los círculos utilice los siguientes comandos:
 - (a) `cv2.moments`
 - (b) `cv2.line`
 - (c) `cv2.circle`
3. Calcule la distancia d en píxeles, el ángulo a expresado en el rango -90 a $+90$ y muéstrellos en la imagen segmentada. Utilice el siguiente comando:
 - (a) `cv2.putText`

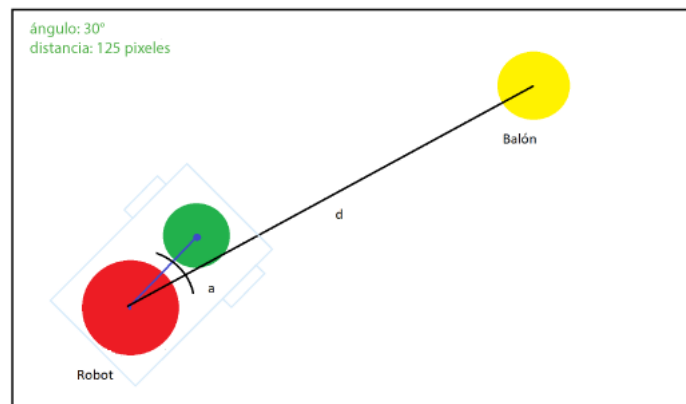


Figura 1: Segmentación