Jhonyer Santiago Pineda Marin

Ibague, Colombia· github.com/santiago-morfe· +57 320 375 44 73 · santiago01morfe@gmail.com

Desarrollador Full Stack con experiencia en integración de tecnologías innovadoras en educación. Lideré el desarrollo de una aplicación con realidad aumentada en Innovamente, mejorando la experiencia de los visitantes. Apasionado por la aplicación de IA en procesos educativos y de salud.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Innovamente Parque Interactivo

Ibagué, Colombia

2023-2024

Líder de Proyecto Tecnológico

- Dirigí el desarrollo de una aplicación con realidad aumentada para enriquecer la experiencia de visitantes
- Supervisé un equipo de 3 pasantes de ingeniería de sistemas, implementando metodología Kanban
- Coordiné la creación de demo funcional y propuesta técnica para stakeholders
- Integré tecnologías emergentes en un entorno educativo interactivo

Desarrollador Freelance

Remoto a

Full Stack Developer

2021-Actualidad

- Desarrollé 10+ sitios web para negocios locales usando React y .NET
- Implementé soluciones personalizadas para emprendimientos con PostgreSQL
- Optimize performance de aplicaciones web mejorando scores Lighthouse en 30%
- Desplegué proyectos en plataformas como Railway, Vercel y Netlify

PROYECTOS DESTACADOS

Hecoto (En desarrollo)

Plataforma educativa con gamificación

- Lidero el desarrollo full stack usando .NET, PostgreSQL, React y GraphQL
- Implemento JWT para autenticación segura
- Diseño sistema de gamificación para engagement educativo
- Integro análisis de datos para seguimiento de progreso

App Realidad Aumentada

Prototipo para Innovamente

- Coordiné desarrollo de demo funcional con Unity
- Integre marcadores AR para experiencias interactivas
- Diseñe flujo de usuario para diferentes grupos de edad

- Enfoque en arquitectura de software y bases de datos

EDUCACIÓN

Universidad del Tolima

Ibagué, Colombia

Ingeniería de Informática

2024–Actualidad

- Proyecto destacado: Plataforma Hecoto

(3er semestre)

ITFIP Espinal Espinal, Colombia 2021–2022 (4 semestres)

Técnico en Programación

• - Fundamentos de programación y desarrollo web

• - Diseño de bases de datos relacionales

HABILIDADES TÉCNICAS

Lenguajes y Frameworks

• Frontend: React, TypeScript, Tailwind CSS

Backend: .NET, Laravel

Bases de datos: PostgreSQL, SQL

Otros: Python, Java, Unity

Metodologías y Herramientas

• Kanban

• CI/CD (Railway, Vercel, Netlify)

GraphQL

• JWT Authentication

• Docker (básico)