

GESTION DE EQUIPOS DE TRABAJO

1. PRINCIPIOS DE DISEÑO UTILIZADOS EN LA PRÁCTICA:

Durante la elaboración de la practica fueron utilizados los siguientes principios de diseño, entre ellos podemos destacar los SOLID:

- Principio responsabilidad única:

Consiste en que cada clase presente una propia responsabilidad (cada objeto representa una responsabilidad encapsulada en su clase). Esto se hace para evitar caer en clases dios que lo hacen prácticamente todo.

En este ejercicio podemos observar el uso de este principio en los interfaces del patrón donde no tenemos dependencia de otras clases más que las propias.

- Principio Sustitución de Liskov:

El principio declara que las clases derivadas deben ser sustituibles por las clases base. Por tanto, una subclase siempre puede ser pasada allá donde se requiera una clase base.

En este ejercicio podemos comprobar que se cumple entre las clases que extienden de ElementosEquipos, estas son Equipos y Trabajador.

- Principio Inversión de la dependencia:

Este principio declara una estrategia para depender de abstracciones y no de concreciones. En este ejercicio en concreto se observa su utilización en las dependencias existentes entre los elementos y clase abstracta ElementosEquipos.

2. PATRON DE DISEÑO UTILIZADO:

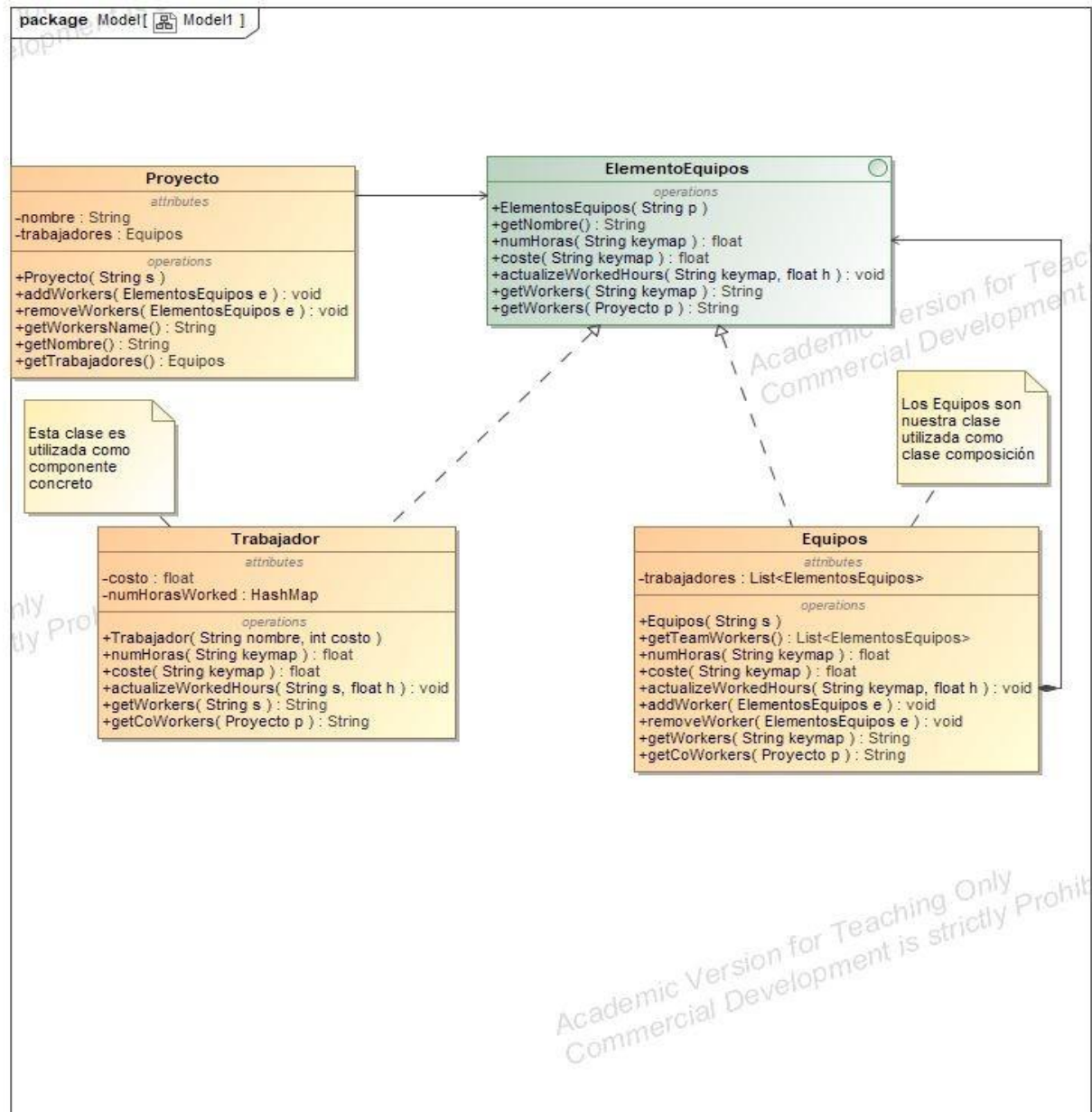
El patrón utilizado en este ejercicio es el patrón composición debido a que se nos planteaba la construcción de un ejercicio para la correcta gestión de un equipo de trabajo en un proyecto. Por tanto, se podían definir la clase trabajador como componente concreto y una composición de trabajadores las cuales son los equipos.

Este patrón permite tratar los distintos objetos componente concreto y composición de la misma manera de forma que podemos crear una colección de datos de forma relativamente sencilla.

Este planteamiento, aunque nos ayuda en la creación de las colecciones también dificulta posteriormente el poder controlar las acciones particulares del componente concreto y la composición.

3. DIAGRAMAS.

-Diagrama de clases



-Diagramas dinámicos

