

UNIVERSIDAD NACIONAL DE LOJA

Teoría de la Programación

Primer Ciclo

Septiembre 2025 – Febrero 2026

Programación por Bloques

Ing. Lissette Geoconda López Faicán

Richard Santiago Guamán Sánchez

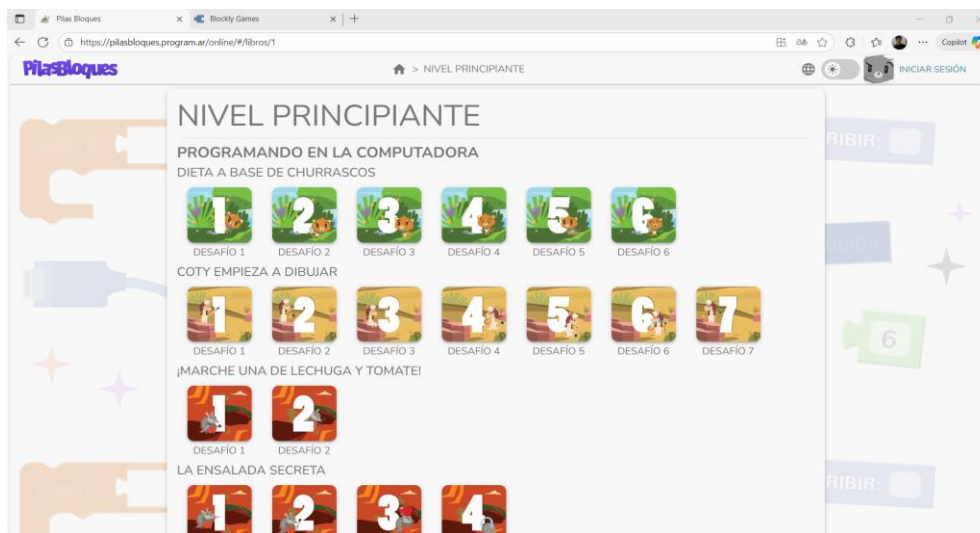
Objetivo:

Comprender y aplicar la programación por bloques para crear proyectos simples, desarrollando el pensamiento lógico y la capacidad de resolver problemas de forma creativa y simplificada.

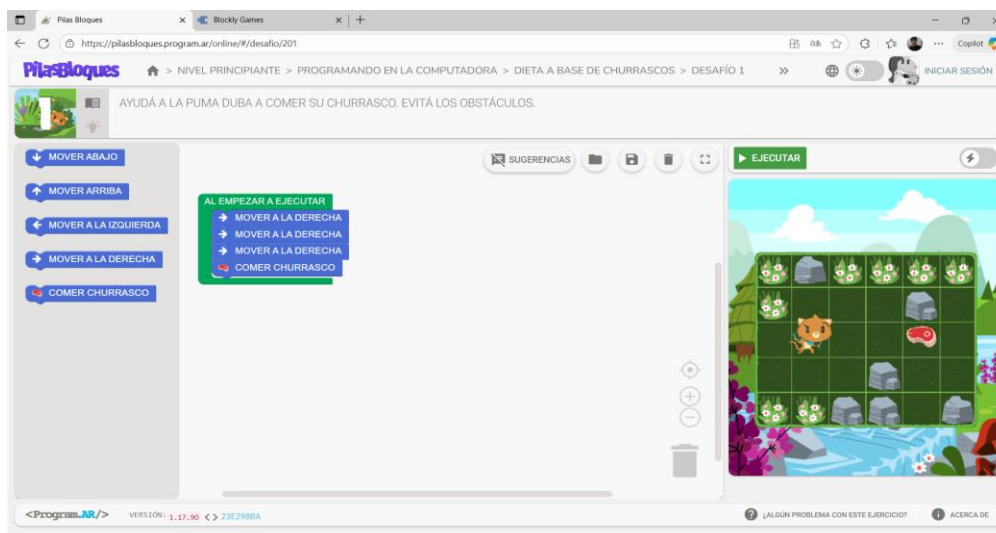
Usando las siguientes páginas: [Pilas Bloques](https://pilabloques.program.ar/) y [Blockly Games](https://blockly.games/).

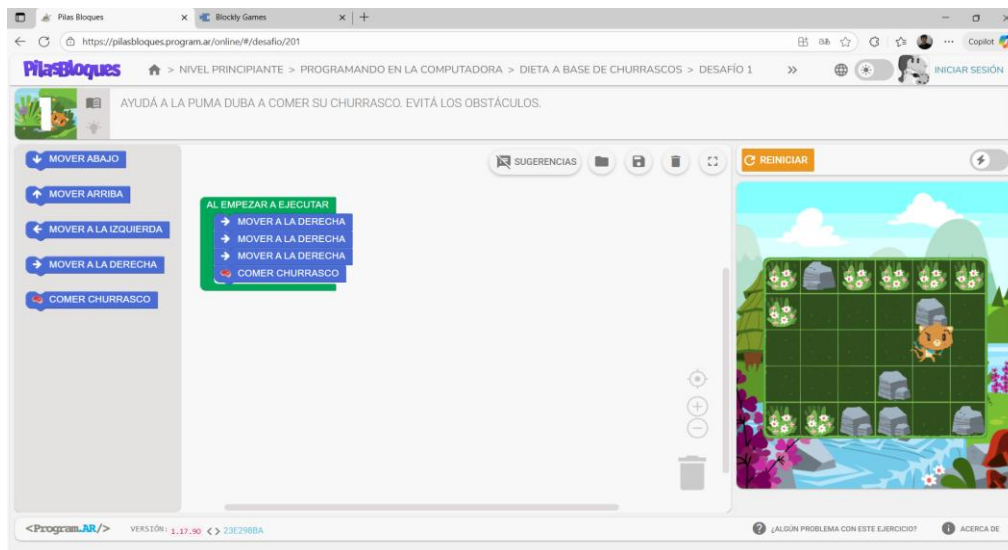
Pilas Bloques:

En este juego existen diferentes dificultades y niveles según el nivel que quieran jugar, son juegos simples que ayudan a mejorar y desarrollar el pensamiento lógico.



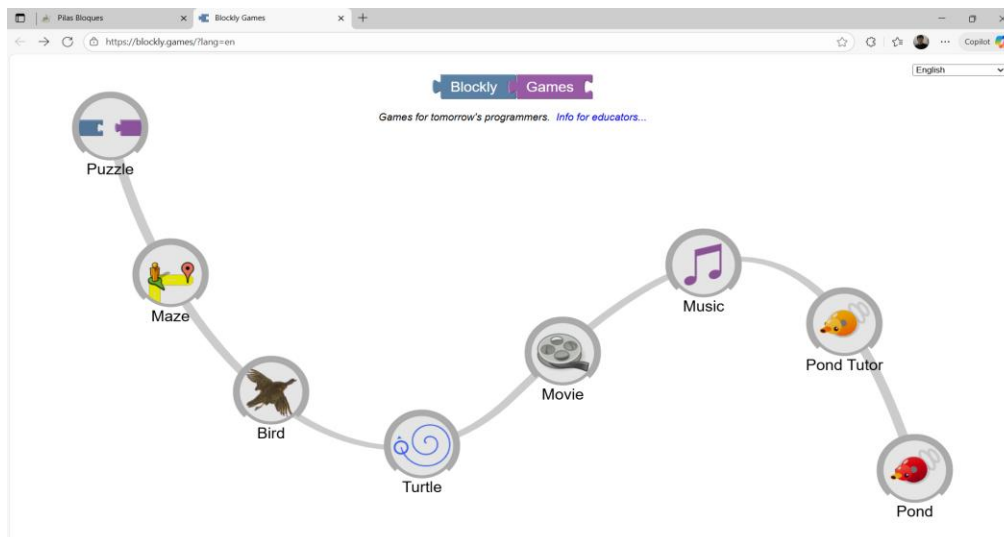
Este nivel es sencillo, solo hay que acomodar los bloques de comandos hasta que el tigre se coma la carne.



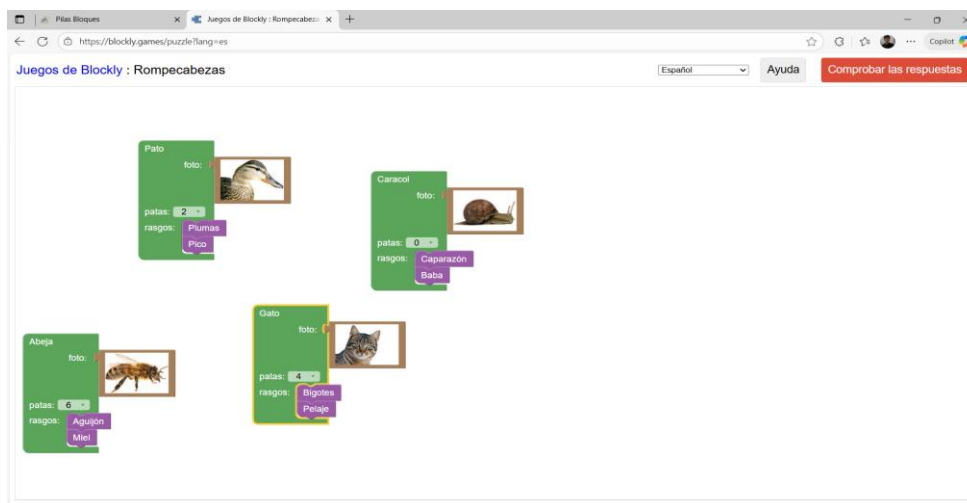
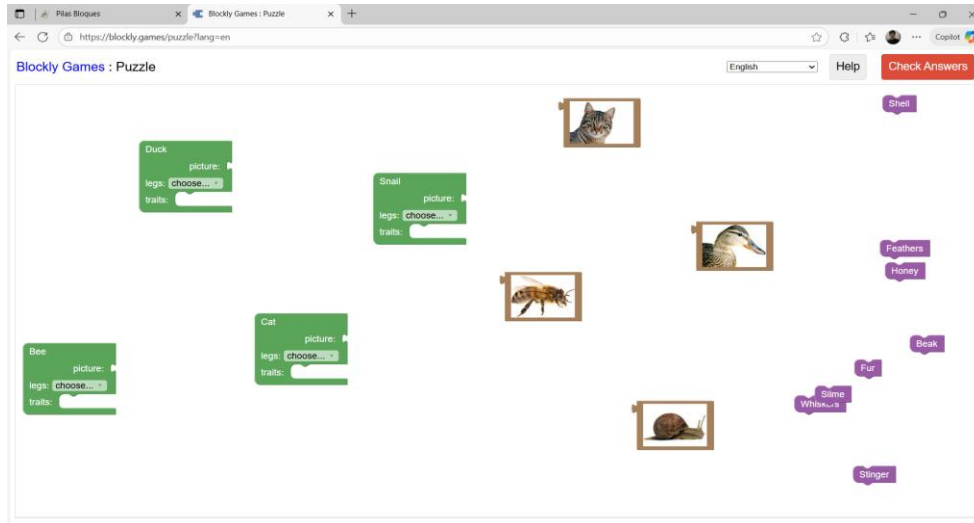


Blockly Games:

Este juego es mas sencillo, tiene esos niveles y según avancemos aumentar la dificultad.



En este minijuego hay que colocar las características de los animales.



Conclusión:

La programación por bloques facilita el aprendizaje porque permite crear programas de forma visual y sencilla. Ayuda a entender cómo funcionan las instrucciones sin necesidad de escribir mucho código, haciendo que aprender a programar sea más claro y divertido.