Manual De Usuario: "SALAS CUNA" (Maestro Montos)

En estos manuales de usuario, daremos un recorrido por las distintas funcionalidades del sistema de SALAS CUNA.

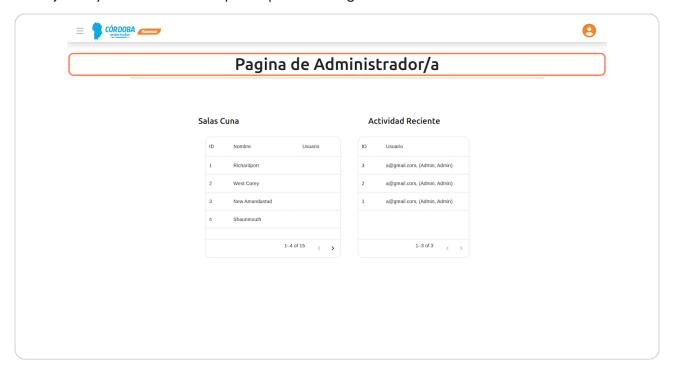
12 Steps View most recent version on Tango.us 🗹

Created by Creation Date Last Updated

Guillermo Andino December 26, 2023 December 26, 2023

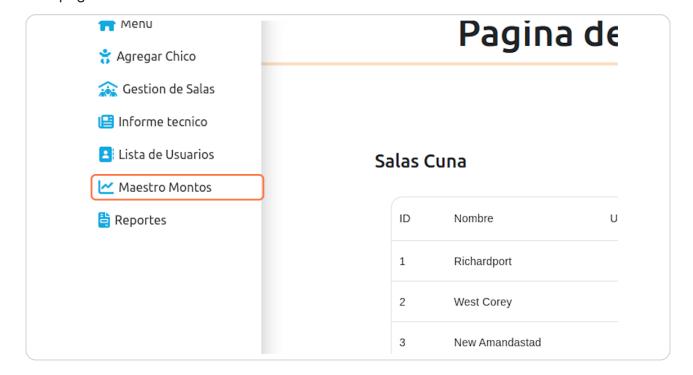
Pagina Principal

Esta es la pagina principal de trabajo, la seccion esta ajustada a las necesidades del Trabajador y a las funciones que le permite segun su rol.



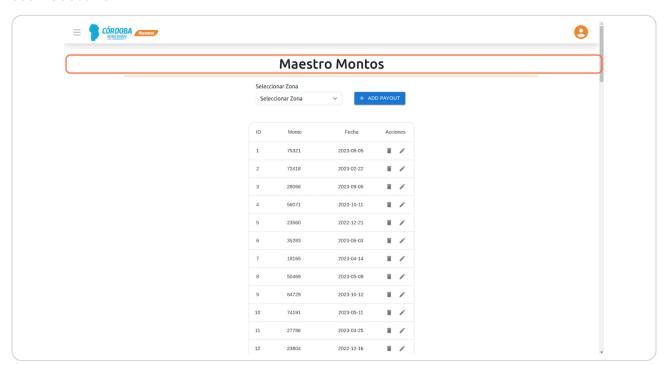
Side Bar

Para abrir la barra lateral, nos dirigiremos a las tres barras. Al presionarla, podremos ver distintas opciones, entre ellas está 'Maestro Montos', la cual presionaremos para dirigirnos a su página.



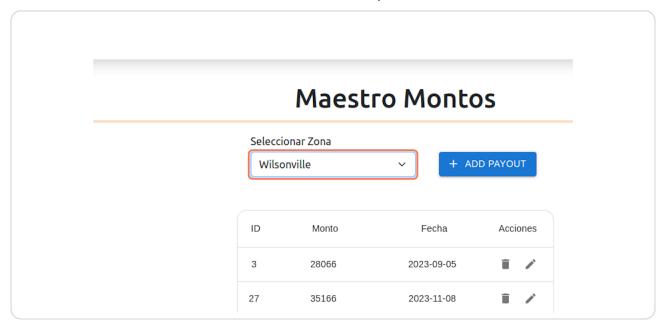
Maestro Montos

En esta pagina se mantiene las finanzas de las Salas cunas, se le asigna el monto a pagar por cada niño para los próximos meses, brindando la posibilidad de ajustar los pagos según sea necesario.



Seleccion de Zona

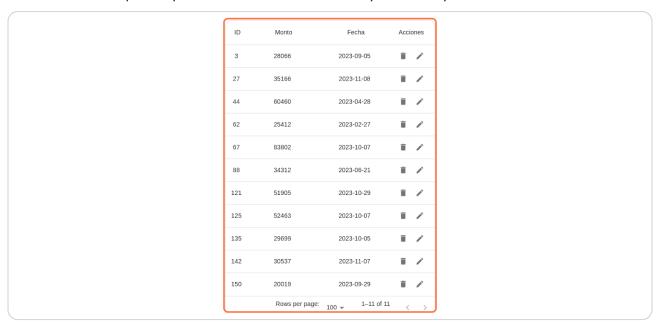
Se seleccionara la zona donde este las distintos PayOut de las salas cunas.



STEP 5

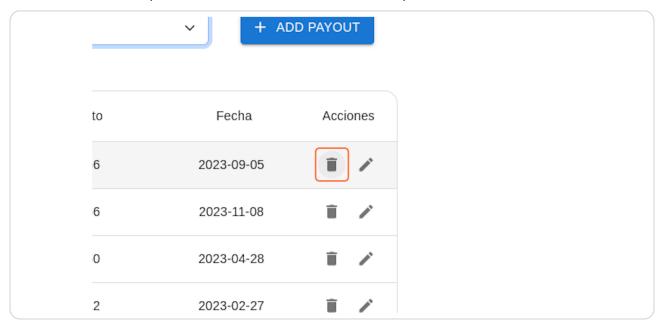
Información de PayOut

La información que se puede ver en la tabla de PayOut incluye: ID, Monto, Fecha



Eliminar Payout

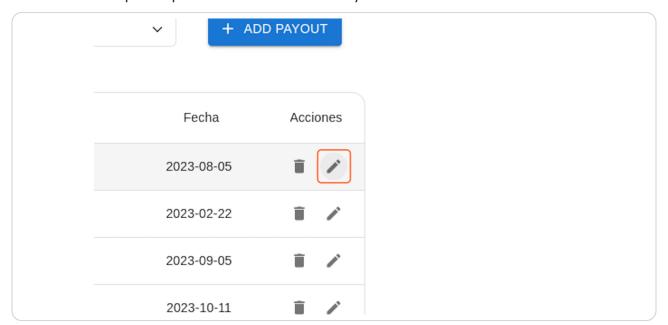
Los datos de los PayOuts seran eliminados de manera permanente.



STEP 7

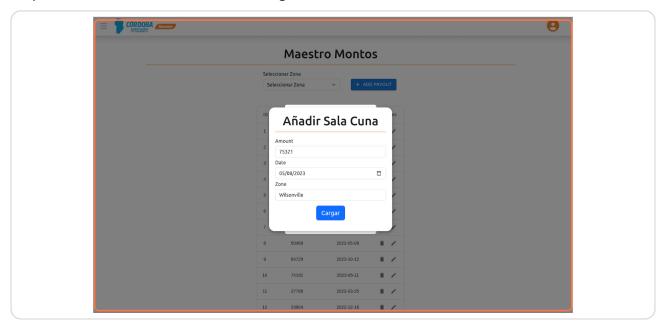
Editar

La otra acción que se puede hacer es editar PayOut.



Editar PayOut

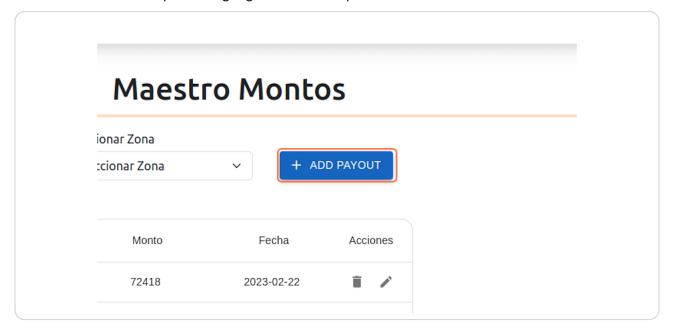
Se puede editar la información al cargar los cambios.



STEP 9

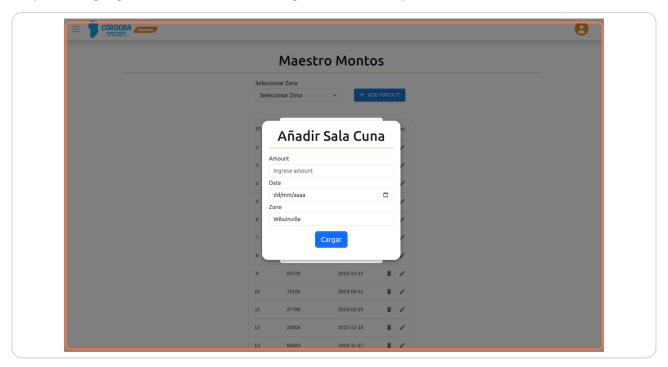
Agregar PayOut

Con esta función se puede agregar nuevos PayOut al sistema.



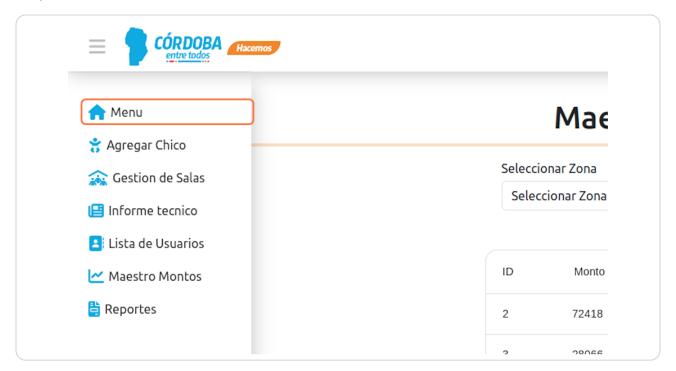
Agregar PayOut

Se puede agregar la información al cargar el nuevo PayOut.



Trabajo Terminado

Una vez terminado el trabajo, podemos volver al menú accediendo a la barra lateral (Side Bar).



Conclusión

En este manual de usuario, pudimos ver todas las funciones que nos permite la página de 'Maestro Montos'. En el siguiente manual de usuario, veremos cómo utilizar las demás funciones.





Never miss a step again. Visit <u>Tango.us</u>