

Primera entrega – Proyecto final Móviles

Presentado por: Santiago Torres Alonso – Alejandra Tarazona Torres

Presentado a: Ing. Einer Zapata Granada

Septiembre 19 de 2016

Ingeniería de Sistemas y Computación – Universidad del Quindío

Armenia



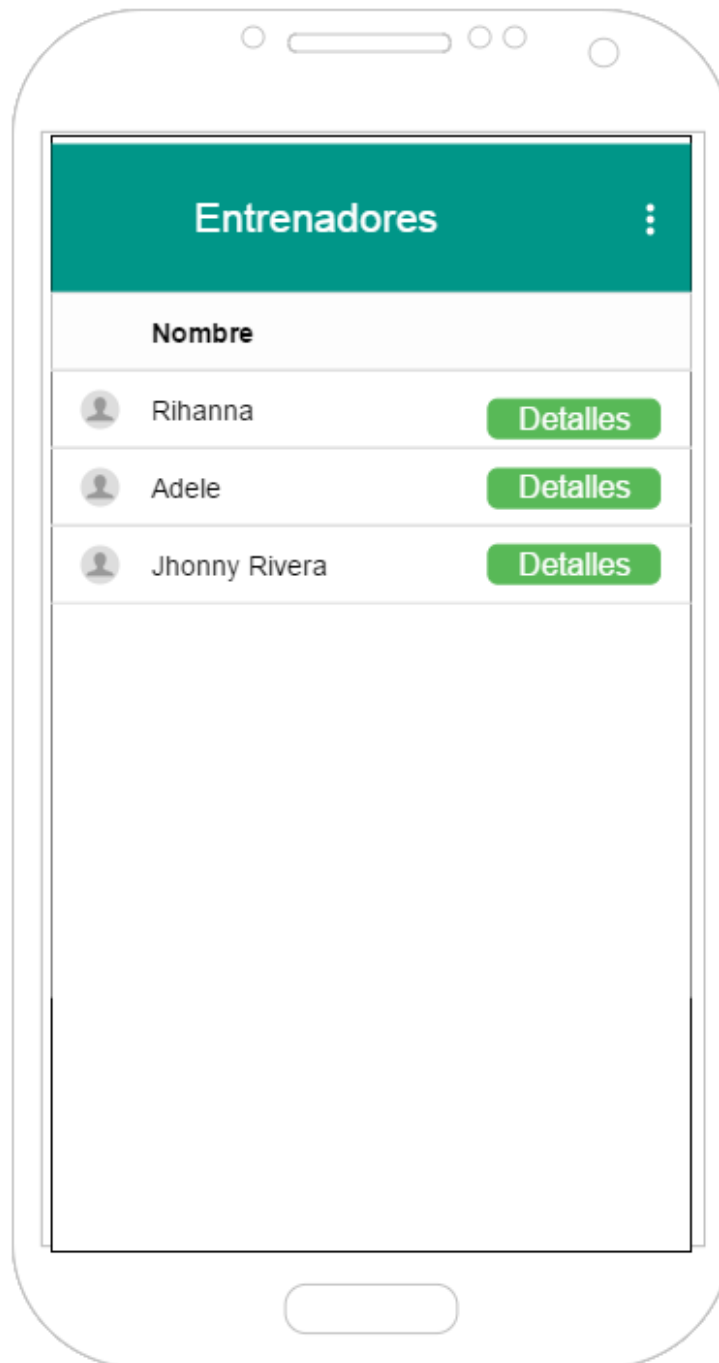
Objetivo General: El objetivo general de esa interfaz es dar la bienvenida de la aplicación con una imagen alusiva al tema de la misma y q muestre el nombre de la aplicación como tal.

Objetivo Particular: En esta ventana aparecerá un botón con una etiqueta de entrar el cual el usuario deberá presionar para poder acceder a todas las funcionalidades de la aplicación.



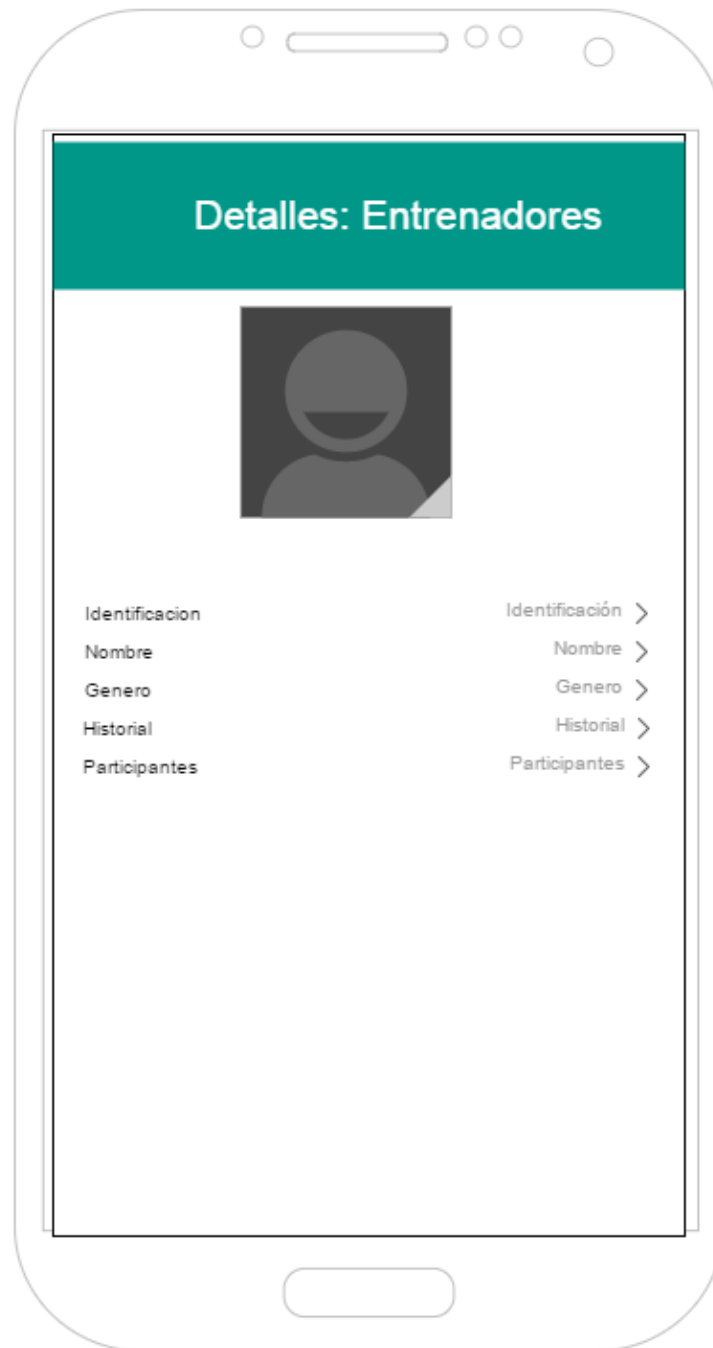
Objetivo General: El objetivo general de esta interfaz es mostrar un menú con 3 ítems los cuales contienen la funcionalidad de la aplicación.

Objetivo Particular: En esta ventana aparecerán 3 ítems en los cuales se podrá interactuar con los Entrenadores los participantes y las votaciones del vozarrón al presionar alguno de los ítems se desplegara una nueva ventana la cual contendrá toda la información del ítem al que se ingrese.



Objetivo General: En esta ventana se muestran los 3 entrenadores que están inscritos en el vozarrón.

Objetivo Particular: Esta ventana contiene el nombre de los 3 entrenadores para poder conocer sus datos los participantes de cada entrenador existe un botón llamado Detalles el cual muestra todos los datos que posee cada entrenador.



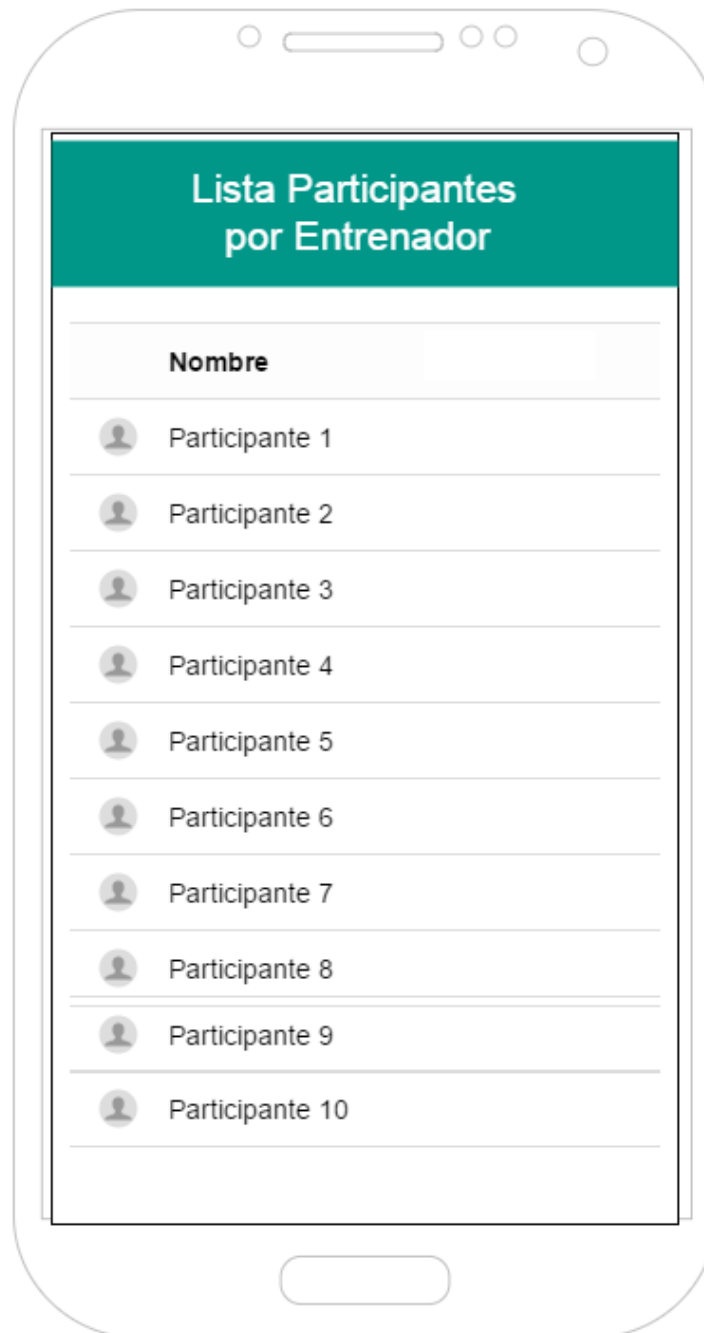
Objetivo General: El objetivo general de esta ventana es mostrar los datos y una foto asignada a cada uno de los entrenadores.

Objetivo Particular: En esta ventana podemos ver la foto del entrenador así como todos sus datos y una lista de participantes asociada a cada entrenador para poder revisar la información de los entrenadores tendríamos que presionar en cada uno de los ítems de color claro con una > al final se abrirá una nueva ventana mostrando el dato que se quiere visualizar.



Objetivo General: El objetivo general de esta ventana es mostrar cada uno de los datos del entrenador.

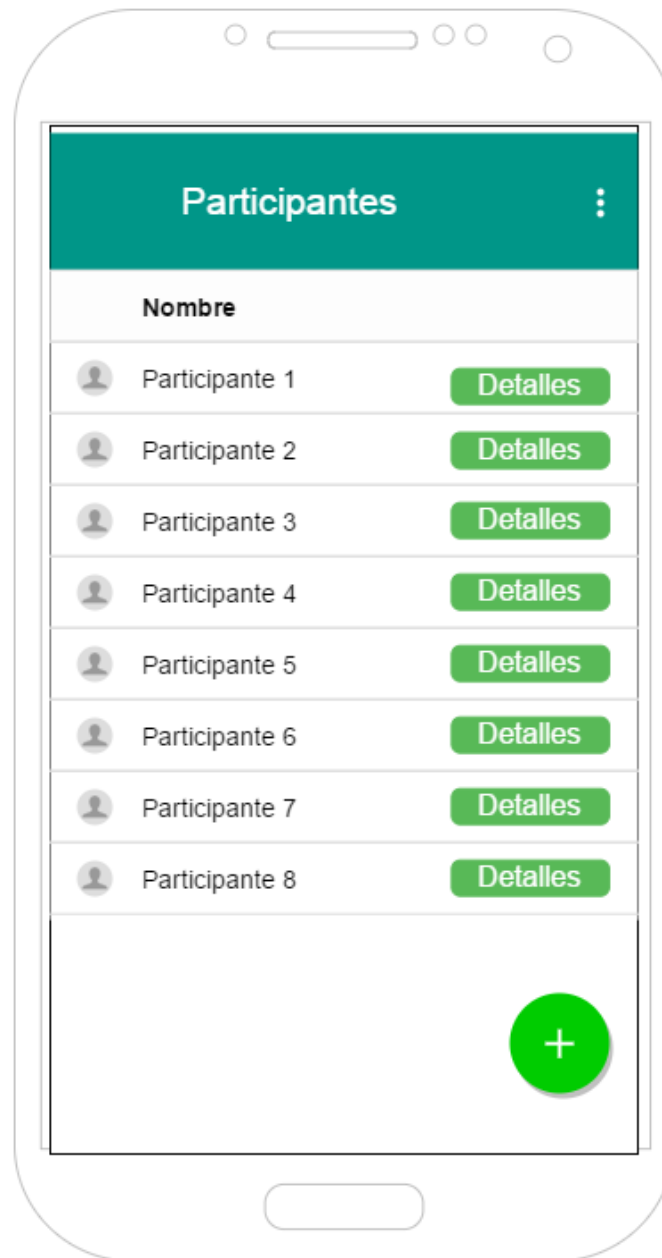
Objetivo Particular: Después de haber accedido a cada uno de los ítems de la ventana anterior se mostrara en esta ventana el dato asignado al entrenador que se quiera visualizar. Por ejemplo: Nombre: Johnny Rivera. Esta ventana será igual para cada uno de los datos del entrenador a excepción de la lista de participantes.



Objetivo General: En esta ventana se mostrara la lista de participantes que posee cada uno de los entrenadores.

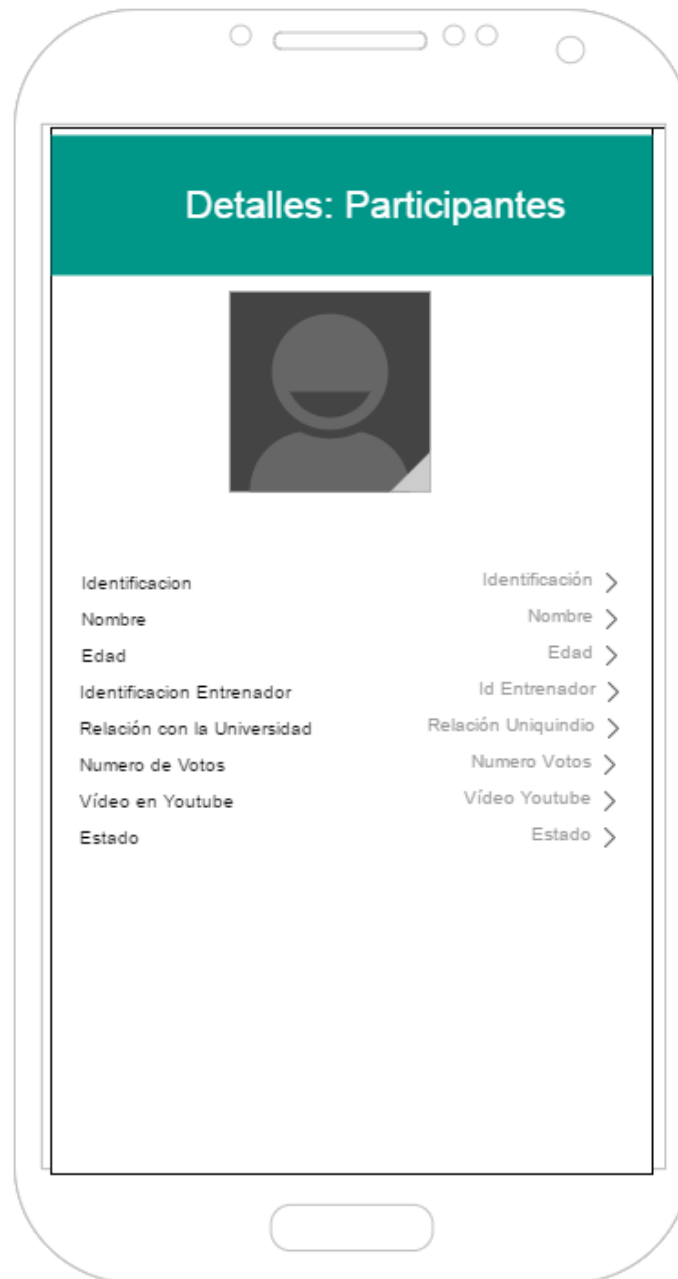
Objetivo Particular: El Fin de esta ventana es solo visualizar el nombre y la foto del máximo de los 10 participantes asignados a los entrenadores.

Aquí concluiremos la sección de los Entrenadores



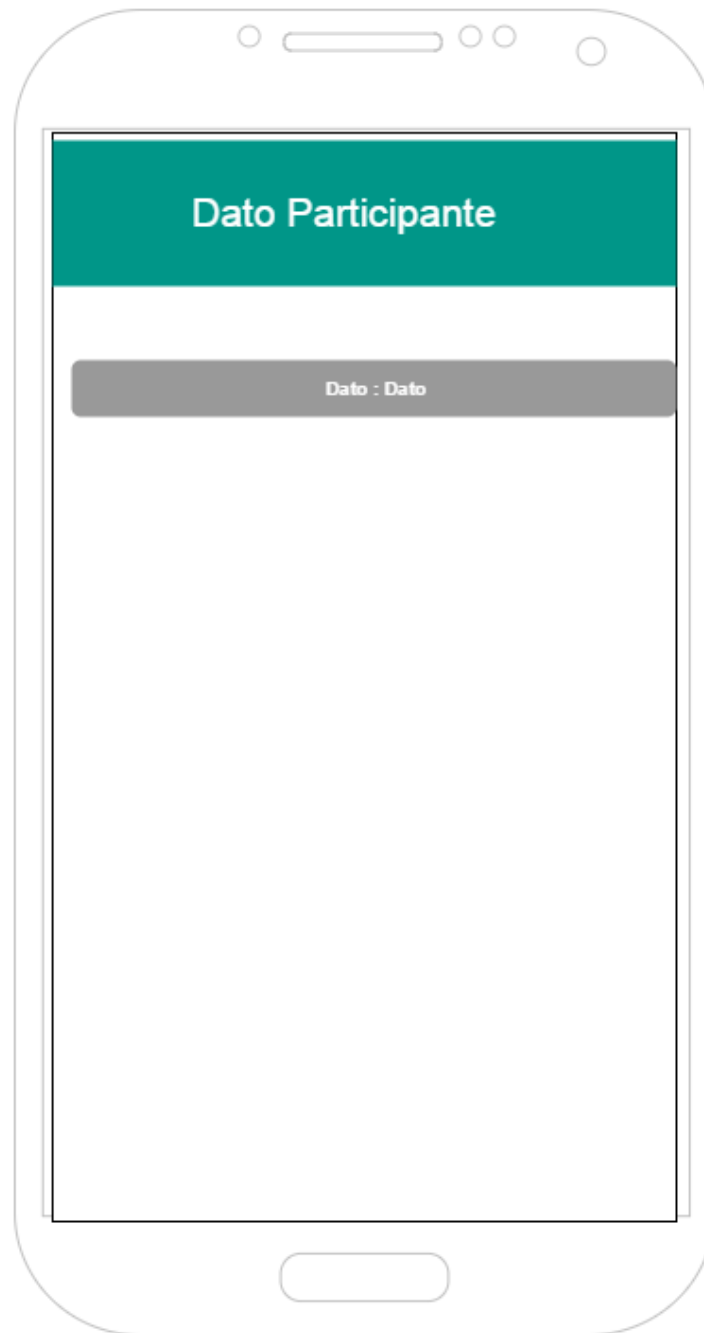
Objetivo General: El objetivo general de esta ventana es mostrar todos los participantes inscritos en el vozarrón.

Objetivo Particular: El objetivo de esta ventana es mostrar el nombre y una foto de todos los participantes y que podamos revisar los datos de los participantes inscritos en el vozarrón para ello asignamos un botón llamado Detalles frente a cada uno de los participantes. Al igual existe un botón con un + al final de la ventana el cual su funcionalidad principal es poder abrir la ventana registrar participantes para realizar el registro de cada participante.



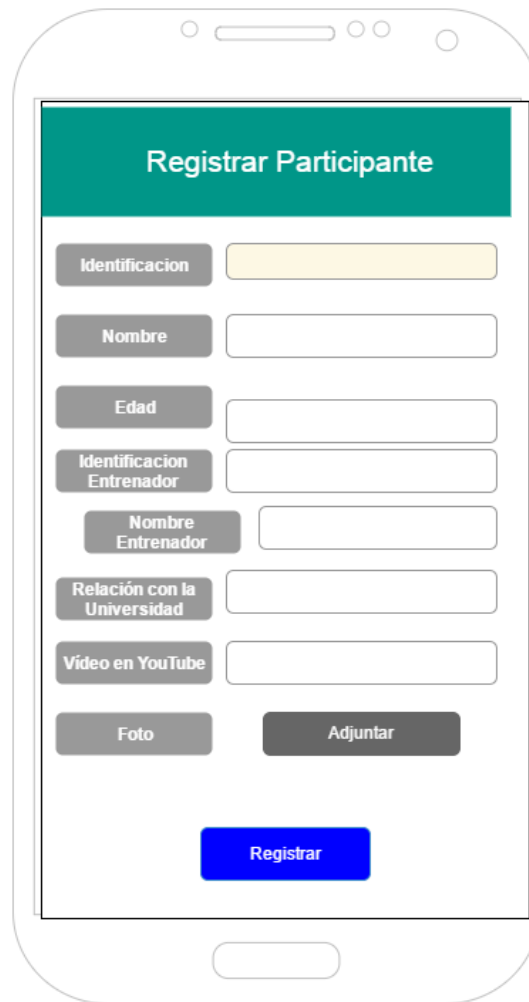
Objetivo General: El objetivo de esta ventana es mostrar la información de cada uno de los participantes al igual que su foto.

Objetivo Particular: En esta ventana podemos ver la foto del participante así como todos sus datos y un entrenador asociado a cada participante para poder revisar la información de los participantes tendríamos que presionar en cada uno de los ítems de color claro con una > al final se abrirá una nueva ventana mostrando el dato que se quiere visualizar.



Objetivo General: El objetivo general de esta ventana es mostrar cada uno de los datos del participante.

Objetivo Particular: Después de haber accedido a cada uno de los ítems de la ventana anterior se mostrara en esta ventana el dato asignado al entrenador que se quiera visualizar. Por ejemplo: Nombre: Santiago Torres. Esta ventana será igual para cada uno de los datos del participante.



Registrar Participante

Identificacion

Nombre

Edad

Identificacion Entrenador

Nombre Entrenador

Relación con la Universidad

Video en YouTube

Foto

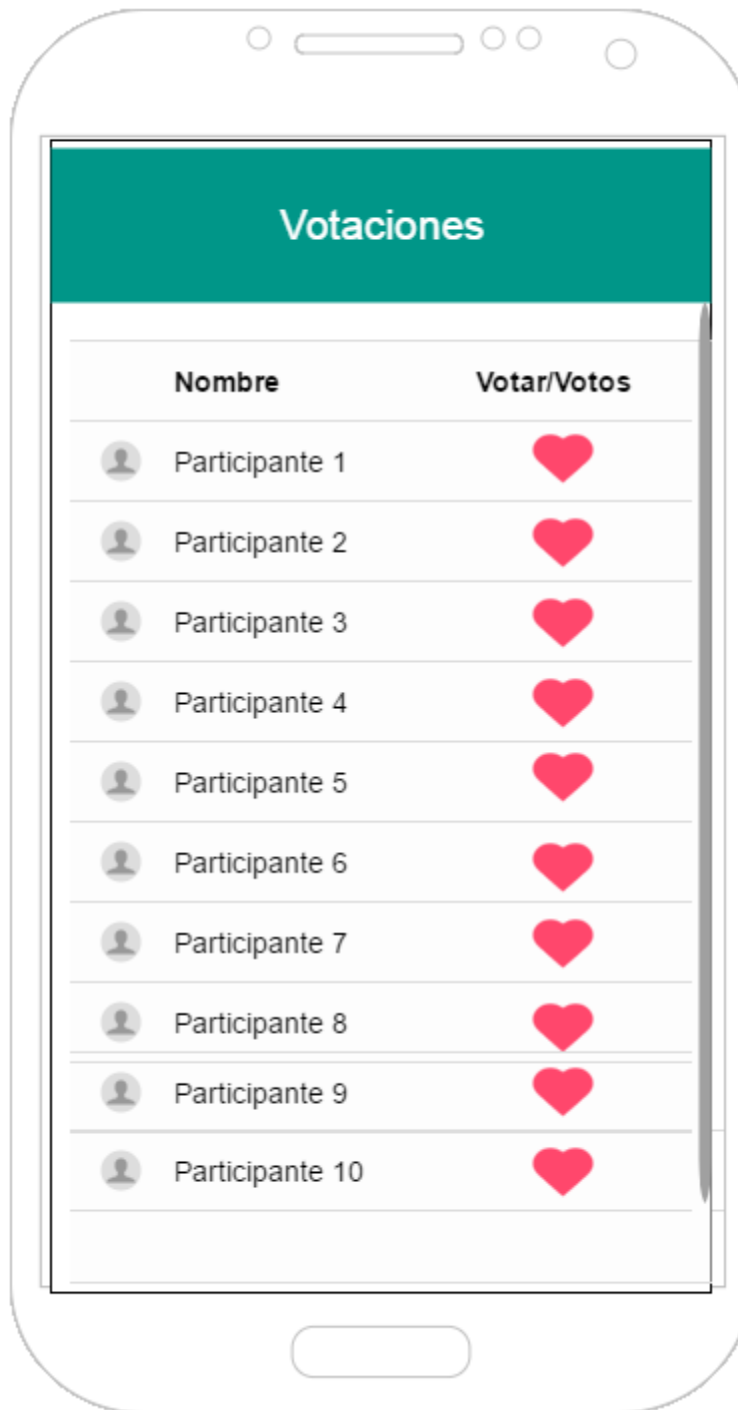
Adjuntar

Registrar

Objetivo General: El objetivo general de esta ventana a realizar el registro de los participantes.

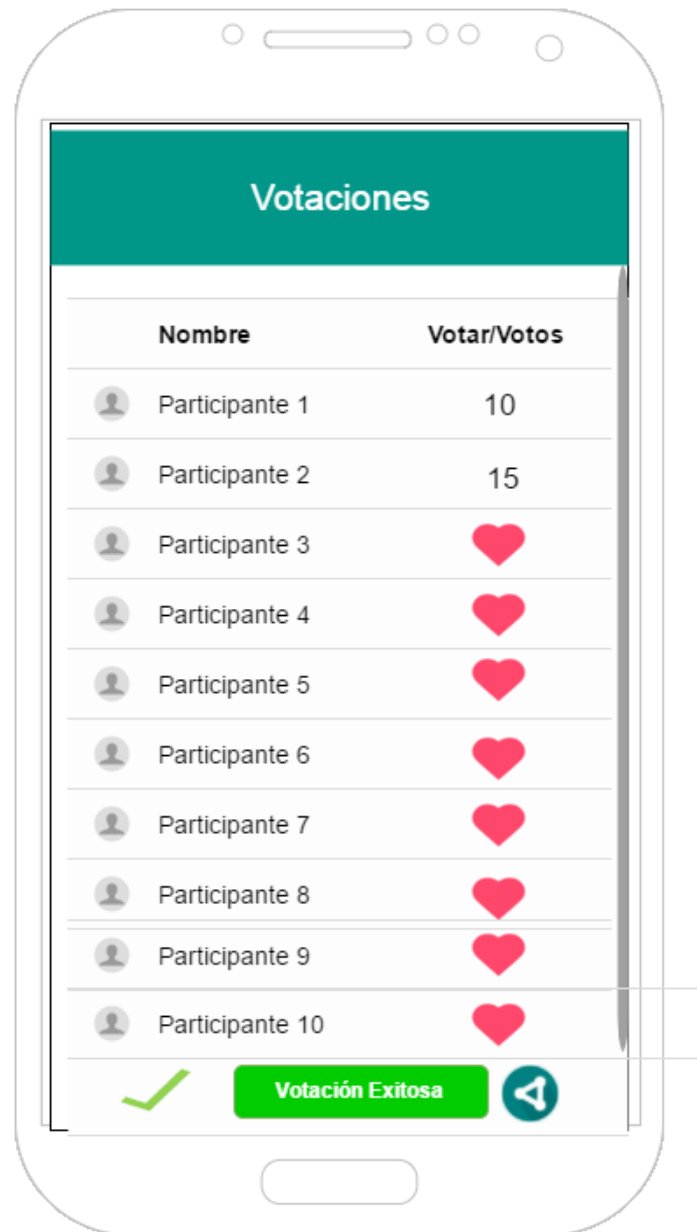
Objetivo Particular: Después de haber presionado el botón con el + en la ventana de participantes ingresaremos a esta ventana donde podremos ingresar los datos necesarios para cada uno de los participantes al igual que un botón creado para adjuntar la foto del participante. En la identificación se puede apreciar algo creado para que al momento de ingresar un participante con una identificación ya registrada se pondrá de un color oscuro indicando que este usuario ya está registrado. Por ultimo después de haber ingresado todos los datos presionamos el botón registrar y se habrá creado un nuevo participante con un estado activo.

Aquí concluiremos la sección de los Participantes.



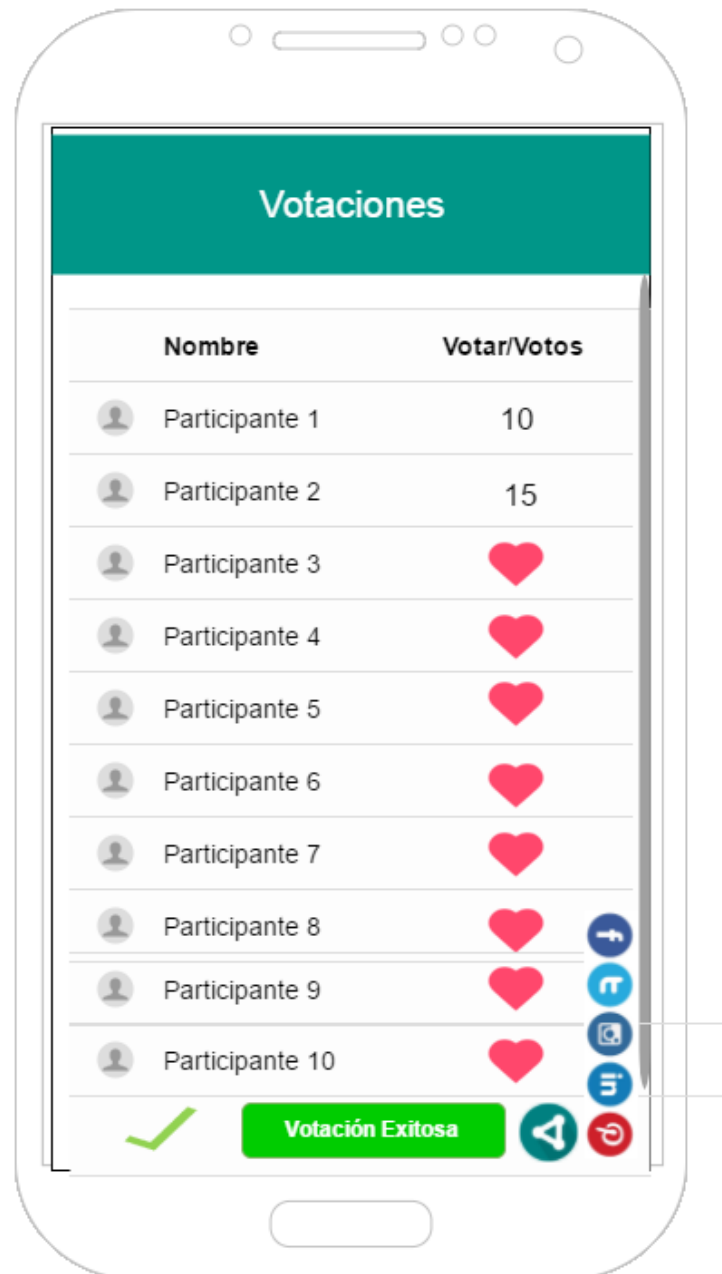
Objetivo General: El objetivo de esta ventana es mostrar los participantes inscritos en el vozarrón en la cual se realizaran las votaciones para cada uno.

Objetivo Particular: El objetivo de esta ventana es mostrar los nombres de los participantes frente a ellos un botón en forma de corazón el cual al presionarlo tendría la función de contar un voto por ese participante.



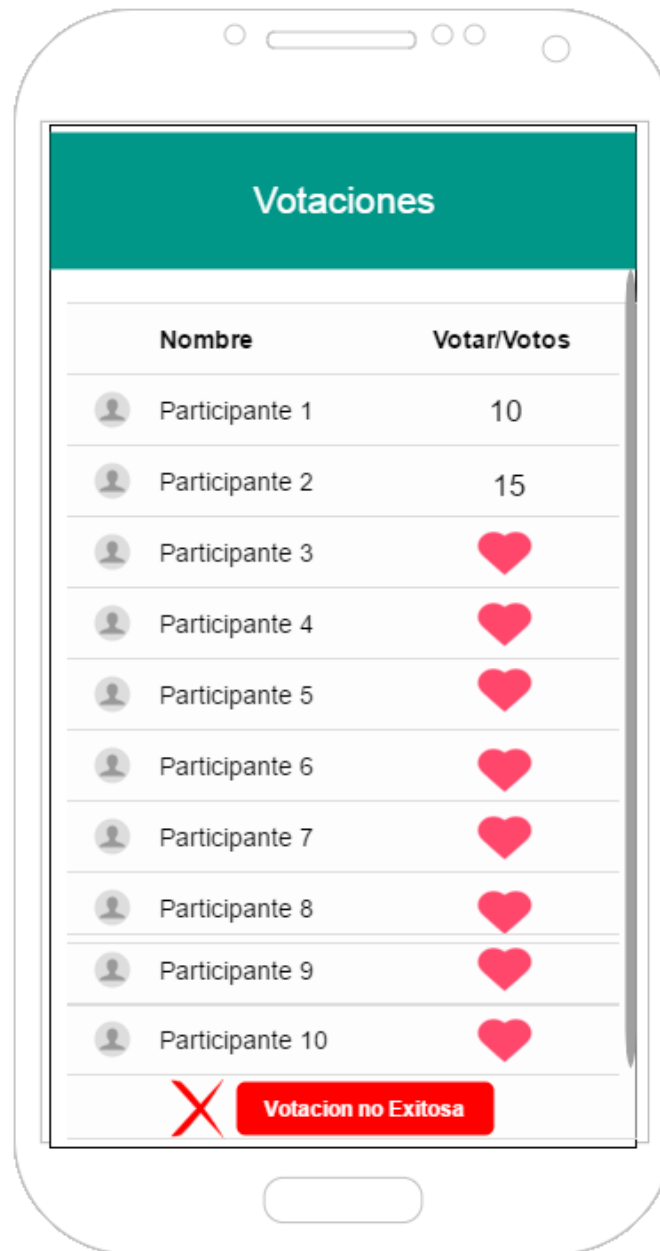
Objetivo General: El objetivo de esta ventana es mostrar el número de votos por cada participante.

Objetivo Particular: El objetivo de esta ventana es que después de haber realizado el voto por algún participante se mostrara en la parte inferior un mensaje el cual dirá que la votación ha sido exitosa luego de ello se actualizara el número de votos de ese participante hasta el momento y se mostrara en el lugar donde se encontraba el corazón usado para realizar el voto y se habilitara un botón nuevo para poder compartir el voto realizado.



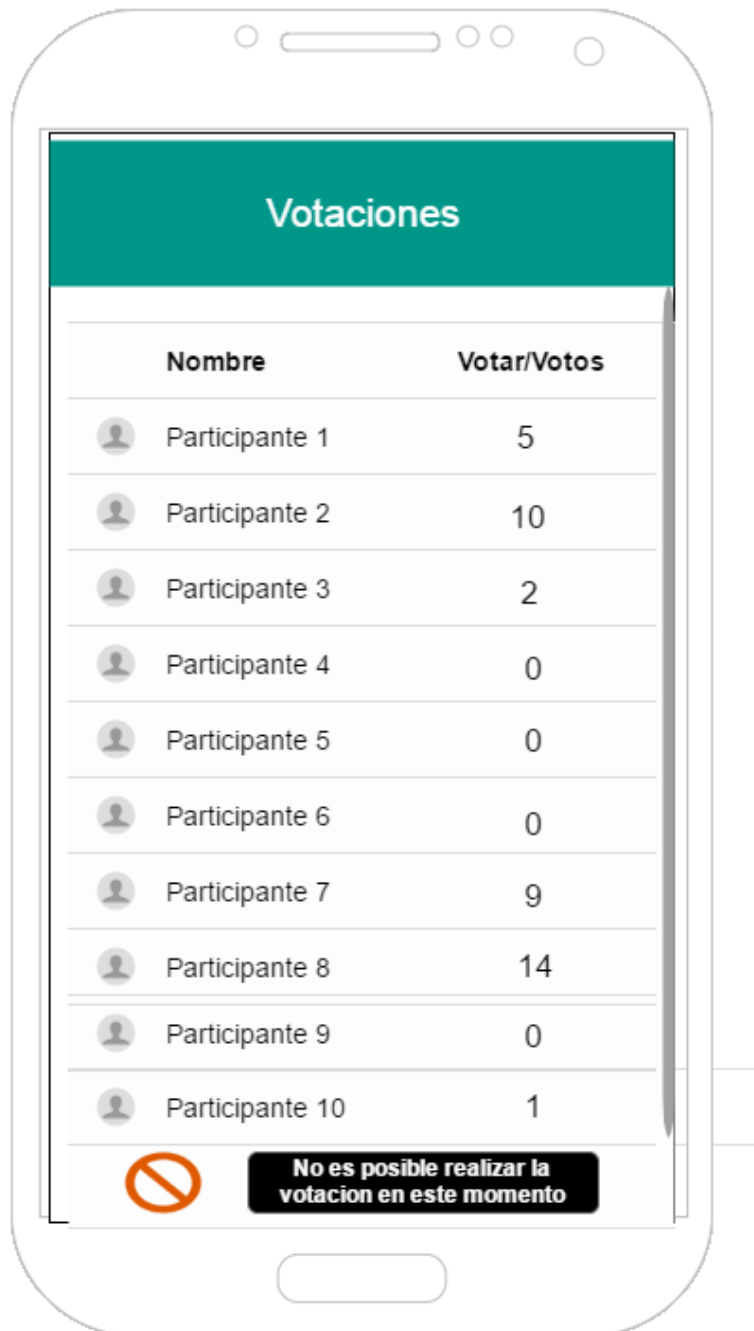
Objetivo General: En esta ventana podremos compartir el voto que acabemos de realizar exitosamente.

Objetivo Particular: El objetivo de esta ventana es luego de haber realizado la votación exitosamente podremos ver un botón nuevo habilitado para poder compartir el voto al presionar este botón se desplegaran distintas opciones de redes sociales en las cuales el usuario desee compartir su voto.



Objetivo General: El objetivo general de esta ventana es mostrar el mensaje que indique que la votación no ha sido exitosa.

Objetivo Particular: El objetivo de esta ventana es que al no haberse realizado una votación por algún participante exitosamente se desplegara un mensaje en la parte inferior de la ventana indicando que la votación no se ha realizado exitosamente y no mostrara el botón de compartir.



Objetivo General: El objetivo de esta ventana es mostrar un mensaje que indique que la votación esta deshabilitada.

Objetivo Particular: El objetivo de esta ventana es mostrar en la parte inferior de la ventana aun mensaje que indique que no se puede realizar la votación en el momento y que los botones de votar por cada participante no se muestren y solo se mostrara el número de votos por cada participante hasta el momento.