

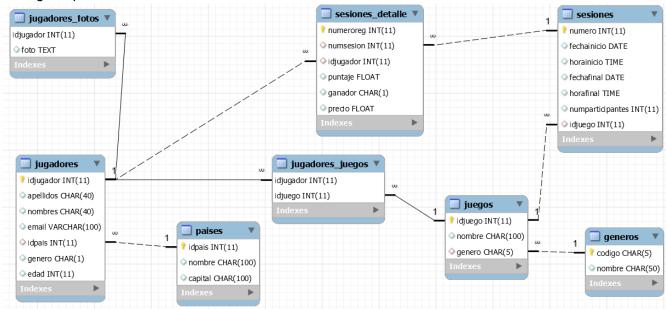
SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA NOMBRE DEL FORMATO INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN

REGIONAL: QUINDIO CENTRO: COMERCIO Y TURISMO

Nombre Aprendiz:	Nro Documento
Fecha:	

EVALUACIÓN CONSULTAS MULTITABLA Y AGRUPAMIENTOS EN SQL

Realice las siguientes consultas teniendo en cuenta la base de datos de videojuegos online entregada por el instructor. Este es el modelo relacional de la base de datos.



NOMBRE DE LA TABLA	DESCRIPCIÓN
Juegos	Se registran allí cada uno de los juegos de la plataforma de videojuegos
Generos	Se registran allí cada uno de los géneros de ellos juegos
Jugadores	Se registran allí cada uno de los jugadores que consumen los videojuegos de la plataforma.
Jugadores_juegos	Se relacionan allí las preferencias de los jugadores en cuanto a los juegos que ellos consumen. A un jugador le pueden gustar muchos videojuegos de la plataforma, es en esta entidad donde se registran esas preferencias.
Países	Se registran allí todos los países del mundo
Sesiones	Cada vez que se inicia un juego, se abre una nueva sesión. Allí se registran datos como la



SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA NOMBRE DEL FORMATO INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN

REGIONAL: QUINDIO CENTRO: COMERCIO Y TURISMO

	fecha y hora de inicio y la fecha y hora en la que finalizó la sesión de ese juego. Pueden haber participado en cada sesión una o más personas.
Sesiones_detalle	Allí se registra el detalle de cada sesión de juego. Se relaciona el jugador o los jugadores participantes, el puntaje obtenido por cada uno de ellos, si fue ganador de la partida o no (S ó N) y el valor que pagó por haber participado de esa sesión del juego.

Consultas a realizar en esta base de datos

- 1. Muestre la cantidad de jugadores por cada país.
- Muestre los jugadores que más juegos tienen como preferencia. En la tabla jugadores_juegos se registran los juegos que le gustan a cada jugador.
- 3. Muestre los jugadores que tienen más de 5 juegos como preferencia.
- 4. Halle el valor total de los pagos hechos por cada edad de los jugadores. En la tabla sesiones_detalle está el valor que pagó cada jugador por consumir ese juego(campo precio)
- 5. ¿Cuántos jugadores hay por cada género (sexo del jugador M ó F)?
- 6. Muestre cuales juegos son los que más han tenido demanda. Tenga en cuenta las sesiones que ha tenido cada uno de los juegos
- 7. ¿Cuáles sesiones han tenido una mayor ganancia de dinero? Muestre la fecha y la hora de inicio, el número de participantes y el nombre del juego.
- 8. ¿Cuántos juegos existen por cada género? (tipo de juego: ejemplo: Futbol, Luchas, Acción, Etc)
- 9. ¿De qué países ha recibido más ingresos la plataforma de Juegos? Realice una consulta para mostrar los 5 primeros países.
- 10. Muestre los 10 primeros juegos (muestre el nombre) que han tenido mayor número de participantes.

Se debe entregar el script con las consultas realizadas y subirlo a la plataforma territorium en el enlace indicado por el instructor.