**TALLER CASOS DE USO**

**OBJETIVO**

* Inicianco con UML

**MATERIAL BASE**

**FECHA DE ENTREGA**

**FORMULACIÓN DE LAS ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE**

Para la siguiete actividad usted deberá realizar una investigación de las siguientes temáticas, implementando el minimo de normas apa.

1. **Que es UML**

El lenguaje unificado de modelado es el lenguaje de modelado de sistemas de software más conocido y utilizado en la actualidad; está respaldado por el Object Management Group. Es un lenguaje gráfico para visualizar, especificar, construir y documentar un sistema.

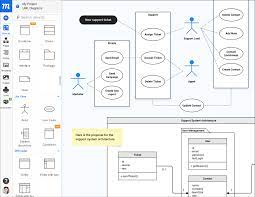
1. **Que son los casos de uso de un sistema de información.**

Los casos de uso pretenden ser herramientas simples para describir el comportamiento del software o de los sistemas. Un caso de uso contiene una descripción textual de todas las maneras que los actores previstos podrían trabajar con el software o el sistema.

1. **Que es un diagrama de caso de uso.**

Los diagramas de casos de uso sirven para especificar la comunicación y el comportamiento de un sistema mediante su interacción con los usuarios y/u otros sistemas. O lo que es igual, un diagrama que muestra la relación entre los actores y los casos de uso en un sistema.

1. **Realizar un ejemplo de los dos puntos anteriores.**

****

