RETROSPECTIVA ENTREGA 2:

1. ¿Cuáles fueron los mini-ciclos definidos? Justifíquenlos.

Cada uno de los paneles fue un mini-ciclo, cada pieza del tablero fue otro mini-ciclo

1. ¿Cuál es el estado actual del proyecto en términos de mini-ciclos? ¿por qué?

Están completos, faltan pruebas unitarias y haber conectado el modelo con la visión y el controlador.

1. ¿Cuál fue el tiempo total invertido por cada uno de ustedes? (Horas/Hombre)

De a 20 horas por integrante.

1. ¿Cuál consideran fue el mayor logro? ¿Por qué?

Sacar lo que alcanzamos cuando la entrega final de requisitos estuvo retrasada por 2 días.

1. ¿Cuál consideran que fue el mayor problema técnico? ¿Qué hicieron para resolverlo?

La falta de tiempo. Un poco ambiguo el enunciado.

1. ¿Qué hicieron bien como equipo? ¿Qué se comprometen a hacer para mejorar los resultados?

Trabajar en equipo para sacar el proyecto

1. Considerando las prácticas XP incluídas en los laboratorios. ¿cuál fue la más útil? ¿por qué?

Sí, aunque no todas, las de modelo, S y O.

RETROSPECTIVA ENTREGA 3:

1. ¿Cuáles fueron los mini-ciclos definidos? Justifíquenlos.

Cada uno de los tipos fue un mini-ciclo, aunque hubo mini-ciclos que tocaba dividirlo en unos más pequeños, ya que mover la figura (peón), requiere de hartos pasos y validaciones que hay que hacer. Salvar y abrir fue otro.

1. ¿Cuál es el estado actual del proyecto en términos de mini-ciclos? ¿por qué?

Está todo completo, lo único que hacen falta son algunos diagramas de secuencia.

1. ¿Cuál fue el tiempo total invertido por cada uno de ustedes? (Horas/Hombre)

De a 25 horas por integrante.

1. ¿Cuál consideran fue el mayor logro? ¿Por qué?

El hecho de que la abstracción que hicimos antes fuera acertada, ya que no tuvimos que modificar nada a nivel de modelo. También que por como planteamos todo, ha sido fácil conectar dominio con presentación.

1. ¿Cuál consideran que fue el mayor problema técnico? ¿Qué hicieron para resolverlo?

Un poco ambiguo el enunciado, hay algunos casos en los que no se sabe que debería de hacer, porque hay reglas que hacen falta especificar.

1. ¿Qué hicieron bien como equipo? ¿Qué se comprometen a hacer para mejorar los resultados?

Trabajar en equipo para sacar el proyecto.

1. Considerando las prácticas XP incluídas en los laboratorios. ¿cuál fue la más útil? ¿por qué?

Bastantes, las pruebas unitarias que ya teníamos hechas más las que se sumaron en este ciclo, ayudan harto durante la refactorización y/o extensión del modelo. Ya que una vez que se refactoriza, se ejecutan las pruebas a ver si todo sigue ejecutándose de manera correcta.  
Las pruebas de aceptación también han sido útiles, ya que cuando se encuentra un error mientras se prueba en presentación, se realiza una prueba en dominio y se corrige el bug. La O y la S de SOLID también han sido útiles.