

Recomendaciones para la Tercera Entrega del Trabajo Práctico

IMPLEMENTACIÓN DE LA APLICACIÓN MÓVIL

SHOPPING LIST

- MILK
- EGGS
- BREAD
- APPLES
- CEREAL



Plazo y modalidad



- ❖ Hasta las 00:15:00 del lunes 17 de noviembre (sin penalización)
- ❖ Hasta las 00:15:00 del martes 18 de noviembre (1 punto de penalización)
- ❖ Hasta las 00:15:00 del miércoles 19 de noviembre (2 puntos de penalización)
- ❖ En la actividad de Campus asignada a cada grupo

Recomendaciones para la presentación del informe

- ❖ Incluir una carátula.
- ❖ Incluir un índice.
- ❖ Controlar la ortografía y gramática.
- ❖ Incluir referencias a cada imagen.
- ❖ Intercalar párrafos e imágenes para facilitar la lectura.
- ❖ Controlar la coherencia visual (tipos y tamaños de tipografías, alineación de los párrafos, etc.).
- ❖ Incluir una introducción.

Recomendaciones para la presentación del informe

- ❖ Incluir una conclusión.
- ❖ Hacer un uso eficiente de la cantidad de páginas sugerida en el enunciado, aprovechando el cuerpo principal para presentar el contenido más importante y los anexos para todo contenido secundario.

Recomendaciones para el contenido del informe

- ❖ Incluir las capturas de pantalla de todas las pantallas de la aplicación móvil.
- ❖ Justificar las diferencias y/o similitudes que presentan las pantallas de la aplicación móvil respecto de los prototipos de la primera entrega.
- ❖ Incluir aquellos fragmentos de los prototipos de la primera entrega que sean necesarios.
- ❖ Justificar las decisiones de usabilidad tomadas para la construcción de las pantallas de la aplicación móvil haciendo referencia a los lineamientos de diseño de la plataforma Android, los temas vistos en clase, aspectos del diseño gráfico, las correcciones y/o sugerencias realizadas por los docentes, etc.

Recomendaciones para el contenido del informe

- ❖ Demostrar conocimiento de los temas tratados en clase aplicando los mismos a las decisiones de usabilidad (no copiar y pegar los conceptos y/o definiciones).
- ❖ Enumerar los requerimientos funcionales y no funcionales obligatorios yopcionales que fueron implementados.

Recomendaciones para el instructivo de instalación

- ❖ Incluir un instructivo de instalación en el cual se mencionen todos los pasos necesarios para configurar e instalar la aplicación móvil en un dispositivo Android.
- ❖ Mencionar como mínimo, los dispositivos (emuladores y/o físicos) que fueron utilizados para realizar las pruebas, la forma de modificar la URL de conexión con el API y cualquier otro aspecto de configuración y/o instalación que sea relevante para instalar el APK de la aplicación móvil en un dispositivo físico.

Recomendaciones para las pantallas de la aplicación móvil

- ❖ Evitar los problemas textuales.
- ❖ Realizar un adecuado manejo de errores (retornados por el API, fallas de conexión, etc.).
- ❖ Contemplar los elementos de la navegación (*AppBar, Up Button, Task Backstack, Navigation Drawer, Bottom Navigation, etc.*).
- ❖ Incorporar a la pantalla principal las características vistas en clase.
- ❖ Validar tempranamente los formularios.

Recomendaciones para las pantallas de la aplicación móvil

- ❖ Usar de forma adecuada los componentes de interfaz gráfica que forman parte del *UI Toolkit*.
- ❖ Explicitar todas las funcionalidades ofrecidas.
- ❖ Transmitir la sensación de estar siempre en control (tiempos de respuesta y estabilidad).
- ❖ Permitir personalizar ciertos aspectos de la aplicación.
- ❖ Garantizar la sencillez y simplicidad de uso.
- ❖ Ser consistente con el modelo mental de los usuarios.

Recomendaciones para las pantallas de la aplicación móvil

- ❖ Lograr una coherencia visual (colores, tipografías, imágenes, tamaños, etc.).
- ❖ Implementar los requerimientos funcionales y no funcionales obligatorios.
- ❖ Permitir cambiar fácilmente la URL (IP y puerto) de conexión con el API.

Entregables

- ❖ Informe.
- ❖ Instructivo de instalación.
- ❖ Instalador de la aplicación móvil (archivo APK).
- ❖ Todos los archivos necesarios (actividades, vistas, recursos, imágenes, scripts de Gradle, etc.) para construir el APK de la aplicación móvil.
 - Deberán estar comprimidos en un archivo ZIP o RAR.
 - Deberán excluirse: los archivos intermedios generados durante el proceso de compilación (**no olvidar remover carpeta build antes de comprimir el archivo a entregar!!!**), los archivos usados durante las pruebas, *Frameworks* que finalmente no se utilizaron, carpeta .git, instalación del API, etc.

Importante

Deberán otorgar a todos los docentes acceso de lectura al repositorio de código fuente mediante una invitación privada.

Les recordamos que el presente trabajo debe ser de su autoría, y por lo tanto no será aceptado ningún tipo de material que pudiera haber sido generado en forma parcial y/o total por terceros y/o en colaboración con los mismos. En caso de que se incumpla con lo anteriormente mencionado se aplicarán las sanciones que correspondan de acuerdo con lo establecido en el Reglamento de Convivencia de la facultad.



GOOD
LUCK