



# Tecnológico de Monterrey

**Campus Santa Fe**

**Profesor:**

Esteban Castillo Juarez

**1 Ejercicios Álgebra Relacional**

**Construcción de Software y Toma de Decisiones**

**Alumno:**

Santiago Tena Zozaya - A01781293

**Fecha:**

6.3.2023

Se dispone de una Base de Datos RELACIONAL para un torneo internacional compuesto de diversas competencias. El esquema de la base de datos es el siguiente:

- COMPETENCIA (NombreCompetencia: STRING, NumPtos: INTEGER, Tipo: STRING)

Una competencia de un cierto TIPO, se identifica por su nombre NOMBRECOMPETENCIA y aporta un cierto número de puntos NUMPTOS.

- PARTICIPANTE ( Número: INTEGER, Apellidos: STRING, Nombre: STRING, Nacionalidad: STRING)

Una persona que participa en el torneo es identificada por un número de participante NUMERO y se registra con sus APELLIDOS, su NOMBRE y su NACIONALIDAD.

- PUNTOSACUMULADOS(Número: INTEGER, Puntos: INTEGER )

Todo participante identificado por NUMERO acumula un número de puntos PUNTOS durante el torneo.

- CLASIFICACION(NombreCompetencia: STRING, Número: INTEGER, Lugar: INTEGER)

Para la competencia de nombre NOMBRECOMPETENCIA, el participante identificado con el número NUMERO fue clasificado en el lugar LUGAR.

Tomando en cuenta lo anterior, escriba en álgebra relacional las siguientes consultas:

1. Apellidos y nombre de los participantes de nacionalidad mexicana.

$\Pi$  Apellidos, Nombre ( $\sigma$  Nacionalidad = "Mexicana" (PARTICIPANTE))

2. Apellidos, nombre y puntos acumulados de los participantes de USA.

$\Pi$  Apellidos, Nombre, Puntos ( $\sigma$  Nacionalidad = "USA"(PARTICIPANTE  $\bowtie$  PUNTOSACUMULADOS))

3. Apellidos y nombre de los participantes que se clasificaron en primer lugar en al menos una competencia.

$\Pi$  Apellidos, Nombre ( $\sigma$  Lugar = "1"(PARTICIPANTE  $\bowtie$  CLASIFICACION))

4. Nombre de las competencias en las que intervinieron los participantes mexicanos.

$\Pi$  NombreCompetencia ( $\sigma$  Nacionalidad = "Mexicana" (PARTICIPANTE  $\bowtie$  CLASIFICACION))

5. Apellidos y nombre de los participantes que nunca se clasificaron en primer lugar en alguna competencia.

$$R1 = \Pi \text{ Apellidos, Nombres (PARTICIPANTE)}$$

$$R2 = \Pi \text{ Apellidos, Nombres } (\sigma \text{ Lugar} = "1" (\text{PARTICIPANTE} \bowtie \text{CLASIFICACION}))$$

$$R1 - R2$$

6. Apellidos y nombre de los participantes siempre se clasificaron en alguna competencia.

$$R1 = \Pi \text{ Numero, Apellidos, Nombre (PARTICIPANTE)}$$

$$R2 = \Pi \text{ Numero, Apellidos, Nombre (PARTICIPANTE} \bowtie \text{CLASIFICACION))}$$

$$R2 - R1$$

\*Hago la diferencia entre los participantes que se registraron y los que aparecieron en la tabla de CLASIFICACION, esto porque puede que se haya registrado gente y no haber participado. De esta manera podemos ver los que siempre se clasificaron en alguna competencia.

7. Nombre de la competencia que aporta el máximo de puntos.

Hacemos copias de la tabla para trabajar con ellas

$$R1 = \Pi_{(NumPuntos)} \text{ Competencia} \rightarrow \text{proyección}$$

$$R2 = \Pi_{(NumPuntos)} \text{ Competencia} \rightarrow \text{proyección}$$

$$R3 = \rho_{(NumPuntos)} \text{ Competencia} \rightarrow \text{renombrar tabla}$$

$$R4 = \rho_{(NumPuntos)} \text{ Competencia} \rightarrow \text{renombrar tabla}$$

$$R5 = \rho_{c/(NumPuntos)}(R4) \rightarrow \text{renombrar tabla}$$

$$R6 = R3 \times R5 \rightarrow \text{producto cartesiano (X)}$$

$$R6 = R1 \times R2$$

$$R7 = \sigma_{(NumPuntos) < c} (R6) \rightarrow \text{selección}$$

$$R8 = \Pi_{(NumPuntos)} (R7) \rightarrow \text{proyección}$$

$$R7 = \sigma_{(NumPuntos) < c} (R6) \rightarrow \text{selección}$$

$$R8 = \Pi_{(NumPuntos)} (R7) \rightarrow \text{proyección}$$

$$R9 = R1 - R8 \rightarrow \text{diferencia (-)}$$

8. Países (nacionalidades) que participaron en todas las competencias.

$$\rho \text{ todasCompetencias}(\Pi \text{ NombreCompetencia (COMPETENCIA))}$$

$$\rho \times (\Pi \text{ Nacionalidad, NombreCompetencia (PARTICIPANTE} \bowtie \text{COMPETENCIA))}$$

$$x \div \text{todasCompetencias}$$