Nombre	R.# 1.Registrar clubes	
Resumen	El programa permite registrar Clubes con unos parámetros preestablecidos.	
Entradas		
Name, id, petType, foundation		
Resultados		
El programa registra el club en el sistema		

Nombre	R.# 2.Ordenar la lista de los clubs	
Resumen	Permite ordenar la lista de clubs de acuerdo a unos criterios	
Entradas		
Escoger el criterio de ordenamiento: Ordenar por nombre, ordenar por id, ordenar por petType		
Resultados		
Se ordena la lista de clubs		

Nombre	R.# 3. Ordenar la lista de los dueños		
Resumen	Permite ordenar la lista de dueños de acuerdo a unos criterios		
Entradas			
Escoger el criterio de ordenamiento: Ordenar por nombre completo, ordenar por id, ordenar por petType que tiene			
Resultados			
Se ordena la lista de dueños			

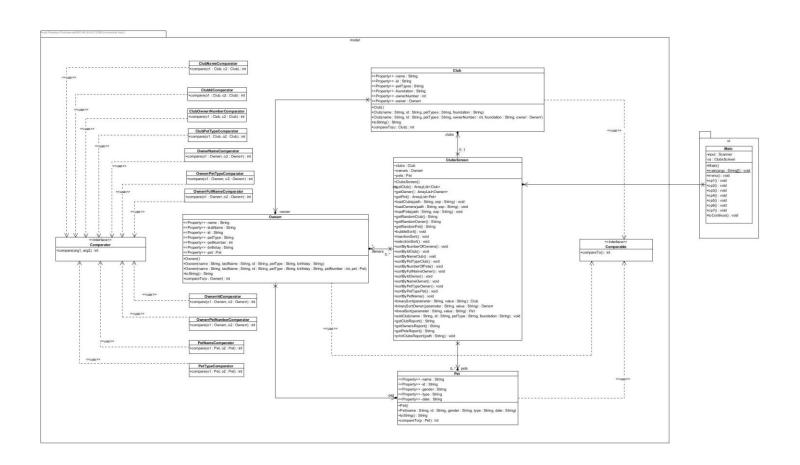
Nombre	R.# 4 Ordenar la lista de las mascotas		
Resumen	Permite ordenar la lista de las mascotas de acuerdo a unos criterios		
Entradas			
Escoger el criterio de ordenamiento: Ordenar por nombre, ordenar por petType			
Resultados			
Se ordena la lista de mascotas			

Nombre	R.# 5. Buscar un club	
Resumen	Permite buscar un club con el método de búsqueda binaria	
Entradas		
Nombre, id o petType del club		
Resultados		
Si el club existe se muestra el club, si no, aparece un mensaje en pantalla que dice que la referencia introducida no		

Si el club existe se muestra el club, si no, aparece un mensaje en pantalla que dice que la referencia introducida no existe

Nombre	R.# 6. Buscar un dueño		
Resumen	Permite buscar un dueño con el método de búsqueda binaria		
Entradas			
Nombre, id o petType del dueño			
Resultados			
Si el dueño existe se muestra el club, si no, aparece un mensaje en pantalla que dice que la referencia introducida no			
<u>existe</u>			

Nombre	R.# 7. Buscar una mascota		
Resumen	Permite buscar una mascota con el método de búsqueda lineal		
Entradas			
Nombre, petType			
Resultados			
Si la mascota existe se muestra el club, si no, aparece un mensaje en pantalla que dice que la referencia introducida no existe			



REQUERIMIENTO	MÉTODO	CLASES
R1: Registrar clubs	+add Club(String name, String id, String petType,	ClubsScreen
	String foundation) : void	
R2: Ordenar la lista de los clubs	+ sortByNumberOfOwners():void	ClubsScreen
	+sortByIdClub():void	ClubIdComparator
	+sortByNameClub():void	ClubNameComparator
	+sortByPetTypeClub():void	ClubOwnerNumberComparator
		ClubPetTypeComparator
R3: . Ordenar la lista de los	+sortByNumberOfPets():void	ClubsScreen
dueños	+sortByFullNameOwner():void	OwnerNameComparator
	+sortByIdOwner():void	OwnerrFullNameComparator
	+sortByNameOwner():void	OwnerrIdComparator
	+sortByPetTypeOwner():void	OwnerrPetNumberComparator
		OwnerrPetTypeComparator
R4: Ordenar la lista de las	+sortByPetTypePet():void	ClubsScreen
mascotas	+sortByPetName():void	PetNameComparator
		PetTypeCmparator
R5: Buscar un club	+ binarySort(path,sep):Club	Club
	+sortByIdClub():void	ClubsScreen
	+sortByNameClub():void	ClubIdComparator
	+sortByPetTypeClub():void	ClubNameComparator
		ClubPetTypeComparator
R6: Buscar un dueño	+ binarySortOwner(path,sep):Ownerr	ClubsScreen
	+sortByIdOwner():void	Ownerr
	+sortByNameOwner():void	OwnerNameComparator
	+sortByPetTypeOwner():void	OwnerrIdComparator
		OwnerrPetTypeComparator
R7: Buscar una mascota	+ linealSort(path,sep):Pet	Pet
	+sortByPetTypePet():void	ClubsScreen
	+sortByPetName():void	PetNameComparator
		PetTypeCmparator