

Tutorial de Apuntado

¡Bienvenido al emocionante juego de apuntado! Este juego es ideal para 2 a 6 jugadores y tiene reglas únicas que pondrán a prueba tu estrategia y habilidades de juego. Aquí está tu guía paso a paso para sumergirte en la diversión:

Componentes del Juego:

1. Un juego se compone de muchas partidas.
2. El jugador debe apostar una cantidad de tokens.
3. Baraja de 52 cartas para 2-3 jugadores, baraja de 104 cartas para 4-6 jugadores.
4. Las cartas desechadas.

Preparación:

1. Decide el número de jugadores.
2. Baraja las cartas y elige al azar al primer jugador.
3. El primer jugador recibe 11 cartas y los demás 10 y cada jugador inicia con su puntaje en 0.

Turno del Jugador:

1. En el primer turno el jugador no puede jalar cartas. En los turnos siguientes, el jugador debe jalar una carta para comenzar su turno.
2. Organiza y mueve tus cartas según prefieras.
3. Puedes descartar una carta después de robar y pasar el turno al siguiente jugador.
4. ¡Importante! Puedes declarar que has ganado si cumples con las reglas de validación.
5. ¡Importante! Puedes declarar que vas a tocar la partida si cumples con las reglas de validación.

Declarar Victoria:

1. Anuncia que has ganado.
2. Se validan tus cartas. Si no son válidas, se te penalizará con +2 puntos.

Reglas de Validación para Ganar:

1. Debes tener dos ternas y una cuarta válida.
2. Terna: 3 cartas con el mismo número o letra, permitiendo repeticiones de pintas o 3 números/letras diferentes ordenados.
3. Cuarta: 4 cartas con el mismo número o letra, permitiendo repeticiones de pintas o 4 números/letras diferentes ordenados.

Tocar Partida:

1. Anuncia que vas a tocar la partida.
2. Se validan tus cartas. Si no son válidas, se te penalizará con +2 puntos.

Reglas de Validación para Tocar:

1. Debes tener tres ternas válidas y una carta menor o igual a 5.
2. No puedes tocar si la suma de tus puntos y la carta sobrante supera 101.

Ronda Extra:

1. Si alguien toca, se inicia una ronda extra.
2. Cada jugador (excepto el que tocó) debe robar, descartar una carta y mostrar sus resultados.

Puntuación:

1. Se suman los puntos de las cartas que no formen una terna o cuarta en la mano.
2. Las figuras (J, Q, K, A) valen 10 puntos cada una.
3. Al ganador de la partida se le restan 10 puntos.
4. Un jugador se elimina cuando llega a 101 puntos.

Ganador:

1. El juego continúa hasta que alguien alcance -51 puntos o los demás jugadores sean eliminados.
2. El jugador recibirá los tokens apostados por todos los jugadores.

**¡Ahora estás listo para disfrutar de
"Apuntado"! ¡Buena suerte y que gane
el mejor estratega!**