

Ejercitación clase 7:

Solicitar a los estudiantes qué confeccionen una serie de funciones qué permitan visualizar los diferentes comportamientos qué adquieren las variables, al ser declaradas con let, var o const.

```
// Ejercicio para entender la diferencia entre var, let y const
function exampleScope() {
 // Variable declarada con 'var'
 var a = 10;
 if (true) {
  var a = 20; // La variable 'a' se sobrescribe en el mismo ámbito
  console.log("Dentro del bloque 'if', var a =", a); // Salida: 20
 console.log("Fuera del bloque 'if', var a =", a); // Salida: 20
}
function exampleLetConst() {
 // Variable declarada con 'let'
 let b = 10;
 if (true) {
  let b = 20; // Se crea una nueva variable 'b' dentro del bloque 'if'
  console.log("Dentro del bloque 'if', let b =", b); // Salida: 20
 console.log("Fuera del bloque 'if', let b =", b); // Salida: 10
}
function exampleConst() {
 // Variable declarada con 'const'
 const c = 10;
 if (true) {
  // Al intentar asignar un nuevo valor a una constante, se producirá un error.
  // Descomenta la siguiente línea para ver el error:
  // c = 20; // Esto arrojará un error: "TypeError: Assignment to constant variable"
 console.log("Valor de constante c =", c); // Salida: 10
}
// Llamando a las funciones para ver el comportamiento
exampleScope();
exampleLetConst();
exampleConst();
```









Crea un programa simple que pida al usuario su nombre y edad. Luego, muestra un mensaje de bienvenida con el nombre del usuario y muestra un mensaje en la consola con su edad.

```
function bienvenidaUsuario() {

// Pide al usuario su nombre usando prompt
var nombre = prompt("¡Bienvenido! Por favor, ingresa tu nombre:");

// Pide al usuario su edad usando prompt
var edad = prompt("Hola " + nombre + ", ¿cuál es tu edad?");

// Muestra un mensaje de bienvenida usando alert
alert("¡Hola " + nombre + "! Bienvenido al programa.");

// Muestra la edad del usuario en la consola usando console.log
console.log("La edad de " + nombre + " es: " + edad);

}

// Llamamos a la función para iniciar el programa
bienvenidaUsuario();
```





