



**Carrera:** Técnico Universitario en Programación

**Materia:** Programación II

**Tema:** Acceso a encuentros y grabaciones

## [Acceso a datos del curso de los miércoles](#)

# Curso lunes

[Presioná este link para acceder a los encuentros \(curso lunes\)](#)

**ID de reunión: 880 5974 9553**

**Código de acceso: pr2\_20223**

#	Fecha	Temas	Video previo	Video de la clase
1	31/07	<ul style="list-style-type: none"><li>• Tipo de datos primitivos de C.</li><li>• Definición de variables. Alcance local y global</li><li>• Vectores.</li><li>• Punteros. Relación entre vectores y punteros</li><li>• Matrices: definición. Uso</li><li>• Matrices bidimensionales y multidimensionales.</li><li>• Cadenas de caracteres. Funciones básicas para cadenas.</li><li>• Funciones: prototipos de funciones, semántica. Diseño de funciones, paso de parámetros por valor y dirección</li></ul>	<a href="#">Introducción a la materia. Contenido y normas de aprobación</a>	<a href="#">Introducción a la materia</a>  <a href="#">Repaso variables. Punteros y arrays</a>
2	07/08	<ul style="list-style-type: none"><li>• Funciones: sobrecarga de funciones. Paso de parámetros por referencia. Valores por omisión para los parámetros.</li><li>• Ejercicios con vectores, matrices y cadenas de caracteres</li><li>• Tipo de dato estructurado registro (struct):</li><li>• Definición y declaración. Uso. Acceso a los campos</li><li>• Introducción a POO:<ul style="list-style-type: none"><li>• Diferencias entre Prog. Est. y</li></ul></li></ul>		<a href="#">Resolución ejercicio con vectores y matrices</a>  <a href="#">Definición de registros. Intro POO</a>

		P.O.O <ul style="list-style-type: none"> <li>• Definición de clases</li> <li>• Definición de objetos</li> <li>• Implementación. Definición de propiedades y métodos.</li> <li>• Especificadores de acceso</li> <li>• Conceptos de encapsulamiento, abstracción y polimorfismo.</li> </ul>		
3	14/08	Clases y objetos en C++: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Diseño de clases</li> <li>• Constructores y destructores</li> <li>• Criterios básicos para establecer propiedades y métodos.</li> <li>• Puntero this</li> </ul>		<a href="#">Diseño de clases</a>  <a href="#">Ejercicio clase Empleado</a>
4	21/08	<b>FERIADO</b>		
5	28/08	Clases y objetos en C++: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Mecanismos útiles para el diseño de clases: composición y herencia</li> </ul>		<a href="#">Repaso constructores</a>  <a href="#">Herencia y composición</a>  <a href="#">Resumen Herencia</a>
6	04/09	Archivos: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Definición y uso de archivos.</li> <li>• Funciones básicas: fopen(), fwrite(), fread(), fclose()</li> <li>• Operador sizeof.</li> <li>• Estructura FILE.</li> <li>• Ejercicios con archivos</li> </ul>		<a href="#">Archivos</a>
7	11/09	Archivos: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Operaciones con archivos: alta, baja lógica. Listados.</li> <li>• Ejercitación.</li> </ul>		<a href="#">ABML de archivos</a>  <a href="#">Clase Archivo</a>
8	18/09	Archivos: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Operaciones con archivos: concepto de baja física, modificación de campos.</li> <li>• Funciones fseek() y ftell()</li> <li>• Ejercitación.</li> </ul>		<a href="#">Operaciones con archivos.</a> <a href="#">Funciones fseek() y ftell()</a>  <a href="#">Ejercicio</a>
9	25/09	• Repaso general. Ejercicios integradores		<a href="#">Repaso general</a>
10	02/10	<b>Primer parcial</b>		

1 1	09/10	<p>Entrega y análisis del primer parcial.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Asignación dinámica de memoria: operadores new y delete</li> <li>• Clases que generan objetos de manera dinámica. Uso de constructores y destructores para crear y eliminar objetos.</li> </ul> <p>Clase Cadena.</p> <p>Ejercitación</p>		<a href="#">Análisis del parcial</a>  <a href="#">Asignación dinámica de memoria</a>
1 2	16/10	<b>FERIADO</b>		
1 3	23/10	<p>Clases:</p> <p>Sobrecarga de operadores y funciones.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Funciones amigas.</li> <li>• Uso avanzado del mecanismo de la herencia: polimorfismo.</li> </ul>		<a href="#">Sobrecarga de operadores</a>  <a href="#">Análisis enunciados tipo parcial 2</a>
1 4	30/10	<p>Estructura de datos dinámicas:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Listas simples y enlazadas.</li> <li>• TDA Cola</li> <li>• TDA Pila</li> </ul> <p>Ejercicios integradores. Repaso general</p>		<a href="#">Pilas y colas</a>

# Curso miércoles

[Presioná este link para acceder a los encuentros](#)

**ID de reunión: 817 5218 9901**

**Código de acceso: pr2\_2023**

#	Fecha	Temas	Video previo	Video de la clase
1	02/08	<ul style="list-style-type: none"><li>• Tipo de datos primitivos de C.</li><li>• Definición de variables. Alcance local y global</li><li>• Vectores.</li><li>• Punteros. Relación entre vectores y punteros</li><li>• Matrices: definición. Uso</li><li>• Matrices bidimensionales y multidimensionales.</li><li>• Cadenas de caracteres. Funciones básicas para cadenas.</li><li>• Funciones: prototipos de funciones, semántica. Diseño de funciones, paso de parámetros por valor y dirección</li></ul>		<a href="#">Introducción a la materia</a>  <a href="#">Repaso de variables y funciones.</a> <a href="#">Punteros</a>
2	09/08	<ul style="list-style-type: none"><li>• Funciones: sobrecarga de funciones. Paso de parámetros por referencia. Valores por omisión para los parámetros.</li><li>• Ejercicios con vectores, matrices y cadenas de caracteres</li><li>• Tipo de dato estructurado registro (struct):</li><li>• Definición y declaración. Uso. Acceso a los campos</li></ul>		<a href="#">Resolución ejercicio con vectores, matrices y menú</a>  <a href="#">Introducción a registros</a>
3	16/08	<ul style="list-style-type: none"><li>• Introducción a POO:<ul style="list-style-type: none"><li>• Definición de clases</li><li>• Definición de objetos</li><li>• Implementación. Definición de propiedades y métodos.</li><li>• Especificadores de acceso</li></ul></li></ul>		<a href="#">Definición POO.</a> <a href="#">Diseño de las clases</a>  <a href="#">Resolución ejercicio clase</a> <a href="#">Materia y Fecha</a>

4	23/08	Clases y objetos en C++: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Diferencias entre Prog. Est. y P.O.O</li> <li>• Conceptos de abstracción y polimorfismo.</li> <li>• Constructores y destructores</li> <li>• Puntero this</li> </ul>		<a href="#">Repaso POO.</a> <a href="#">Constructor y destructor</a>  <a href="#">Puntero this.</a> <a href="#">Ejercicio clase Empleado</a>
5	30/08	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Diseño de clases. Criterios básicos para establecer propiedades y métodos.</li> <li>• Mecanismos útiles para el diseño de clases: composición y herencia</li> </ul>		<a href="#">Parte 1. Cadenas</a>  <a href="#">Parte 2. Herencia y composición</a>  <a href="#">Resumen herencia</a>
6	06/09	Archivos: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Definición y uso de archivos.</li> <li>• Funciones básicas: fopen(), fwrite(), fread(), fclose()</li> <li>• Operador sizeof.</li> <li>• Estructura FILE.</li> <li>• Ejercicios con archivos</li> </ul>		<a href="#">Archivos</a>
7	13/09	Archivos: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Operaciones con archivos: alta, baja lógica. Listados.</li> <li>• Ejercitación.</li> </ul>		<a href="#">ABML archivos</a>  <a href="#">Clase Archivo</a>
8	20/09	Archivos: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Operaciones con archivos: concepto de baja física, modificación de campos.</li> <li>• Funciones fseek() y ftell()</li> <li>• Ejercitación.</li> </ul>		<a href="#">Video de la clase.</a> <a href="#">Resolución ejercicios</a>
9	27/09	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Repaso general. Ejercicios integradores</li> </ul>		<a href="#">Repaso general</a>
10	04/10	<b>Primer parcial.</b>		
11	11/10	Entrega y consultas acerca del primer parcial. Clases <ul style="list-style-type: none"> <li>• Asignación dinámica de memoria: operadores new y delete</li> <li>• Clases que generan objetos de manera dinámica. Uso de constructores y destructores para crear y eliminar objetos.</li> </ul> Clase Cadena		<a href="#">Asignación dinámica de memoria</a>
1	18/10	Clases:		<a href="#">Sobrecarga de</a>

2		<p>Sobrecarga de operadores y funciones.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Funciones amigas.</li> <li>• Uso avanzado del mecanismo de la herencia: polimorfismo.</li> </ul> <p>Ejercitación</p>		<a href="#">operadores</a>
1 3	25/10	<p>Clases:</p> <p>Estructura de datos dinámicas:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Listas simples y enlazadas.</li> <li>• TDA Cola</li> <li>• TDA Pila</li> </ul> <p>Ejercitación</p>		<a href="#">Pilas y colas</a>
1 4	01/11	Ejercicios integradores. Repaso general		