Santiago Amézquita Ayure

Cel: +57 3115141048

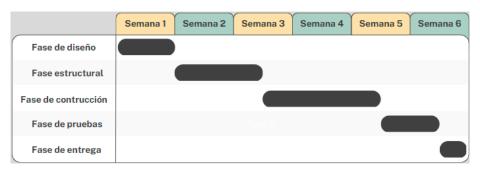
E-mail: amezquitasantiago0604@gmail.com

Presupuesto

Fecha: 20/02/2023

A quien corresponda:

- 1. Objetivo: Planificar y desarrollar un blog de video juegos con 5 secciones que sea responsive, aplicando un framework y aplicando diseños mediante css utilizando SASS. Aplicar redireccionamientos, formularios, listas y multimedia en las distintas secciones.
- 2. Plataformas y herramientas de desarrollo: Para el desarrollo y cumplimiento del objetivo será necesario el uso de los siguientes recursos.
 - 2.1. GitHub: Para el versionamiento y hosting de prueba.
 - 2.2. Figma: Para el diseño de cada una de las secciones y cada dispositivo
 - 2.3. Bootstrap: Como el framework escogido para ser aplicado en ciertos componentes.
- 3. Fases de desarrollo:
 - 3.1. Fase de diseño: Se realizan todos los mockups en la herramienta acordada para ello, mediante los acuerdos realizados, paletas de colores escogida, fuentes, tamaños, archivos multimedia y vistas responsive en mockups.
 - 3.2. Fase estructural: Se desarrolla toda la estructura del proyecto y la arquitectura propuesta y acordada para cada una de las secciones.
 - 3.3. Fase de construcción: Se realiza la subida del contenido esperado para cada sección de la página y se efectúa su respectiva validación.
 - 3.4. Fase de pruebas: Se realizan pruebas y se demuestra el funcionamiento del blog de videojuegos, que los contenidos sean los esperados y se hayan cumplido los diseños propuestos en la fase de diseño. De ser necesario se realizan todos los nuevos ajustes.
 - 3.5. Fase de entrega y puesta en producción: Se realiza la puesta en producción al hacer uso del hosting y se realiza la entrega al cliente



- 4. Hosting: El hosting se realiza con un costo de COP 30.000 (7\$) mensuales en hostinger con un plan de hosting premium, que posee servicios de soporte los 30 días del mes, atención 24/7 y disponibilidad de 99.9%.
- 5. Costos: El costo realizado esta en pesos colombianos (COP) con un precio por hora de \$25.000 COP subdivido por el numero de horas necesarias para cada fase expuesta en el punto 3.

	Descripción	Cantidad	Unidad	Total (COP)	
1.	Fase de diseño	40	Horas	\$	1.000.000
2.	Fase estructural	64	Horas	\$	1.600.000
3.	Fase de construcción	80	Horas	\$	2.000.000
4.	Fase de pruebas	40	Horas	\$	1.000.000
5.	Fase de entrega	20	Horas	\$	500.000
			Subtotal sin IVA	\$	6.100.000
		IVA 20%	\$	1.220.000	
			TOTAL	\$	7.320.000

Este presupuesto es válido hasta el 01/03/2023.

Les saluda atentamente,

Santiago Amézquita Ayure