

SEXTO SEMESTRE - INGENIERIA DE SOFTWARE	FECHA: 2024/06/25
DISEÑO Y ARQUITECTURA DE SOFTWARE	Versión: 1
P. I. TERCER ENTREGABLE – DIAGRAMA CASOS DE USO	GRUPO 8

UNIVERSIDAD REGIONAL AUTÓNOMA DE LOS ANDES “UNIANDES”



FACULTAD: SISTEMAS MERCANTILES
CARRERA DE INGENIERÍA DE SOFTWARE

ASIGNATURA: DISEÑO Y ARQUITECTURA DE SOFTWARE
MODALIDAD: EN LÍNEA

TEMA: PROYECTO INTEGRADOR TERCER ENTREGABLE
DIAGRAMA DE CASO DE USO

GRUPO 8

AUTORES:

Jaime Santiago Borja Romero
Jorge Luis López Romo
Joel Darío Brito Parra
Ricardo Josué Vaca Miño
Hugo Alfredo Herrera Villalva

DOCENTE: Ing. Diego Paul Palma Rivera

FECHA: 28 de junio de 2024

AMBATO – ECUADOR

2024-2025

SEXTO SEMESTRE - INGENIERIA DE SOFTWARE	FECHA: 2024/06/25
DISEÑO Y ARQUITECTURA DE SOFTWARE	Versión: 1
P. I. TERCER ENTREGABLE – DIAGRAMA CASOS DE USO	GRUPO 8

CONTENIDO

CONTENIDO.....	2
1. INTRODUCCIÓN	3
2. OBJETIVO	4
2.1 OBJETIVOS ESPECIFICOS.....	4
3. ALCANCE	4
4. ACTORES Y CASOS DE USO.....	4
4.1 ACTORES	4
4.2 CASOS DE USO	5
5. DIAGRAMA CASOS DE USO.....	7
CONCLUSIONES.....	8



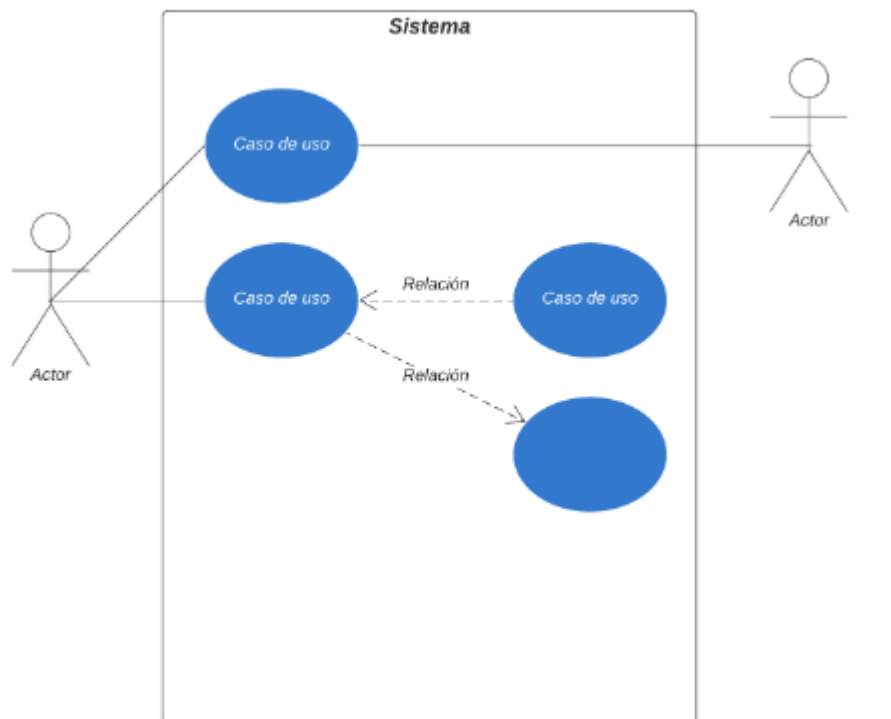
6UG8
Aplicaciones Inteligentes

SEXTO SEMESTRE - INGENIERIA DE SOFTWARE	FECHA: 2024/06/25
DISEÑO Y ARQUITECTURA DE SOFTWARE	Versión: 1
P. I. TERCER ENTREGABLE – DIAGRAMA CASOS DE USO	GRUPO 8

1. INTRODUCCIÓN

Los casos de uso se crean para refinar un conjunto de requisitos basados en un rol o tarea. En lugar de la lista tradicional de requisitos que pueden no abordar directamente el uso de la solución, los casos de uso agrupan requisitos comunes basados en el tipo de rol u objetivo. Los casos de uso definen lo que los usuarios o roles están haciendo en la solución, un proceso de negocio define cómo realizan estas funciones.

Un caso de uso representa la lista de tareas que los actores pueden realizar y está directamente relacionado con los requisitos del proceso de negocio. Los casos de uso son un reconocimiento de los requisitos que debe cumplir el proyecto. Para documentar un caso de uso, defina los requisitos de propósito, proporcione una introducción y liste los distintos actores o roles para un escenario determinado.



SEXTO SEMESTRE - INGENIERIA DE SOFTWARE	FECHA: 2024/06/25
DISEÑO Y ARQUITECTURA DE SOFTWARE	Versión: 1
P. I. TERCER ENTREGABLE – DIAGRAMA CASOS DE USO	GRUPO 8

2. OBJETIVO

Capturar los requisitos funcionales de la aplicación web de gestión y control de almacén de DIPROAVILM desde la perspectiva del usuario y su rol.

2.1 OBJETIVOS ESPECIFICOS

- **Identificar los actores:** Los usuarios o entidades externas que interactúan con el sistema.
- **Definir los casos de uso:** Las funcionalidades o tareas que el sistema debe realizar para satisfacer las necesidades de los actores.
- **Establecer las relaciones entre actores y casos de uso:** Cómo interactúan los actores con el sistema para ejecutar los casos de uso.
- **Documentar los flujos de eventos:** Los pasos que se siguen para completar un caso de uso.

3. ALCANCE

El informe del diagrama de casos de uso presenta una descripción de los casos de uso definidos, los actores y las asociaciones entre estos. También contiene una especificación del comportamiento declarado en los casos de uso.

4. ACTORES Y CASOS DE USO

4.1 ACTORES

Actor	Administrador del sistema
Descripción	Responsable de la configuración y mantenimiento del sistema. Define los usuarios del sistema y sus permisos de acceso. Crea y gestiona los catálogos de productos, beneficiarios

Actor	Gerente
Descripción	Supervisa el funcionamiento del sistema de gestión y control de inventario. Analiza informes y estadísticas para tomar decisiones estratégicas. Define los objetivos de inventario y las políticas de compra. Genera informes y estadísticas sobre el inventario.

Actor	Agente Inteligente (Chat Bot)
Descripción	Analiza informes y estadísticas para tomar decisiones estratégicas. Define los objetivos de inventario y las políticas de compra.

SEXTO SEMESTRE - INGENIERIA DE SOFTWARE	FECHA: 2024/06/25
DISEÑO Y ARQUITECTURA DE SOFTWARE	Versión: 1
P. I. TERCER ENTREGABLE – DIAGRAMA CASOS DE USO	GRUPO 8

	Genera informes y estadísticas sobre el inventario.
--	---

4.2 CASOS DE USO

a) Iniciar sesión:

Actor: Administrador, Chat bot, Gerente.

Descripción: El actor ingresa sus credenciales (usuario y contraseña) para acceder al sistema. El sistema valida las credenciales y otorga acceso al usuario de acuerdo a su perfil.

b) Administrar usuarios:

Actor: Administrador

Descripción: El administrador crea, modifica y elimina usuarios del sistema. También define los permisos de acceso de cada usuario.

c) Administrar productos:

Actor: Administrador, Chat bot, Gerente

Descripción: El administrador y Gerente crean, modifican y eliminan productos del catálogo. También definen las características, precios y proveedores de cada producto.

d) Controlar stock:

Actor: Administrador, Gerente

Descripción: El administrador y Gerente registra las entradas y salidas de productos para actualizar el stock disponible. También realiza inventarios físicos para verificar la precisión del stock.

e) Generar informes:

Actor: Administrador

Descripción: El administrador genera informes y estadísticas sobre el inventario, ventas, compras, etc. Utiliza estos informes para tomar decisiones estratégicas y mejorar la gestión del inventario.

f) Consultar stock:

Actor: Administrador, Chat bot, Gerente

SEXTO SEMESTRE - INGENIERIA DE SOFTWARE	FECHA: 2024/06/25
DISEÑO Y ARQUITECTURA DE SOFTWARE	Versión: 1
P. I. TERCER ENTREGABLE – DIAGRAMA CASOS DE USO	GRUPO 8

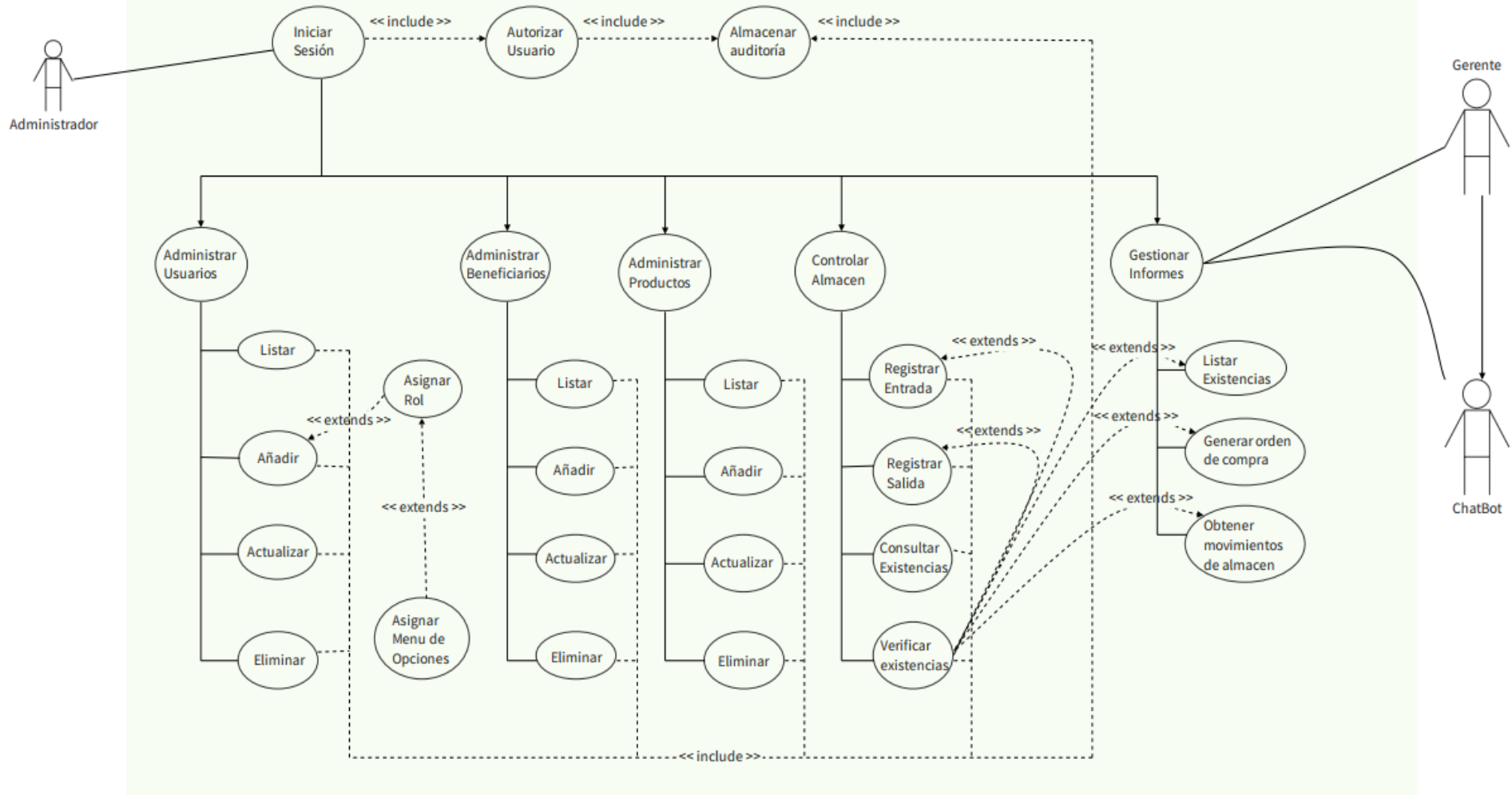
Descripción: El Administrador y el Chat bot, Gerente consultan el stock disponible de productos para realizar su trabajo



6UG8
Aplicaciones Inteligentes

SEXTO SEMESTRE - INGENIERIA DE SOFTWARE	FECHA: 2024/06/25
DISEÑO Y ARQUITECTURA DE SOFTWARE	Versión: 1
P. I. TERCER ENTREGABLE – DIAGRAMA CASOS DE USO	GRUPO 8

5. DIAGRAMA CASOS DE USO



SEXTO SEMESTRE - INGENIERIA DE SOFTWARE	FECHA: 2024/06/25
DISEÑO Y ARQUITECTURA DE SOFTWARE	Versión: 1
P. I. TERCER ENTREGABLE – DIAGRAMA CASOS DE USO	GRUPO 8

CONCLUSIONES

El diagrama de casos de uso para la gestión y control de inventario de DIPROAVILM permite modelar las interacciones entre el sistema y sus usuarios, y definir los casos de uso principales que el sistema debe realizar para satisfacer las necesidades de los actores.

Los actores principales identificados son:

- Administrador
- Gerente
- Chatbot



6UG8
Aplicaciones Inteligentes