

TRABAJO FIN DE GRADO

GRADO EN INGENIER´IA EN INFORMÁTICA Y

ADMINISTRACIÓN Y DIRECCIÓN DE EMPRESAS

#### Visualización de datos de los Objetivos de Desarrollo Sostenible

### Autor

Santiago Carbó García

### Director

Carlos Ureña Almagro



Escuela Técnica Superior de Ingenierías Informática y de Telecomunicación

—

Granada, Septiembre de 2022



#### Visualización de datos de los Objetivos de Desarrollo Sostenible

### Autor

Santiago Carbó García

### Director

Carlos Ureña Almagro

## Visualización de datos de los Objetivos de Desarrollo Sostenible

Santiago Carbó García

**Palabras clave**: WebGL, JavaScript, Canvas, HTML5

### Resumen

WebGL es una herramienta que permite crear contenido en la web utilizando una API que usa OpenGL.

El elemento canvas permite la generación dinámica de imágenes “bitmap” en términos de código JavaScript. Para este proyecto será utilizada dicha herramienta con el objetivo de visualizar datos, en este caso, de los Objetivos de Desarrollo Sostenible.

Los datos han sido obtenidos del Instituto Nacional de Estadística y procesados para poder ser utilizados en las gráficas.

## Data visualization of the Sustainable Development Goals

Santiago Carbó García

**Keywords**: WebGL, JavaScript, Canvas, HTML5

### Abstract

WebGL es una herramienta que permite crear contenido en la web utilizando una API que usa OpenGL.

El elemento canvas permite la generación dinámica de imágenes “bitmap” en términos de código JavaScript. Para este proyecto será utilizada dicha herramienta con el objetivo de visualizar datos, en este caso, de los Objetivos de Desarrollo Sostenible.

Los datos han sido obtenidos del Instituto Nacional de Estadística y procesados para poder ser utilizados en las gráficas.

Yo, **Santiago Carbó García**, alumno de la titulaci´on *Doble Grado en Ingeniería Informática y Administración y Dirección de Empresas* de la **Escuela T´ecnica Superior de Ingenier´ıas Inform´atica y de Telecomunicaci´on de la Universidad de Granada**, con DNI 77561011C, autorizo la ubicaci´on de la siguiente copia de mi Trabajo Fin de Grado en la biblioteca del centro para que pueda ser consultada por las personas que lo deseen.

Fdo: Santiago Carbó García

Granada, a 1 de septiembre de 2022

### D. Carlos Ureña Almagro, Profesor del Área de [] de la Universidad de Granada.

### Informa:

### Que el presente trabajo, titulado *Visualización de datos de los Objetivos de Desarrollo Sostenible*, ha sido realizado bajo su supervisión por Santiago Carbó García, y autorizamos la defensa de dicho trabajo ante el tribunal que corresponda.

### Y para que conste, expiden y firman el presente informe en Granada a 1 de septiembre de 2022.

### El director: Dr. Carlos Ureña Almagro

### Carlos Ureña Almagro

**Agradecimientos**

A mis padres, a mi hermana y a mi abuelo Pepe.

**Índice general**

1. [**RESUMEN Y PALABRAS CLAVE 5**](#_bookmark0)
2. **RESUMEN EXTENDIDO**
3. [**ABSTRACT AND KEY WORDS 7**](#_bookmark1)
4. **INTRODUCCIÓN** 
   1. Motivación
   2. Objetivos
5. **PLANIFICACIÓN**
6. **ESPECIFICACIÓN DE LOS REQUERIMIENTOS** 
   1. Requisitos funcionales
   2. Requisitos no funcionales
   3. Bocetos
7. **DISEÑO** 
   1. Diagrama de clases
8. **IMPLEMENTACIÓN**
9. [**CONCLUSIONES Y VÍAS FUTURAS**](#_bookmark104)
10. **BIBLIOGRAFÍA**
11. **Introducción**
    1. **Motivación**

En los tiempos que corren la consumición de información ha crecido de forma exponencial, hecho provocado por dos factores: la generación cada vez más rápida de información y la creciente capacidad de acceder a dicha información.

Por otro lado, los datos por sí solos carecen de significado. Estos deben ser visualizados e interpretados correctamente mediante el software necesario. Este software no solo debe interpretar y visualizar datos, sino que debe hacerlo correctamente, es decir, debe moldearse a las necesidades cambiantes del usuario, de ahí la importancia de elaborar interfaces correctas en términos de usabilidad y accesibilidad. Por ende, una parte esencial de la visualización de los datos es la comunicación, ya que una imagen tiene el potencial de comunicar de una forma más efectiva que la palabra.

Por otro lado, el desarrollo sostenible es de suma importancia hoy en día, afectando, entre otras cosas, al derecho y a la informática. Es importante tener en cuenta el consumo energético a la hora de la construcción de sistemas. De esta forma, un desglose de estos datos y su respectiva representación por el software pertinente es de suma importancia.

* 1. **Objetivos**

A modo de síntesis, se podría decir lo siguiente: «El objetivo de este proyecto es el desarrollo de una aplicación interactiva, disponible en Web, que permita a sus usuarios visualizar de forma gráfica e intuitiva datos relativos a los grados de cumplimiento de los Objetivos de Desarrollo Sostenible por parte de empresas, organizaciones privadas, públicas, países, etc.».

No obstante, es necesario un desglose de dichos objetivos.

1. **Especificación de requerimientos**
   1. **Requisitos funcionales**

Se presenta un listado de requisitos funcionales de la aplicación:

|  |  |
| --- | --- |
| **RF.1** | **Inicio de la aplicación web** |
| **Descripción** | Posibilidad de ejecutar la aplicación web |
| **Datos de entrada** | Ninguno |
| **Datos de salida** | Ninguno |

|  |  |
| --- | --- |
| **RF.2** | **Cerrar la aplicación web** |
| **Descripción** | Posibilidad de terminar la aplicación web |
| **Datos de entrada** | Ninguno |
| **Datos de salida** | Ninguno |

|  |  |
| --- | --- |
| **RF.3** | **Visualizar gráficos de barras** |
| **Descripción** | Los datos importados del archivo .csv podrán visualizarse en un gráfico de barras |
| **Datos de entrada** | Datos procesados obtenidos del archivo .csv |
| **Datos de salida** | Gráfico de barras que representa los datos pertinentes |

|  |  |
| --- | --- |
| **RF.4** | **Visualizar gráficos de líneas** |
| **Descripción** | Los datos importados del archivo .csv podrán visualizarse en un gráfico de líneas |
| **Datos de entrada** | Datos procesados obtenidos del archivo .csv |
| **Datos de salida** | Gráfico de líneas que representa los datos pertinentes |

|  |  |
| --- | --- |
| **RF.5** | **Visualizar gráficos circulares** |
| **Descripción** | Los datos importados del archivo .csv podrán visualizarse en un gráfico circular |
| **Datos de entrada** | Datos procesados obtenidos del archivo .csv |
| **Datos de salida** | Gráfico circular que representa los datos pertinentes |

|  |  |
| --- | --- |
| **RF.6** | **Conocer el número de variables utilizadas para cada gráfico** |
| **Descripción** |  |
| **Datos de entrada** | Datos procesados obtenidos del archivo .csv |
| **Datos de salida** | Número indicando el número de variables |

|  |  |
| --- | --- |
| **RF.7** | **Insertar archivos “.csv”, con el objetivo de visualizar dichos datos** |
| **Descripción** | Se podrán utilizar datos organizados en archivos .csv, con el fin de utilizarlos para las gráficas |
| **Datos de entrada** | Archivo .csv |
| **Datos de salida** | Datos procesados en su respectiva estructura de datos |

|  |  |
| --- | --- |
| **RF.8** | **Conocer información relacionada con el proyecto en un apartado de información** |
| **Descripción** | Apartado que permite conocer información relacionada con el proyecto |
| **Datos de entrada** | Ninguno |
| **Datos de salida** | Ninguno |

* 1. **Requisitos no funcionales**

|  |  |
| --- | --- |
| **RNF.1** | **La aplicación se ejecutará en un navegador web actual en cualquier sistema operativo, mediante la visualización de una página web con los controles y gráficas** |
| **Descripción** | El desarrollo de la aplicación web se realizará utilizando las herramientas web pertinentes con el fin de la visualización de gráficas |

|  |  |
| --- | --- |
| **RNF.2** | **La aplicación tendrá fácil navegabilidad** |
| **Descripción** | La aplicación será usable en términos de navegabilidad. Se podrá acceder a todo con pocos *clicks*. |

|  |  |
| --- | --- |
| **RNF.3** | **La aplicación se encontrará disponible en inglés** |
| **Descripción** | El lenguaje del que dispondrá la aplicación será el inglés |

* 1. **Bocetos**

Los bocetos son una forma sencilla e intuitiva para un primer contacto con la aplicación. A continuación, se muestran los bocetos de la aplicación:

Diagrama, Tabla

Descripción generada automáticamente

Con el objetivo de simplificar el boceto, se han sintetizado algunos conceptos de la versión final de la aplicación. Un ejemplo importante es el hecho de que se han dibujado únicamente cuatro gráficas. No obstante, la aplicación web será un sistema en el que será posible visualizar gráficas sin que exista un límite preestablecido en estas.

La aplicación web dispondrá de una pestaña “*Home*”, la cuál será la pestaña de inicio. En ella se podrá elegir el tipo de gráfico que se desea: gráfico de barras, de líneas o circular. Una vez se pinche en algunas de estas opciones, se redirigirá a la pestaña pertinente donde se mostrarán los gráficos con los datos establecidos (en caso de no haber introducido ningún dato, existirán unos datos preestablecidos).

También se dispone de una pestaña “*Data*”, la cuál está desarrollada con la intención de indicar cuáles son los datos que queremos para cada una de las gráficas. Como se ha indicado previamente, no existe un límite preestablecido de gráficas, de forma que una vez se inserte un archivo de datos aparecerá una ranura que permitirá introducir otro archivo de datos, y así sucesivamente.

A modo de desglose:

1. **Página principal**. Se accede pinchando en la pestaña “*Home*”, aunque es la “*Landing Page*” de la aplicación. Boceto:

Diagrama

Descripción generada automáticamente con confianza media

1. **Pestaña de selección de los datos**. Se accede pinchando en la pestaña “*Data*”. En ella se podrán seleccionar los datos que queremos ver representados en las gráficas. Se puedan seleccionar hasta cuatro archivos de datos. Boceto:

Diagrama

Descripción generada automáticamente

1. **Contacto e Información relacionada**. Se puede acceder pinchando en las pestañas “*Contact*” y “*About*”, respectivamente. Bocetos:

Imagen que contiene Texto

Descripción generada automáticamente

Imagen que contiene Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

1. **Visualización de gráficas de barras, líneas y circulares**. Se puede acceder pinchando dentro de la pestaña “Home” en los apartados “Bar Chart”, “Line Chart” y “Pie Chart”, respectivamente. Bocetos:

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamenteGráfico

Descripción generada automáticamente con confianza baja

Diagrama

Descripción generada automáticamente

1. **Diseño**

**Bibliografía**

[1] The HTML5 Canvas Handbook.

URL: <https://bucephalus.org/text/CanvasHandbook/CanvasHandbook.html#introduction>

[2] HTML Canvas Deep Dive: A Travelogue.

URL: <https://joshondesign.com/p/books/canvasdeepdive/title.html>

[3] WebGL: Low-level 3D graphics API based on OpenGL ES

URL: <https://www.khronos.org/api/webgl>

[4] Computer Graphics: Principles and Practice

[5]

[6] Craig Larman. «Agile and Iterative Development: A Manager’s Guide». (2003)