



Curso C# Nivel 3 [ASP .NET WebForms] (OnDemand)

En este curso nos embarcamos en el desarrollo de aplicaciones Web y claro, lo haremos con C# y el Framework .NET.

Pero antes de ello, necesitamos conocer los fundamentos de la Web, su arquitectura y veremos una introducción a los lenguajes que la representan: HTML, CSS y JS.

.NET propone varios caminos para la construcción de aplicaciones Web. En este curso veremos la primera de ellas que es WebForms: una continuación directa, si se quiere, del esquema de WinForms que vemos en el Nivel 2, lo que nos permitirá adaptarnos rápidamente a las formas; aunque tienen sus particularidades, de las que ya charlaremos...

Importante: Este no es un curso de programación desde cero.

Conocimientos previos requeridos:

Para poder aprovechar este curso al máximo es necesario que cuentes con una base sólida en fundamentos de la programación, que conozcas el paradigma de Programación Orientada a Objetos y que al menos tengas nociones sobre .NET (o algún otro Framework). Los conocimientos necesarios los vemos en los Niveles 1 y 2, aunque vos podés tenerlos de otro lado, claro.

Objetivos:

- Comprender el funcionamiento de la Web.
- Conocer los lenguajes de la Web.
- Introducirse al desarrollo Web con ASP .NET WebForms.
- Crear nuestras primeras Aplicaciones Web con lógica e interacción con bases de datos.

Modalidad del curso:

- Completamente online.
- Más de 50 videos exclusivos con las explicaciones de los temas.
- Ejercicios de práctica.
- Ejemplos paso a paso.
- Recursos seleccionados para su lectura.
- Canales de consulta.
- Vivos esporádicos a coordinar para consultas varias.

Duración:

El curso está pensado en 8 unidades para ser abordadas una por semana. El tiempo propuesto para la realización del curso es de 8 semanas (2 meses). Al ser un curso con



maxiprograma.com

el contenido completamente grabado y disponible, el ritmo lo ponés vos, pudiendo ser menos tiempo o un poco más lo que te lleve terminar el curso exitosamente.

Disponibilidad:

Una vez adquirido el curso, tendrás disponible el contenido a lo largo de 12 meses (un año), lo que incluirá las actualizaciones que el mismo pueda tener. Al cabo de un año, ya no tendrás el material disponible.

Acreditación:

- Certificado [maxiprograma.com] de **aprobación** del curso.

El certificado de aprobación del curso estará atado a la entrega y aprobación de las actividades finales propuestas.

El certificado puede ser agregado al CV y/o LinkedIn y cuenta con un código único que próximamente podrá ser consultado en maxiprograma.com para validar la autenticidad del mismo.

Docente

Maximiliano Sar Fernández. Licenciado en Tecnología Educativa, Universidad Tecnológica Nacional Facultad Regional Buenos Aires, UTN FRBA.

Técnico Superior en Programación y Técnico Superior en Sistemas Informáticos, Universidad Tecnológica Nacional Facultad Regional General Pacheco, UTN FRGP.

Cuenta con más de diez años de experiencia en docencia universitaria, donde dicta materias relacionadas a la programación tanto para iniciantes con el paradigma estructurado como para avanzados bajo el paradigma orientado a objetos y diferentes frameworks, tecnologías y arquitecturas.

Posee más de doce años de experiencia tanto en corporaciones como de manera freelance trabajando para empresas de gran envergadura cumpliendo distintos roles tales como desarrollador, analista funcional, líder de equipo, capacitador, consultor.

Maximiliano es creador de contenido y divulgador de temas relacionados con la programación y la tecnología por medio de sus canales en YouTube e Instagram donde lo encuentran como "Maxi Programa".

Contenido del curso

Unidad 1

- Introducción al ámbito Web.
- Introducción a HTML.
- Introducción a CSS.
- Introducción a JS.



Unidad 2

- Primer Proyecto ASP .NET.
- ASPX vs HTML.
- Master Page.
- Inclusión de archivos.

Unidad 3

- Bootstrap.
- Qué es.
- Actualización.
- Implementación.
- Aplicación a ASP .NET.

Unidad 4

- Eventos
- Pasajes de parámetros.
- Sesión.
- Grillas.

Unidad 5

- Manejo de datos desde DB
- DataGrid vs Foreach + HTML.
- Repeater.
- Introducción a Procedimientos almacenados.

Unidad 6

- Desarrollo de Web App.
- Gestiones desde Web contra DB (ABM)
- Desplegables, Formularios.
- Update Panel.

Unidad 7

- Controles y estrategias.
- DateTimePicker.
- Calendar.
- JTable con filtros.

Unidad 8

- Validaciones con JS.
- Validaciones con ASP .NET.
- Expresiones regulares.
- Envío de email.
- Login.
- Manejo de imágenes.