SANTIAGO CARRILLO

Desarrollador de Software

HABILIDADES

- Lenguajes de programación: Java, JavaScript, PHP, HTML, Dart.
- Bases de datos: MySQL, PostgreSQL
- Servicios BaaS: Firebase, Supabase
- Paradigmas de programación:
 Orientado a objetos, Orientado a eventos, Programación Funcional
- Habilidades: Analisis de complejidad de algoritmos y estructuras de datos, errores de redondeo y truncamiento

IDIOMAS

Español: Nativo

Inglés: A2-Básico

FORMACIÓN ACADÉMICA

Tecnología en Desarrollo de Software (Aspirante a Grado) Universidad del Valle

Técnico en Sistemas (2021) SENA

Bachillerato Académico (2021) I.E Primitivo Crespo

CONTACTO



santicarrillo314@gmail.com



Santiago Carrillo Torres



<u>santiagocarrilloT</u>



317 364 5368

PERFIL PROFESIONAL

Desarrollador de Software, aspirante a grado tras completar las materias requeridas del programa. Con experiencia en proyectos utilizando Java, JavaScript, PHP, HTML, Dart, Json y API REST. Conocimiento en bases de datos relacionales (MySQL, PostgreSQL), no relacionales (MongoDB) y servicios BaaS (Firebase, Supabase). Destaco en la solución de problemas mediante los paradigmas de la programación orientada a eventos, objetos y funcional. Experiencia en patrones de diseño Cliente-Servidor y MVC. He manejado control de versiones con **GitHub**, gestión de proyectos con **Jira** y poseo un **certificado Scrum.**

PROYECTOS DESTACADOS

Gestor Gastos Personales (21/08/2024 - 11/12/2024)

- Descripción: Aplicación multiplataforma para gestionar gastos personales, enfocada en ofrecer mayor control financiero mediante recordatorios y gráficos de ingresos y egresos.
- Tecnologías: Supabase, Flutter, Dart, GitHub.
- Responsabilidades: Diseñé y desarrollé un 50% de los componentes Ul, construí gran parte del backend, implementé un enfoque MVC y administré el proyecto con Jira.

Sistema de Gestión de Tickets (08/04/2024 - 17/06/2024)

- Descripción: Sistema web para la gestión de tickets de una empresa de reparación de equipos. Su función es informar por medio de un ticket o informe, cual es el estado actual del dispositivo en reparación.
- Tecnologías: PHP, JavaScript, HTML, CSS, Boostrap, PHPMyAdmin, Figma.
- Responsabilidades: Implementé el patrón MVC, desarrollé funcionalidades del frontend y backend en un 55%.

Notes Web (12/03/2024 - 28/05/2024)

- Descripción: Aplicación multiplataforma para la toma de notas. Contiene base de datos conectada en la nube, lo cual permite ver las mismas notas en distintos dispositivos.
- Tecnologías: Apache Cordova, JS, HTML, CSS, OnsenUI, Firebase.
- Responsabilidades: Desarrollé un 70% del backend, diseñé el 60% de componentes UI y lideré la integración con firebase.

Fundación ProNiñez (03/04/2023 - 13/06/2023)

- Descripción: Aplicación de escritorio. Consulta y maneja funciones como presupuesto, comunidades beneficiadas, evaluación del porcentaje y trabajadores de la misma.
- Tecnologías: Java, JavaSwing y PostgreSQL.
- Responsabilidades: Desarrollé el 60% de la interfaz, guié e implementé la conexión con PostgreSQL y búsquedas SQL.