

Taller - Carrito de compras(Javascript) Instructor: Edwin Rozo Gómez

Usted deberá crear una simulación de carrito de compras, aplicando conceptos de métodos con arrays y manipulación de objetos en javascript. cumpliendo con las funcionalidades nombradas a continuación.



- Deberá crear una lista de productos disponibles(Mínimo 30 productos) donde se evidencie: Nombre del producto, imagen del producto, descripción del producto, precio del producto, cantidad disponible, categoría.
- 2. Los productos deben poder agregarse al carrito de compras y desde allí aumentar o disminuir su cantidad, siempre sumando o restando en tiempo real el total de lo que se agregue al carrito.
- 3. En caso de que el producto ya no esté disponible en el stock este deberá salir desactivado y no se podrá agregar, sin eliminar el producto de la lista(solo desactivarlo).
- 4. Si por alguna circunstancia el producto vuelve a estar disponible, el mismo se activará de nuevo en lista.
- 5. Deberá existir un apartado donde pueda crear un nuevo elemento y/o modificar alguno ya existente, usted decide si crea una nueva ventana, o simplemente crea una ventana modal.
- 6. Para el caso del precio, debe ser claro el tipo de moneda a utilizar(Pesos o dólares)
- 7. Deberá existir la posibilidad de limpiar completamente el carrito, sin necesidad de eliminar elemento por elemento.
- 8. Los elementos agregados al carrito deben permanecer aunque el navegador se cierre o cambie de ventana, para ello puede hacer uso de localstorage o sessionstorage.(https://www.youtube.com/watch?v=aCwk66QH0n8)
- 9. Los productos deberán poder ser filtrados por: nombre, categoría.
- 10. Los productos deberán poder ser ordenados de manera ascendente o descendente por precio.

Nota 1: Teniendo en cuenta que cada producto es un objeto en javascript, consultar ¿Qué es el Sku en un inventario de productos?

Nota 2: Si desea realizar el ejercicio con conexión a BD relacional o no relacional sería un valor agregado muy valioso para su proyecto formativo.https://www.youtube.com/watch?v=n JiQNLGA5E

Nota 3: Entregar Link de despliegue y link de repositorio.(Individual)