



# J4



Eventos y DOM



**SENPAI**  
academy

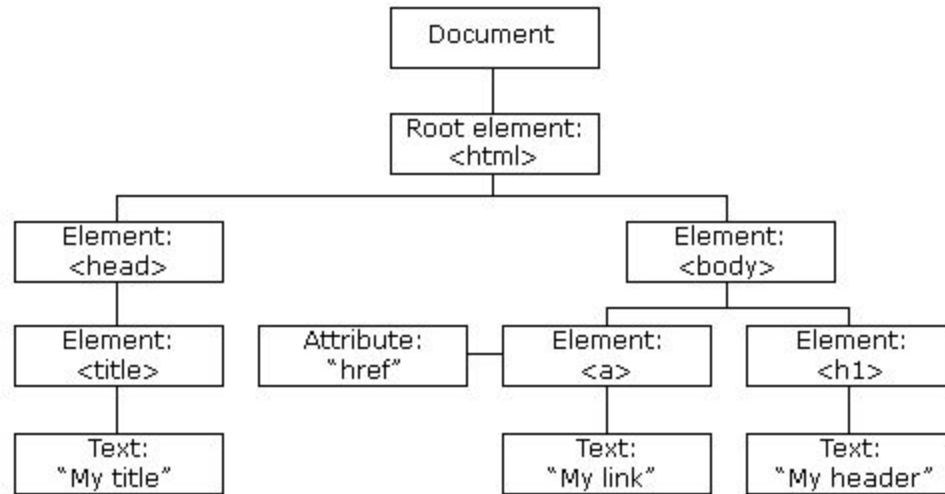
# Eventos y DOM



# DOM

**Document Object Model** es una representación de la manera en que los objetos y elementos se relacionan entre sí en un HTML.

# DOM



# Document / window

Podemos acceder a todo el contenido usando el objeto window

Podemos acceder a los elementos del DOM usando el objeto document

```
<!doctype html>
<html>
  <head>
    <title>Ejemplo Onload</title>
    <script>
      function load() {
        alert("evento load detectado!");
      }
      window.onload = load;
    </script>
  </head>
  <body>
    <p>El Evento load se dispara cuando el documento ha terminado de cargarse!</p>
  </body>
</html>
```

# Document / window

Podemos acceder a todo el contenido usando el objeto window

Podemos acceder a los elementos del DOM usando el objeto document

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Eventos y DOM</title>
  </head>
  <body>
    <div id="contenedor">
    </div>
  </body>
</html>
```

```
1  const contenedor = document.getElementById("contenedor");
```

# OBJETOS DOM

Los objetos del DOM tienen propiedades con las cuales podemos consultar o modificar valores como el color, las dimensiones, las posiciones, etc

```
const contenedor = document.getElementById("contenedor");  
console.log(contenedor.color)
```

# BUSCAR EN EL DOM

Hay varios métodos que nos permiten encontrar elementos en el DOM según algún atributo

- `getElementById(nombreID)`: Obtiene un elemento con el id correspondiente al parámetro
- `getElementsByClassName(nombreClass)`: Obtiene un elemento con el class correspondiente al parámetro
- `querySelector(parametro)`: Obtiene un elemento correspondiente al parámetro, este puede ser un tag de HTML, un class, un ID, etc



# EVENTOS

Un evento ocurre cuando alguna situación o estado del documento HTML cambia. Por ejemplo, cuando el cursor entra o sale de un elemento, cuando se hace click en un botón.

# EVENTOS

Podemos hacer funciones que respondan a esos eventos usando **event handlers**.

```
objeto.evento = funcion;  
//Por ejemplo:  
document.getElementById("midivision").onclick = hazAlgo;
```

```
objeto.addEventListener(evento, funcion, momento);  
  
//por ejemplo:  
document.getElementById("mydivision").addEventListener("click", hazAlgo, false);
```

# Crear elementos en el DOM

Podemos crear elementos en el DOM usando la función `createElement(elemento)`: Crea un elemento según el parámetro. Es importante tener en cuenta que a este elemento podemos modificarle sus atributos

```
const elemento = document.createElement("p");  
elemento.append("Hola soy un elemento p");|
```

Es importante que luego de crearlo debe ser agregado al DOM

# *Agregar elementos en el DOM*

Una vez creados los elementos usando `createElement()` podemos agregarlos al DOM usando

`appendChild(elemento)`: Agrega el elemento dentro del elemento padre, es por eso que `appendChild`

Es importante que luego de crearlo debe ser agregado al DOM



**¡GRACIAS!**