

EJERCICIOS

M2



HTML

INGENIERÍA INVERSA

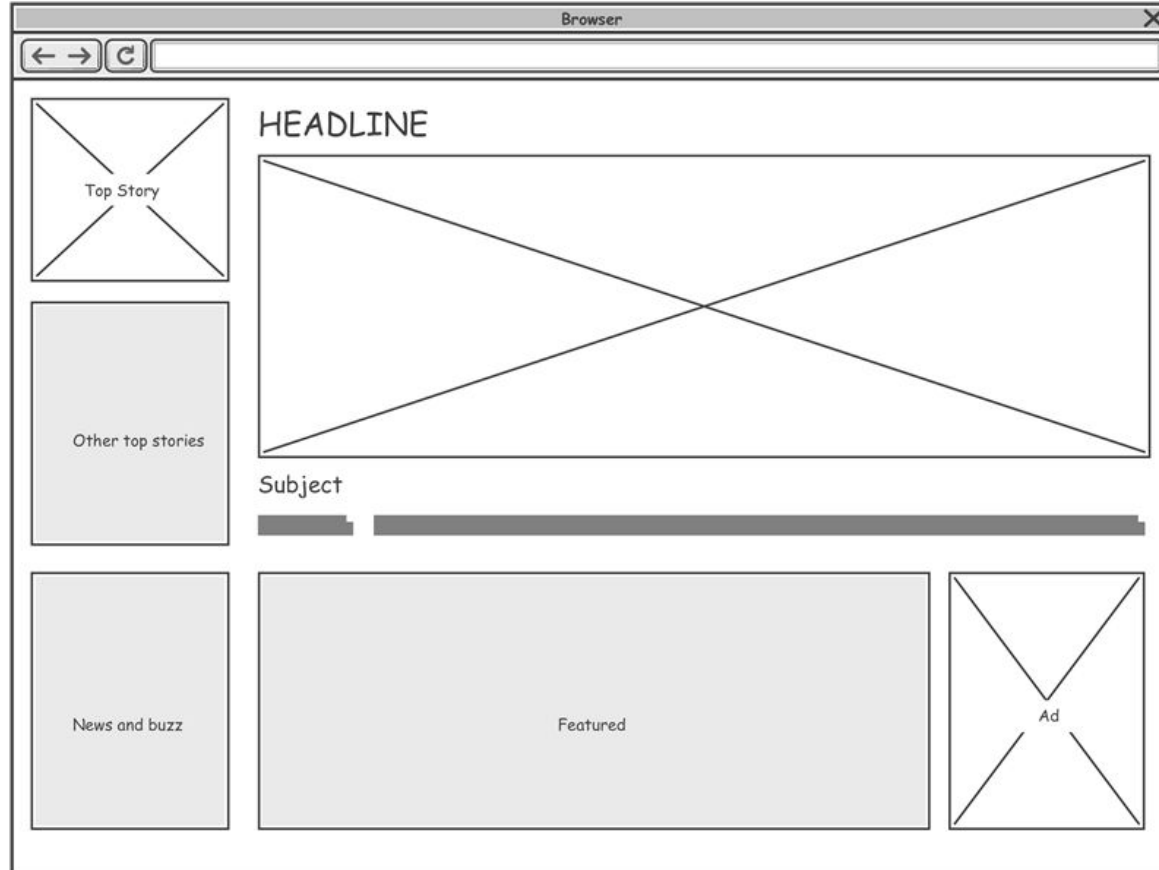
2. *HTML - Ingeniería inversa*

La creatividad es una habilidad que como cualquier otra puede trabajarse. Al principio es difícil imaginarse un diseño completamente novedoso para una aplicación web, y es por eso que una buena forma de practicar es hacer ingeniería inversa: partir de un diseño existente y tratar de recrearlo utilizando HTML y CSS.

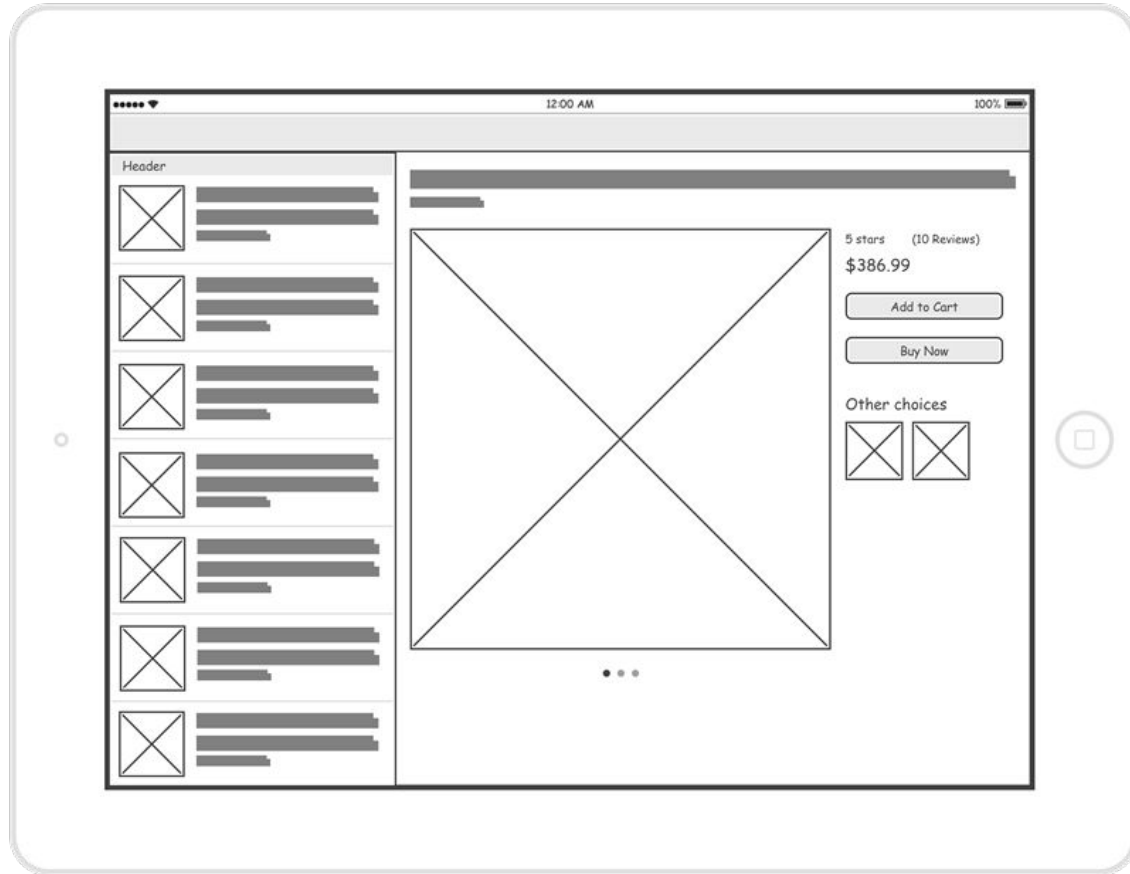
Dinámica

- En equipos o de manera individual, revisar cada uno de los siguientes diseños
- Discutir sobre la estructura del diseño y reescribirla en HTML
- La idea no es enfocarse en el diseño sino en la estructura del HTML y en identificar elementos de manera semántica
- Si hay tiempo y se animan pueden empezar a escribir CSS para acercarse al diseño original, pero no es necesario a este nivel
- Pueden utilizar comentarios HTML para ordenarse

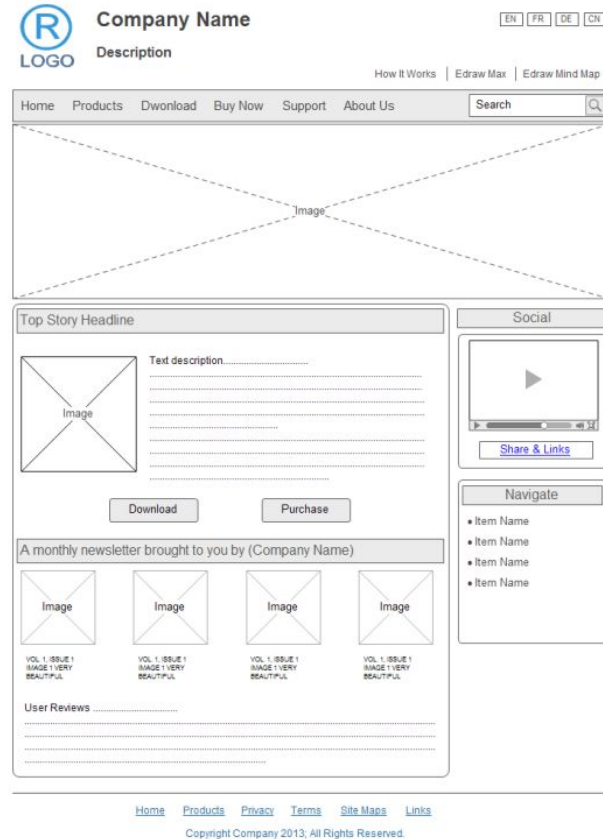
HTML - Ingeniería inversa 1



HTML - Ingeniería inversa 2



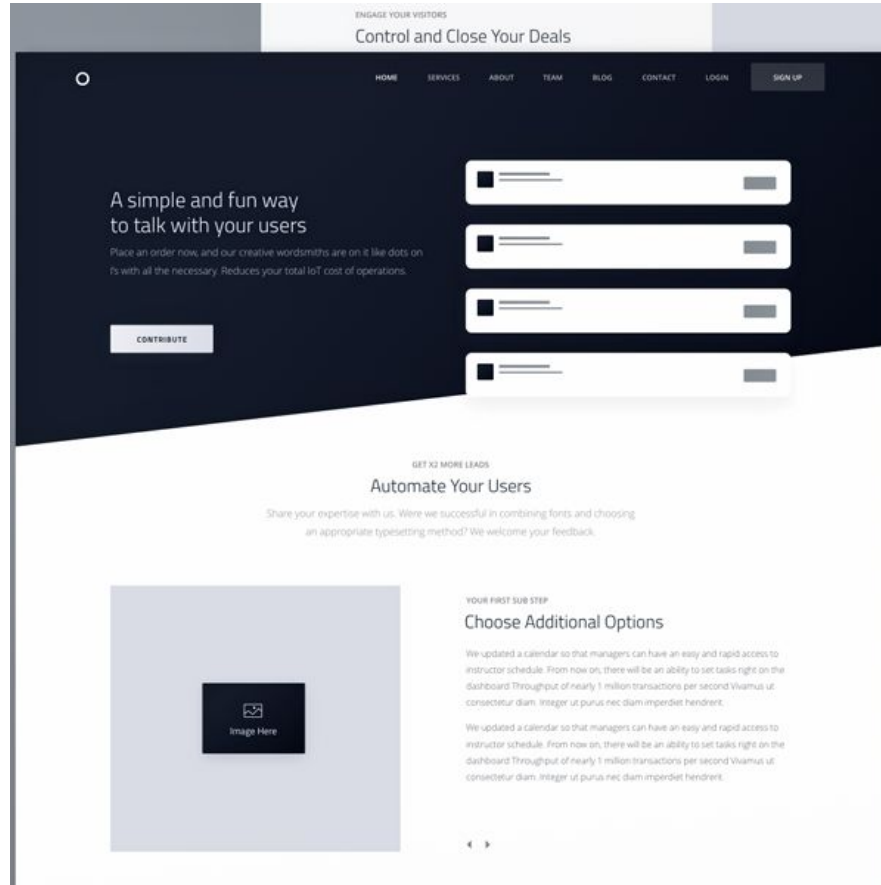
HTML - Ingeniería inversa 3



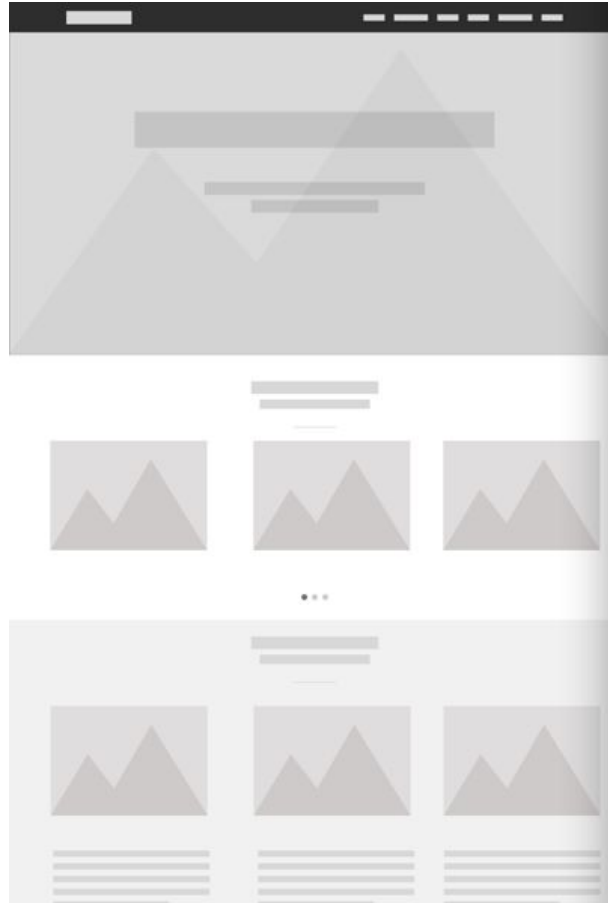
HTML - Ingeniería inversa 4



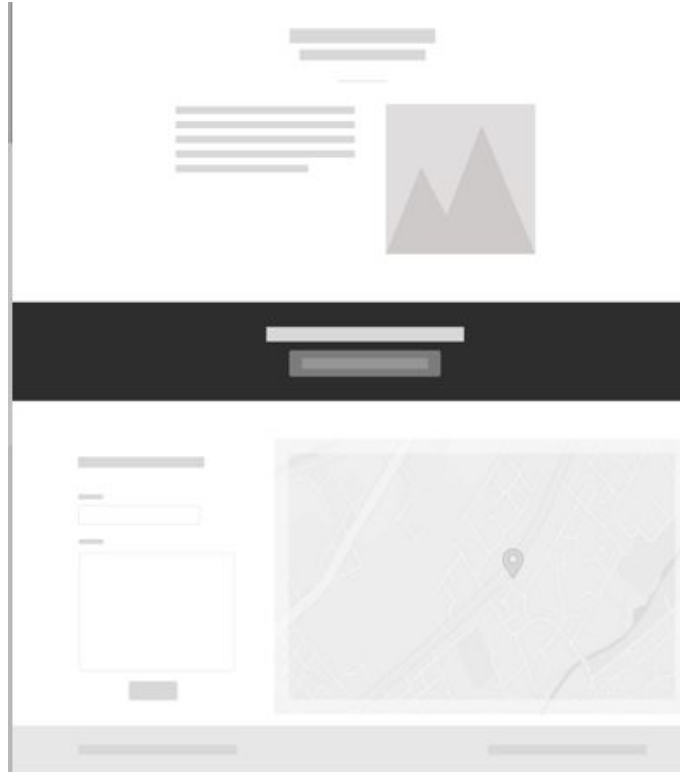
HTML - Ingeniería inversa 5



HTML - Ingeniería inversa 6



HTML - Ingeniería inversa 7



EXTRAS



FreeCodeCamp HTML básico y HTML5 del 1 al 28