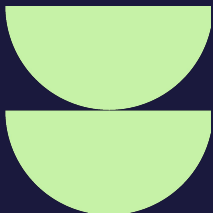


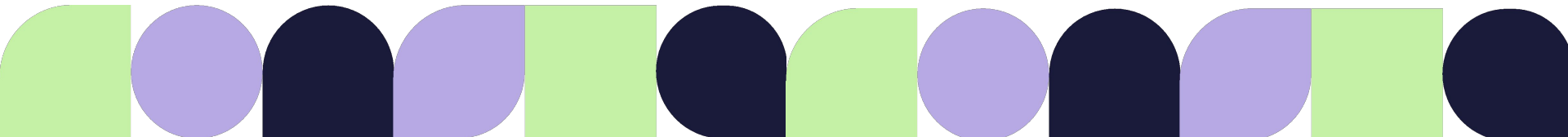
# FULL STACK WEB DEVELOPER BOOTCAMP

HTML & CSS - M1 Introducción

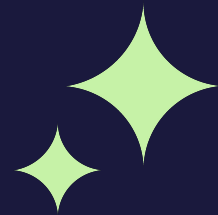


**SENPAI**  
academy

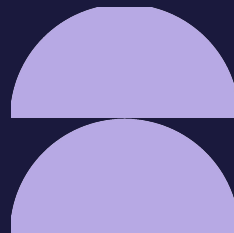
¿Qué es un web  
browser?



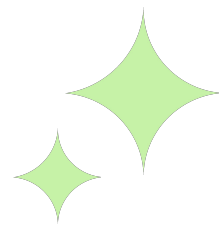
## ¿QUÉ ES UN WEB BROWSER?



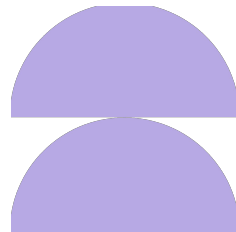
**Es un programa de software  
que permite a un usuario  
localizar, acceder y visualizar  
páginas web.**

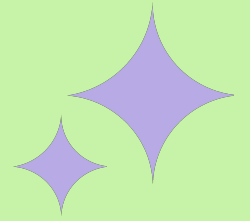


## ¿QUÉ ES UN WEB BROWSER?

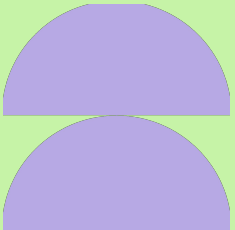


Se utilizan principalmente para mostrar y acceder a sitios web en Internet, así como a otros contenidos creados con lenguajes como el lenguaje de marcado de hipertexto (HTML) y el lenguaje de marcado extensible (XML).



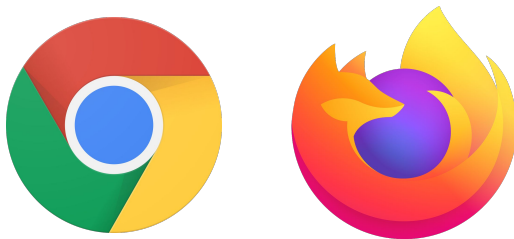


# **Ambiente de desarrollo y herramientas**



# Ambiente de desarrollo

## Google Chrome / Mozilla Firefox



**Google Chrome** - <https://www.google.com/chrome/>

**Mozilla Firefox** - <https://www.mozilla.org/es-ES/firefox/new/>

**F12 para abrir las Developer tools**

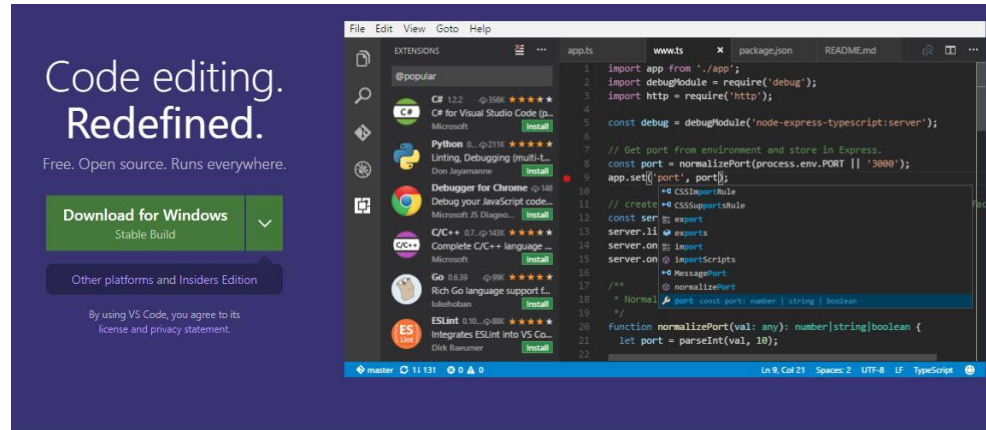
**En Mac: Cmd + Option + I**

# Ambiente de desarrollo

Un **entorno de desarrollo integrado**, en inglés Integrated Development Environment (IDE), es una aplicación que proporciona servicios integrales para facilitar al desarrollador o programador el desarrollo de software.

Normalmente, un **IDE** consiste de un editor de código fuente, herramientas de construcción automáticas y un depurador. (De Wikipedia)

**Visual Studio Code** - <https://code.visualstudio.com/>



IntelliSense



Debugging

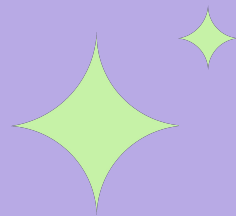


Built-in Git



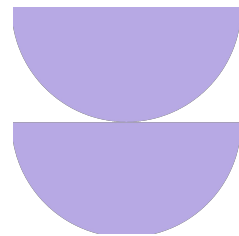
Extensions

# HTML



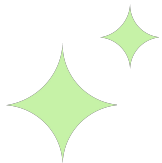


# HTML



HTML es el lenguaje de la web. Es lo que sienta las bases para todo lo que viene después.

Como cualquier lenguaje, HTML tiene ciertas **reglas** que permiten que quien lo lea, lo entienda.



# Ejemplo de documento HTML



```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">

<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
  <title>Primer HTML</title>

  { <style>
    h1 {
      color: #4E95F1
    }
  } </style>
</head>

<body>

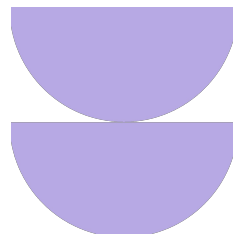
  <h1>Hola!</h1>
  <p>Estamos en el curso <b>FED de Senpai</b></p>

  { <script>
    setTimeout(() => alert('bienvenidos!'), 3000)
  } </script>
</body>

</html>
```



# HTML - Introducción



- ✦ Significa **Hypertext Markup Language** y es el lenguaje estándar para maquetar documentos.
- ✦ Al escribir HTML tenemos que pensar en **bloques de contenido** y **etiquetas**.
- ✦ Tiene una **estructura de árbol**, es decir que presenta el concepto de “padres e hijos”.
- ✦ El HTML **define la estructura de un documento**, y los navegadores utilizan esa información para diagramar el contenido.
- ✦ En resumen: es un lenguaje de maquetado que nos permite describir la estructura y orden de un documento o página

Al escribir HTML tenemos que pensar en **bloques de contenido** y **etiquetas**.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">

<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
  <title>Primer HTML</title>

  <style>
    h1 {
      color: #4E95F1
    }
  </style>
</head>

<body>

  <h1>Hola!</h1>
  <p>Estamos en el curso <b>FED de Senpai</b></p>

  <script>
    setTimeout(() => alert('bienvenidos!'), 3000)
  </script>
</body>

</html>
```

`<title>Primer HTML</title>`

Etiqueta de  
apertura

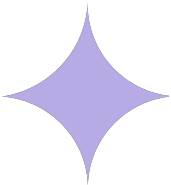
Contenido

Etiqueta de  
cierre

**Algunas etiquetas, como las imágenes,  
no necesitan cerrarse**

``

**Especificación:** <https://html.spec.whatwg.org/multipage/syntax.html>



Tiene una **estructura de árbol**, es decir que presenta el concepto de “padres e hijos”.



```
<div class="contenido">
  <h3>Título de lista</h3>
  <ul>
    <li>Primer elemento</li>
    <li>Segundo elemento</li>
    <li>Tercer elemento</li>
  </ul>
</div>
```

Cuando hablamos árbol o “padres e hijos”, hablamos de una relación entre las etiquetas.

Una etiqueta es “hija” de la etiqueta que la envuelve.

Una etiqueta es “padre” de todas las etiquetas que contiene.

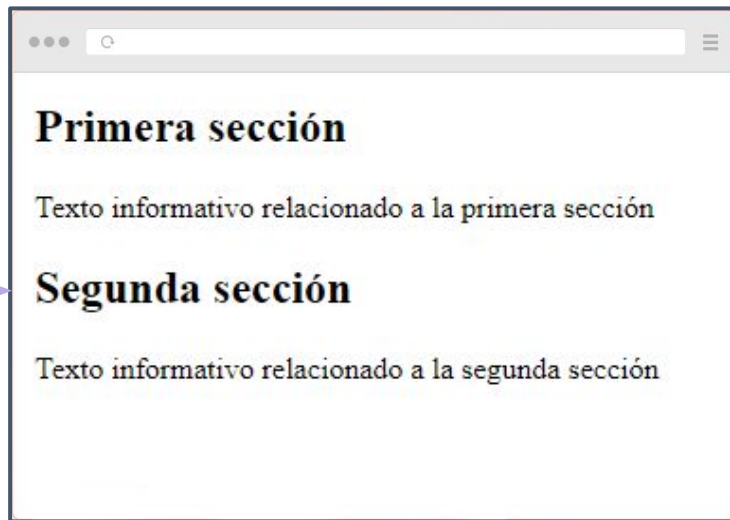
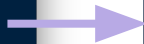
# HTML - La etiqueta DIV

Muchas veces necesitamos una forma de separar contenido, para ello podemos utilizar la etiqueta **DIV**.

La etiqueta DIV ocupa el 100% del ancho posible. Si queremos que tome el tamaño del contenido, podemos utilizar la etiqueta **SPAN**.

```
<div>
  <h2>Primera sección</h2>
  <p>Texto informativo relacionado a la primera sección</p>
</div>

<div>
  <h2>Segunda sección</h2>
  <p>Texto informativo relacionado a la segunda sección</p>
</div>
```



# HTML - Listas ordenadas

Las listas ordenadas agregan automáticamente un número a cada elemento.

Los elementos de la lista están delimitados por la etiqueta “<li> ... </li>”.



```
<p>Lista de temas para la clase de hoy</p>
<ol>
  <li>HTML básico</li>
  <li>Etiquetas</li>
  <li>Atributos</li>
  <li>CSS Básico</li>
</ol>
```



Lista de temas para la clase de hoy

1. HTML básico
2. Etiquetas
3. Atributos
4. CSS Básico

# HTML - Listas sin orden

Las listas sin orden agregan puntos a cada elemento.

Los elementos de la lista están delimitados por la etiqueta “<li> ... </li>”.



```
<p>Lista de temas para la clase de hoy</p>
<ul>
  <li>HTML básico</li>
  <li>Etiquetas</li>
  <li>Atributos</li>
  <li>CSS Básico</li>
</ul>
```

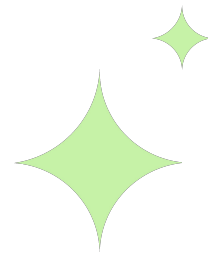


Lista de temas para la clase de hoy

- HTML básico
- Etiquetas
- Atributos
- CSS Básico



# HTML - Comentarios



```

<!DOCTYPE html>
<html lang="en">

<head>
</head>

<body>
  <!-- Lo de abajo es un div! -->
  <div> Esto es un DIV </div>
</body>

</html>

```

Los comentarios sirven para documentar el código.

Los comentarios NO se dibujan en pantalla.

Un comentario HTML comienza con `<!--` y termina con `-->`



# HTML - Estructura básica

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <!-- Metadata, estilos, scripts -->
    <title>Senpai Academy</title>
  </head>

  <body>
    <!-- Contenido, scripts -->
  </body>
</html>
```

La declaración DOCTYPE avisa al navegador que el documento es un documento HTML5 (compatibilidad).

La etiqueta **HTML** define los límites del documento.

La etiqueta **HEAD** es donde ubicamos el título del documento, las plantillas CSS y metadata.

La etiqueta **BODY** es donde irá todo nuestro contenido visible.

Los scripts pueden colocarse tanto en el HEAD como en el BODY, pero se recomienda hacerlo lo más abajo posible.

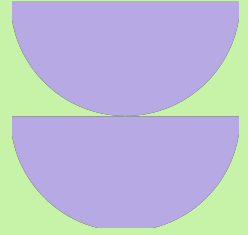
El navegador lee nuestro HTML de arriba hacia abajo, y de izquierda a derecha

# Algunas etiquetas comunes

```
<!-- Estructura -->
<h1> ... </h1> <!-- Encabezados, del h1 al h6 -->
<div> ... </div> <!-- Bloque de contenido -->
<span> ... </span> <!-- Bloque de contenido en línea -->
<p> ... </p> <!-- Párrafos -->
<br /> <!-- Salto de línea -->
<hr /> <!-- Línea horizontal (separador) -->

<!-- Listas -->
<ol> ... </ol> <!-- Lista ordenada -->
<ul> ... </ul> <!-- Lista sin orden -->
<li> ... </li> <!-- Elemento de lista -->

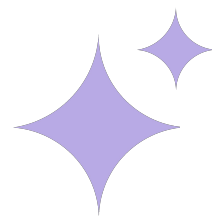
<!-- Texto -->
<strong> ... </strong> <!-- Énfasis / Negrita -->
<b> ... </b> <!-- Negrita -->
<em> ... </em> <!-- Énfasis / Cursiva -->
<i> ... </i> <!-- Cursiva -->
<del> ... </del> <!-- Tachado -->
<u> ... </u> <!-- Subrayado -->
```



**Los elementos, además de ubicarse en el sitio, pueden cambiar sus propiedades.**



# Atributos

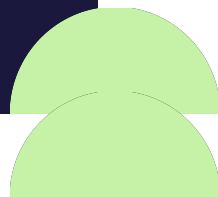


Los atributos dictan las propiedades y algunas funcionalidades propias de cada elemento. Hay dos tipos de atributos:

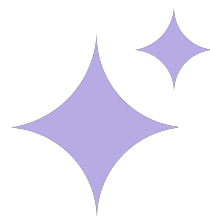
Atributo con valor

Atributo tipo flag

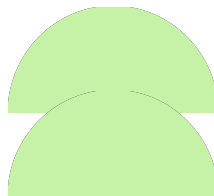
```
<html>
  <body>
    <p id="main-paragraph">
      Comunícate con <em>nosotros</em>
    </p>
    <button disabled> Contactar </button>
  </body>
</html>
```



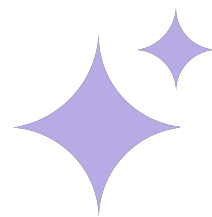
# HTML - Atributos



- Los atributos sirven para definir propiedades de las etiquetas HTML.
  
- Algunos ejemplos pueden ser:
  - ◆ Asociar una clase CSS al elemento (class)
  - ◆ Apuntar a un recurso externo (src)
  - ◆ Deshabilitar/Habilitar un boton (disabled)
  
- [Referencia de atributos \(MDN\)](#)



# HTML - Atributos



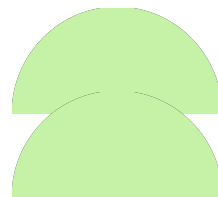
`<div id="saludo"> ... </div>`



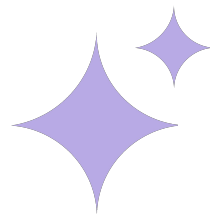
Atributo "id"



Valor del atributo



# HTML - Imágenes



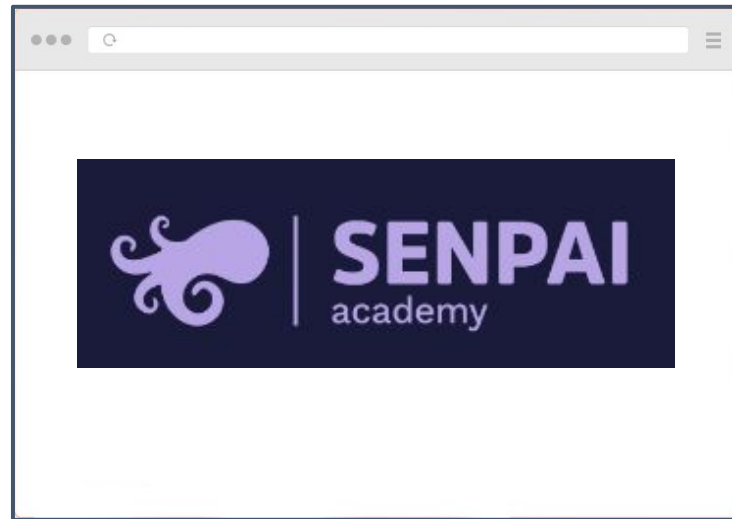
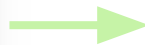
La etiqueta de imagen necesita el atributo **'src'** para saber de dónde traer la imagen.

Los elementos de la lista están delimitados por la etiqueta **"<li> ... </li>".**



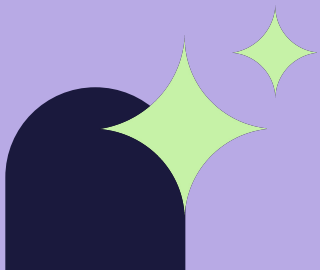
```

```





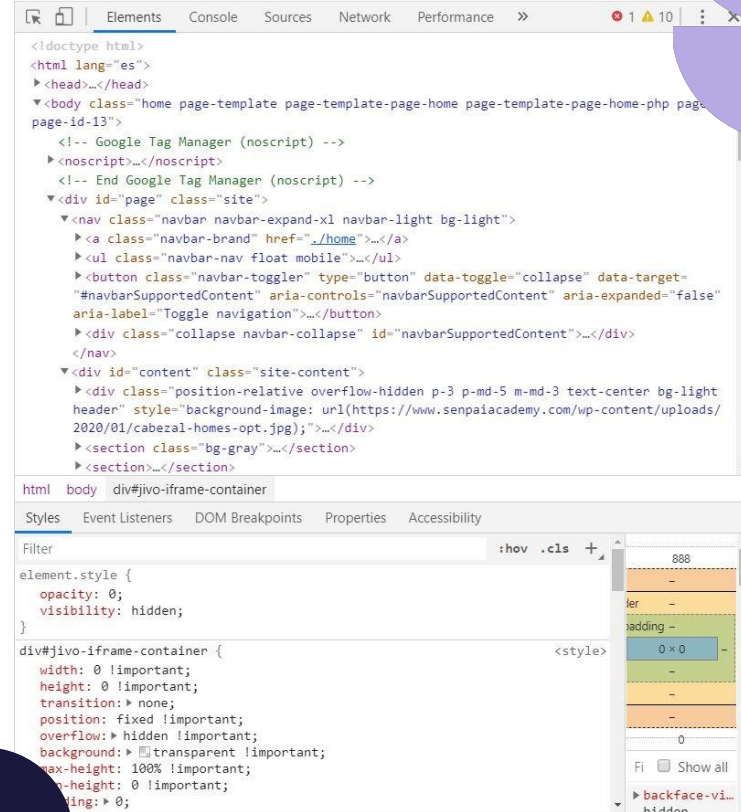
# DOM

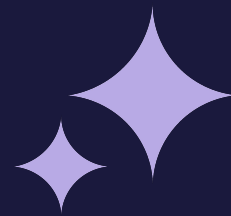


❖ El **Document Object Model (DOM)** es una **API** para HTML y XML

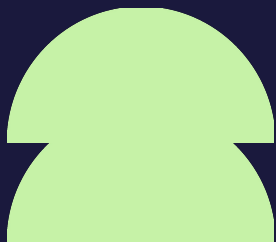
❖ Define la estructura lógica de los documentos y **la manera en la que se pueden manipular**.

❖ Desde JavaScript vamos a poder utilizar esta API para agregar, quitar o modificar elementos o contenido, entre otras cosas (más adelante).





# ¡GRACIAS!



**SENPAI**  
academy