

M7

Frameworks UI





Frameworks

DRY: Don't Repeat Yourself

Es un principio de desarrollo que establece que cada pieza de código debe existir una vez y no repetirse en la medida de lo posible.

background: blue;

▶ → ¿Por qué DRY?

 Acelera el desarrollo de las páginas web

Código más claro y entendible

Aumenta la mantenibilidad

 Reduce la probabilidad de bugs

FRAMEWORK

Es una herramienta que provee componentes o soluciones funcionales para ser usada en nuestros proyectos

Clases Helpers

Son clases para la disposición & estilizado de elementos

Código HTML

```
<div class="column">
    <img class="book-cover" src="book-cover.png"
alt="book cover" />
    <h2 class="title">Título del libro</h2>
    Autor del libro
</div>
```

index.html

Código CSS (Helpers)

```
.column {
   display: flex;
   flex-direction: column;
}

.title {
   font-weight: bold;
}
```

PROS

CONS

- Practicidad generalmente muy fáciles de aprender a usar
- Velocidad reduce mucho tiempo de codificación
- Reducción de bugs gran parte de los componentes o soluciones que proveen están testeados por muchas personas y equipos
- Diseño estándar realizados por diseñadores que tienen en cuenta principios de usabilidad y diseño

- Poca flexibilidad dificultad para personalizar los componentes o soluciones
- Personalización se puede ver un diseño muy uniforme entre muchas páginas

Frameworks CSS

- Bootstrap https://getbootstrap.com/docs/5.0/getting-started/introduction/
- Materialize https://materializecss.com/
- Tailwind https://tailwindcss.com/
- Bulma https://bulma.io/



iGRACIAS!

