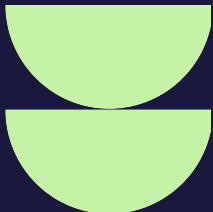




# M4

CSS properties



**SENPAI**  
academy

# *CSS Coiores*

# CSS Colores

- RGB
  - Se define con `rgb(R,G,B)`
  - Cada valor va de 0 a 255
- RGBA
  - Idem anterior con un parámetro de transparencia
- Predefinidos
  - Son aquellos predefinidos por nombre.
- Hexadecimal
  - Se define con el formato `#RRGGBB`
  - El contenido de cada carácter va del 0 a la F (0...9,A..F)
  - Es opcional agregarle al final la transparencia de 00 a 99

# ***CSS Units***

## 4. CSS Units

Existen 15 tipos de unidades con las cuales podemos expresar distancias o tamaños en CSS.

### Absolutas:

- Píxeles (px)\*
- Pulgadas (in)
- Centímetros (cm)
- Milímetros (mm)
- Puntos (pt)
- Picas (pc)

### Relativas:

- Porcentajes (%)
- Fuentes (em & rem)
  - Caracteres (ex & ch)
- Ventana (vw, vh, vmin, vmax)

### ● Más comunes

(Trampa: los píxeles son relativos a la resolución de la pantalla)

# CSS - Unidades

Las unidades que usaremos:

- Píxeles (**px**): la unidad más pequeña posible en una pantalla
- Porcentajes (**%**): relativo al elemento padre
- Fuentes:
  - **em**: relativo al tamaño de fuente del elemento padre (ej: div)
  - **rem**: relativo al tamaño de fuente del elemento raíz (html)
- Ventana:
  - **vw**: relativo al ancho de la ventana
  - **vh**: relativo al alto de la ventana
  - **vmin**: relativo al mínimo entre el alto y el ancho de la ventana
  - **vmax**: relativo al máximo entre el alto y el ancho de la ventana

Valores especificados, absolutos y relativos en css: [link](#)

# ***Modelo de Caja CSS***

# ¿Cómo se acomodan los elementos dentro de una página?

The **domestic dog** (canine species *Canis lupus familiaris* when considered a subspecies of the **wolf** or *Canis familiaris* when considered a distinct species)<sup>[5]</sup> is a member of the genus *Canis* (canines), which forms part of the **wolf-like canids**,<sup>[6]</sup> and is the most widely abundant terrestrial **carnivore**.<sup>[7][8][9][10][11]</sup> The dog and the **extant gray wolf** are **sister taxa**<sup>[12][13][14]</sup> as modern wolves are not closely related to the wolves that were first **domesticated**,<sup>[13][14]</sup> which implies that the direct ancestor of the dog is **extinct**.<sup>[15]</sup> The dog was the first **species** to be domesticated<sup>[14][16]</sup> and has been **selectively bred** over millennia for various behaviors, sensory capabilities, and physical attributes.<sup>[17]</sup>

Their **long association with humans** has led dogs to be uniquely attuned to human behavior<sup>[18]</sup> and they are able to thrive on a starch-rich diet that would be inadequate for other canid species.<sup>[19]</sup> Dogs vary widely in shape, size and colors.<sup>[20]</sup> They perform many roles for humans, such as **hunting**, **herding**, **pulling loads**, **protection**, **assisting police** and **military**, **companionship** and, more recently, **aiding disabled people** and **therapeutic** roles. This influence on human society has given them the **sobriquet** of "man's best friend".

## Contents

## Terminology

- The term *dog* typically is applied both to the species (or subspecies) as a whole, and any adult male member of the same.

History

Edit

More

For other uses, see *Dog* (disambiguation).

### Domestic dogs

Temporal range: At least 14,200 years ago – present<sup>[2]</sup>



Selection of the different breeds of dog

### Conservation status

Domesticated

### Scientific classification

Kingdom: Animalia

Phylum: Chordata

table.infobox.biota

328.38 × 1048.13

Color

■ #000000

Font 16px -apple-system, system-ui, "Segoe ...

Background □ #F8F9FA

Margin 8px 0px 16px 35px

Padding 3.2px

### Domestic dogs

Temporal range: At least 14,200 years ago – present<sup>[2]</sup>



Selection of the different breeds of dog

### Conservation status

Domesticated

### Scientific classification

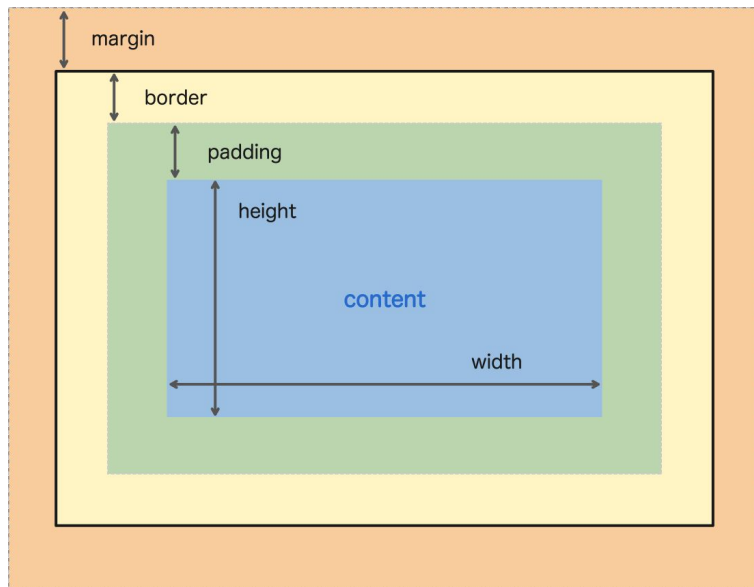
Kingdom: Animalia

Phylum: Chordata



# Modelo de Caja

## Box Model



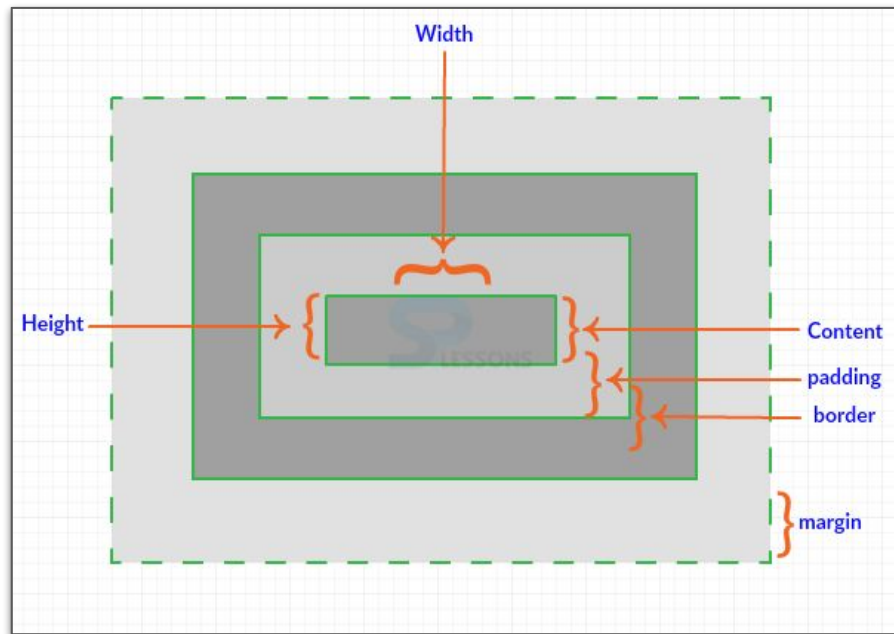
El modelo de caja es la “caja invisible” que se **contiene alrededor del elemento**.  
Consiste de **márgenes, bordes, padding y el contenido**.

# — Modelo de Caja

## Dimensiones

Todos los elementos visuales dentro de una página tienen las *propiedades* **width** (ancho) y **height** (alto)

Ambas propiedades se inicializan en **auto**, lo que hace que el contenedor tenga el tamaño que su contenido defina



# — **Modelo de Caja**

*Propiedades que afectan  
al modelo de caja*

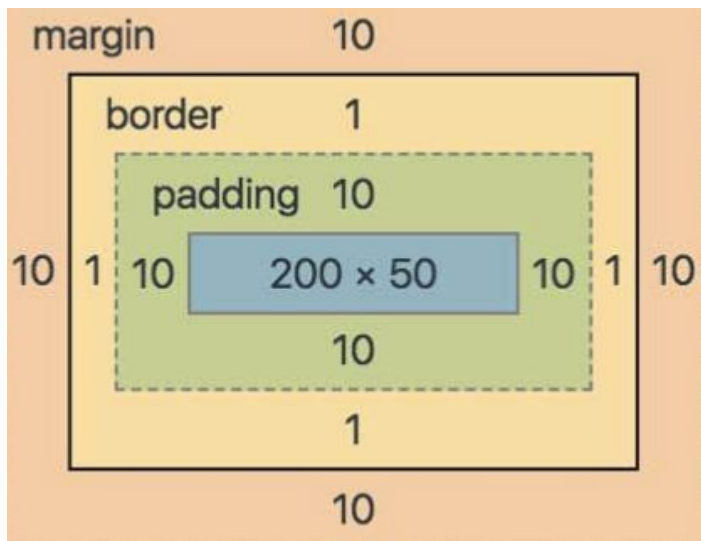
- Padding
- Margin
- Border

## Unidades

- Píxeles (px)
- Porcentajes (%)
- Otros (rem, em, etc.)

***¿Cómo interactúa el contenido  
de un elemento con los demás  
elementos?***

# Margin vs Padding vs Border

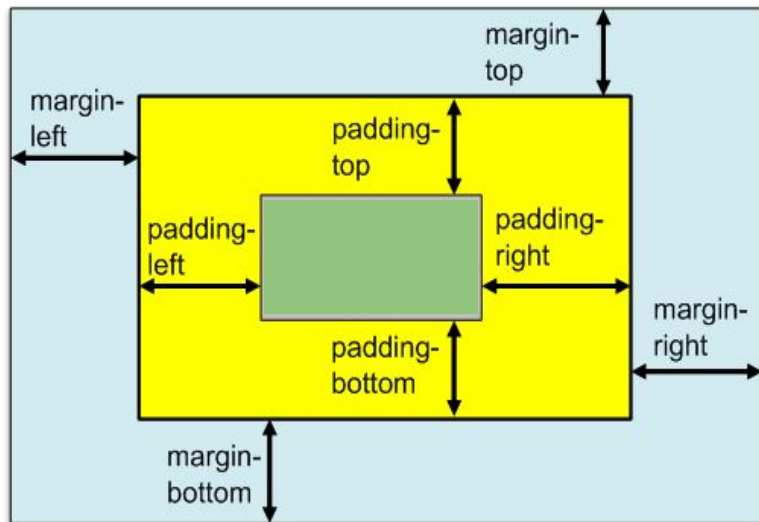


Los **bordes** (**border**) son los límites del contenido del elemento.

Los **espaciados** (**padding**) son los espacios que hay entre los bordes del contenido en cuestión y el contenido del elemento.

Mientras que los **márgenes** (**margin**) son los espacios que hay entre los bordes del elemento en cuestión y sus elementos adyacentes.

# Definiendo valores



Como podemos ver en la imagen de la izquierda las propiedades **margin** y **padding** están compuestas por valores para **top**, **left**, **right** y **bottom**.

```
.contenedor {  
  margin: 15px 10px 20px 30px;  
}
```

```
.contenedor {  
  margin-top: 15px;  
  margin-right: 10px;  
  margin-bottom: 20px;  
  margin-left: 30px;  
}
```

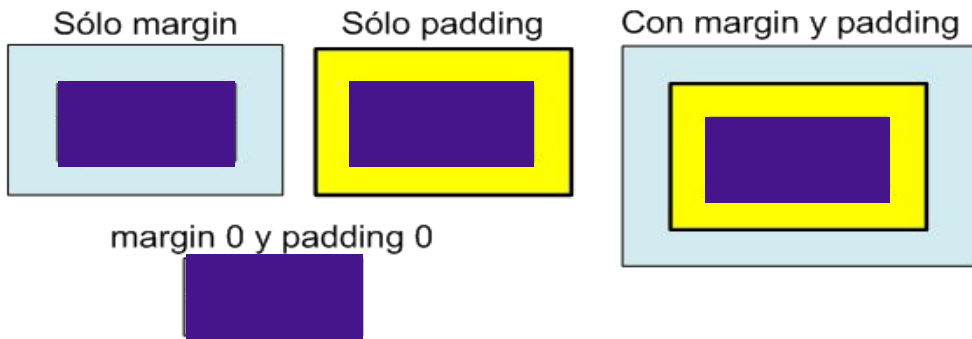
styles.css

*Pero... ¿Cómo saber cuándo usar **margin** y cuándo usar **padding**?*

# Margin o padding

→ Usaremos **margin** para separar un contenedor del otro

→ Usaremos **padding** para separar el contenido de los bordes del contenedor



```
.contenedor {  
  margin: 10px 10px 10px 10px;  
  padding: 10px 10px 10px 10px;  
}  
  
.contenedor {  
  margin: 10px;  
}  
  
.contenedor {  
  padding: 10px;  
}
```



*En el modelo de caja inicialmente definimos un alto y ancho específico para nuestra caja, pero al usar **padding**, **border** y **margin** este tamaño **varía***



**¡GRACIAS!**