CASOS DE USO

Versión: 1	L
------------	---

Código **ka001**

Kaa'ula Paquetes		
Código:	Versión:	Fecha:
ka001	1.0	28-May-2024

Casos de Uso

Realizado por: Santiago Duran Canedo

CASOS DE USO

Versión: 1

Código **ka001**

Kaa'ula Paquetes		
Código: Versión: Fecha:		
ka001	1.0	28-May-2024

Tabla de Contenido

1.	Historial de Revisiones	3
	Definiciones acrónimos y abreviaciones	
3.	Diagramas de Casos de Uso	5
4.	Especificación de casos de uso	6

CASOS DE USO

Versión: 1
Código ka001

Kaa'ula Paquetes		
Código:	Versión:	Fecha:
ka001	1.0	28-May-2024

1. Historial de Revisiones

Fecha	Versión	Autor	Revisado Por	Aprobado por	Modificación
28 mayo 2024		Santiago duran	Maria Suarez	Laura Lozano	Caso de usos

CASOS DE USO

Versión: 1	

Código ka001

Kaa'ula Paquetes		
Código: Versión: Fecha:		
ka001	1.0	28-May-2024

2. Definiciones acrónimos y abreviaciones

CU_ caso de uso

CASOS DE USO

0 (1:	1004
Código	Kauul

Versión: 1

Kaa'ula Paquetes		
Código: Versión: Fecha:		
ka001	1.0	28-May-2024

3. Diagramas de Casos de Uso

Diagrama Caso de Usos General

 https://github.com/santiagodc8/ucc-software-requirements/blob/main/ diagramas/Diagrama%20de%20caso%20de%20uso.svg

Diagrama de Clases

 https://github.com/santiagodc8/ucc-software-requirements/blob/main/ diagramas/diagrama%20de%20clases.jpg

Diagrama de Arquitectura

• https://github.com/santiagodc8/ucc-software-requirements/blob/main/diagramas/diagrama%20de%20arquitectura.svg

Diagrama de Actividades

 https://github.com/santiagodc8/ucc-software-requirements/blob/main/ diagramas/Diagrama%20de%20actividades.svg

Diagrama de Secuencias

- https://github.com/santiagodc8/ucc-software-requirements/blob/main/ diagramas/Diagrama%20de%20secuencia%201.svg
- https://github.com/santiagodc8/ucc-software-requirements/blob/main/diagramas/Diagrama%20de%20secuencia%202.svg
- https://github.com/santiagodc8/ucc-software-requirements/blob/main/ diagramas/Diagrama%20de%20secuencia%203.svg

Diagrama de Colaboraciones

- https://github.com/santiagodc8/ucc-software-requirements/blob/main/diagramas/Diagrama%20de%20colaboracion%201.svg
- https://github.com/santiagodc8/ucc-software-requirements/blob/main/diagramas/Diagrama%20de%20colaboracion%202.svg

CASOS DE USO

Versión: 1
Código ka001

Kaa'ula Paquetes				
Código: Versión: Fecha:				
ka001	1.0	28-May-2024		

 https://github.com/santiagodc8/ucc-software-requirements/blob/main/ diagramas/Diagrama%20de%20colaboracion%203.svg

Diagrama de Actividades

- https://github.com/santiagodc8/ucc-software-requirements/blob/main/diagramas/diagrama%20de%20actividades%201.jpg
- https://github.com/santiagodc8/ucc-software-requirements/blob/main/ diagramas/diagrama%20de%20actividades%202.jpg
- https://github.com/santiagodc8/ucc-software-requirements/blob/main/diagramas/diagrama%20de%20actividades%203.jpg

CASOS DE USO

Versión: 1

Código ka001

Kaa'ula Paquetes			
Código:	Versión:	Fecha:	
ka001	1.0	28-May-2024	

4. Especificación de casos de uso

		Caso de Uso	
ID del caso	CU_01		
de uso:			
Nombre del	Solicitar un paquete		
caso de uso:			
Creado por:	Santiago Duran	Última	María Suárez
		actualización:	
Fecha de	28/04/2024	Fecha de última	[28/05/2024]
creación:		actualización:	

	Descripción del caso de uso
Actores:	Cliente, mensajero, sistema de pago
Descripción:	Este caso de uso permite al cliente solicitar el envío de un
	paquete a través de la aplicación.
Disparador:	El cliente abre la app para pedir el servicio
Precondiciones:	 El cliente debe estar registrado e iniciar sesión en la aplicación.
	El cliente debe tener los detalles del paquete listos.
Post condiciones:	1. El paquete se registra en el sistema.
	2. El cliente recibe una confirmación de solicitud.
Flujo Normal:	
Actor	Acción
Cliente	1.El cliente accede a la opción de solicitar un paquete.
Sistema	2.El sistema muestra un formulario para ingresar los detalles del paquete.
Cliente	3.El cliente completa el formulario con los detalles necesarios.

CASOS DE USO

Versión: 1

Código **ka001**

Kaa'ula Paquetes			
Código:	Versión:	Fecha:	
ka001	1.0	28-May-2024	

Cliente	4.El cliente confirma la solicitud.	
Sistema	5.El sistema verifica la información y calcula el costo.	
Cliente	6.El cliente realiza el pago a través del Sistema de Pago	
Sistema	7.El sistema confirma el pago y genera una solicitud de entrega.	
Sistema	8.El sistema asigna el paquete a un mensajero disponible	
Cliente	9.El cliente recibe una notificación con los detalles del mensajero asignado.	

Flujos Alternativos:

1. No hay disponibilidad de mensajeros(flujo normal 4)

Actor	 Acción
Sistema	Si todos los mensajeros no están disponibles el sistema le dice al cliente que hay alta demanda de domicilios y que intente mas tarde.

2. Paquete incorrecto(flujo normal 5)

Actor	Acción
Sistema	Si la información del paquete es incorrecta, el sistema muestra un mensaje de error y solicita correcciones.

3. Fallo en el pago(flujo normal 6)

Actor	Acción
Sistema	Si el pago falla, el sistema muestra un mensaje de error y permite al cliente reintentar el pago.

CASOS DE USO

Versión: 1

Código ka001

Kaa'ula Paquetes			
Código:	Versión:	Fecha:	
ka001	1.0	28-May-2024	

	(Caso de Uso	
ID del caso de uso:	CU_02		
Nombre del caso de uso:	Cancelar un paquete		
Creado por:	Santiago Duran	Última actualización:	María Suárez
Fecha de creación:	28/04/2024	Fecha de última actualización:	[28/05/2024]

	Descripción del caso de uso	
Actores:	Cliente, soporte	
Descripción:	Este caso de uso permite al cliente cancelar una solicitud de envío de paquete.	
Disparador:	El cliente decide cancelar el servicio	
Precondiciones:	 El cliente debe haber solicitado previamente un paquete. 	
	 La solicitud de cancelación debe realizarse antes de que el paquete haya sido recogido. 	
Post condiciones:	3. La solicitud de paquete se cancela en el sistema.	
	4. El cliente recibe una confirmación de la cancelación.	
Flujo Normal:		

Actor	Acción
Cliente	1.El cliente accede a la opción de cancelar un paquete.
Sistema	2.El sistema muestra una lista de solicitudes de paquetes activas.
Cliente	3.El cliente selecciona la solicitud que desea cancelar.
Sistema	4.El sistema solicita confirmación de la cancelación.
Sistema	5.El sistema solicita confirmación de la cancelación.
Sistema	6.El sistema cancela la solicitud de paquete.
Cliente	7.El cliente recibe una notificación de cancelación.

CASOS DE USO

Versión: 1

Código ka001

Kaa'ula Paquetes			
Código:	Versión:	Fecha:	
ka001	1.0	28-May-2024	

Flujos **Alternativos:**

4. No confirma la cancelación (flujo normal 4)

Actor Acción

Si el cliente no confirma la cancelación, el sistema mantiene la solicitud activa. Sistema

Caso de Uso

ID del caso

de uso: CU 03

Nombre del Seguir estado del paquete

caso de uso:

Última María Suárez **Creado por:** Santiago Duran

actualización:

Fecha de 28/04/2024 Fecha de última [28/05/2024]

creación: actualización:

Descripción del caso de uso

Actores: Cliente, mensajero

Descripción: Este caso de uso permite al cliente y al mensajero seguir el

estado de un paquete en tránsito.

El cliente necesita ver por donde va el paquete Disparador:

3. Debe existir una solicitud de paquete activa. Precondiciones:

4. El paquete debe estar en tránsito.

5. El cliente y el mensajero pueden ver el estado actualizado Post condiciones:

CASOS DE USO

Versión: 1

Código **ka001**

Kaa'ula Paquetes			
Código:	Versión:	Fecha:	
ka001	1.0	28-May-2024	

	del paquete.
Flujo Normal:	
	,
Actor	Acción
Cliente/mensajero	1.El cliente/mensajero accede a la opción de seguir estado del paquete.
Sistema	2.El sistema muestra la información de seguimiento del paquete en tiempo real.
Cliente/mensajero	3.El cliente/mensajero puede ver el estado actual y la ubicación del paquete.

Flujos Alternativos: No aplica