

FULL STACK WEB DEVELOPER BOOTCAMP

Una experiencia de aprendizaje intensiva y transformadora
mediante la cual podrás convertirte en un programador
listo para insertarse en el mercado laboral.





Objetivo del curso:

Este bootcamp es un dispositivo de capacitación integral e intensivo para desarrollar conocimientos y habilidades full stack web developer, con foco en la inserción laboral.

Podrás participar de un espacio colaborativo de crecimiento profesional y personal en el cual se entrelazan clases teóricas, práctica, talleres, experiencias, charlas y entrevistas; siempre teniendo en cuenta la actualidad de la industria IT y de la mano de importantes empresas del rubro.

Con este programa te ayudaremos a transformarte en un profesional completo, que podrá crear aplicaciones web sólidas y de alta calidad, desde la base de datos a la interfaz de usuario, utilizando las herramientas y tecnologías más solicitadas en el mercado.

También aprenderás a buscar empleo, cómo postularte y practicarás con recruiters reales en un simulacro de entrevistas tradicionales y entrevistas técnicas.

Además te ayudaremos a potenciar todas las habilidades imprescindibles para el rol de full stack developer como el trabajo en equipo, la comunicación y la resolución de problemas, esto te ayudará a que puedas desempeñar y crecer en tu nuevo trabajo de manera armónica y sostenida.



¿Para quién es este bootcamp?

- El factor común entre las personas que se suman al bootcamp debe ser el convencimiento de querer dedicarse laboralmente al desarrollo web. Para esto es importante identificar no solamente la situación/background de la persona, si no también atravesar un proceso de orientación/evaluación adecuado.
- La primera distinción es entre la gente que toma la opción full time o part time. La opción part time permite trabajar mientras se hace el bootcamp, si bien con una exigencia alta de horas laborales + estudio, es una carga horaria similar a cursar una universidad y trabajar al mismo tiempo. El bootcamp full time no permite trabajar en simultáneo, al menos en la mayoría de los casos.

Posibles perfiles a encontrar en los bootcamps:

- Personas que vienen de otra industria/background y buscan reconvertirse en desarrolladores.
- Personas que están trabajando en una empresa y desean continuar allí pero que necesitan un reskilling.
- Personas que buscan su primera experiencia laboral.

¿Para quién NO es este bootcamp?

- Personas que quieren aprender un poco de programación para ver de qué se trata y si le gusta.
- Personas que quieren aprender programación como complemento a su trabajo actual o para “entender de qué le están hablando”.
- Personas que los mandan sus padres o desde una empresa pero no tienen motivación propia.

Calendario y modalidad

Full Time:



Modalidad:

Curso online en vivo



Duración:

3 meses, 420 horas



Frecuencia de clases:

5 por semana



Horario de clases:

Lunes a Viernes de 8:00 a 16:00 hs

Part Time:



Modalidad:

Curso online en vivo



Duración:

6 meses, 420 horas



Frecuencia de clases:

5 por semana



Horario de clases:

Lunes a Viernes de 19:00 a 22:30 hs



Este podría ser tu
certificado:





Requisitos:

- Contar con una PC (ver mínimo de specs), conexión a internet, cámara y (sugerido) dos monitores
- Manejar un nivel intermedio de inglés:
 - Comprensión de texto (excluyente)
 - Escritura y conversacional (no excluyente)

Módulo 1: Pensamiento computacional

Entrenamiento sobre el enfoque que debe tener un programador a la hora de entender un problema, pensar una solución y llevarla a cabo.

Tema 1. Intro al pensamiento Computacional

Objetivo

Entender cómo resolver problemas desde el pensamiento sistémico, y trabajar la forma de encarar desafíos en computación.

Contenidos

- ¿Qué es el pensamiento computacional?
- Resolución de problemas mediante la Descomposición, Reconocimiento de Patrones y Generación de Abstracciones

Tema 2. Lógica y Algoritmia

Objetivo

Comenzar a ver la solución de un problema como una descripción detallada del mismo que la computadora puede seguir paso a paso. Entender y evaluar fórmulas lógicas básicas.

Contenidos

- Lógica proposicional y falacias.
- Introducción a algoritmos.

Módulo 2: Maquetado - HTML + CSS

El maquetado es la parte del desarrollo de software para la web que se encarga de crear vistas simples basadas en un diseño propuesto. Luego de realizar este módulo podrás desarrollar una web estática y simple con un diseño customizado.

Tema 1. Sentando las bases

Objetivo

Entender qué es HTML y cómo éste es la base esquemática de todo lo que se proyecta en la web. Se debería hacer énfasis en cómo, al final, todo lo que se visualiza en la web se representa por medio de elementos del DOM.

Contenidos

- ¿Qué es el DOM?
- Sintaxis: Etiquetas, elementos y atributos.
- Formularios.
- Elementos semánticos.
- Jerarquía de componentes.
- Accesibilidad.

Tema 2. Estilizando elementos

Objetivo

Entender cómo estilizar cada uno de los elementos que se representan en un sitio web mediante el uso de selectores y la definición de propiedades de CSS.

Contenidos

- ¿Qué es CSS?
- Sintaxis de CSS.
- Propiedades
- Selectores y especificidad.
- Unidades de medida.

Tema 3. Disposición visual de elementos

Objetivo

Entender cómo CSS y HTML convergen para poder generar disposiciones visuales para cada elemento que está presente en el sitio web haciendo énfasis en la facilidad que cada disposición visual puede generar para cada entorno en el que un sitio se visualiza.

Contenidos

- Modelo de caja y otros modelos
- Layout: Comportamiento para las dimensiones de los elementos.
- Margin vs Padding vs Border.
- Propiedad display:
- Propiedad position:
- Flexbox / CSS Grid.
- Media Queries y sistemas responsive.
- Media Queries y accesibilidad.

Tema 4. Frameworks de Diseño

Objetivo

Entender el concepto de framework de diseño, y cómo su uso puede facilitar la maquetación de sitios web de manera estructurada.

Contenidos

- ¿Qué es un framework?
- ¿Por qué se usan los frameworks?
- Clases helpers .
- Principio DRY.
- Métodos de abstracción de código para reutilización.

Módulo 3: JavaScript

JavaScript es un lenguaje de programación de alto nivel que conforma, junto a HTML y CSS, lo que es la web de estos días. JavaScript es lo que permite que el explorador intercepte todas las interacciones de un usuario y le de vida a los elementos que existen en un sitio web.

Objetivo

Adquirir el conocimiento necesario para manejar los eventos en un explorador y usar la información recopilada de las interacciones del usuario para generar datos relevantes que alimenten una base de datos.

Tema 1. Conceptos básicos

Objetivo

Entender la función que cumplen los tipos de datos en JavaScript y cómo éstos se pueden agrupar de modo que permitan su representación con facilidad en diferentes elementos HTML.

Contenidos

- Variables y Constantes.
- Tipos de datos.
- Asignación y reasignación de valores.
- Operadores y comparaciones.
- Control de flujo.
- Loops.
- Arreglos.
- Objetos.

Tema 2. Transformando la información

Objetivo

Poder usar funciones de JavaScript para transformar información de manera síncrona.

Contenidos

- Funciones.
- Scope y closures.

Tema 3. La web con vida

Objetivo

Poder usar elementos HTML con los que el usuario interactúa de modo que se intercepten datos para tratar información relevante para todo el flujo de información de una aplicación.

Contenidos

- ¿Qué es un evento?
- Eventos e interacción con el DOM.

Módulo 4: React

React es una librería de JavaScript declarativa, eficiente y flexible para construir interfaces de usuario. Permite componer IUs complejas de pequeñas y aisladas piezas de código llamadas "componentes".

Objetivo

Adquirir el conocimiento necesario para aplicar metodologías de desarrollo que faciliten la separación por componentes de única responsabilidad que se comuniquen a través de un estado centralizado dentro de una aplicación web.

Tema 1. Plataformas y gestores de paquetes

Objetivo

Entender qué es Node, cómo se usa NPM para la gestión de paquetes dentro de un proyecto y por qué NVM facilita el uso de NPM.

Contenidos

- Paquetes y módulos.
- Node y NPM.
- NVM.

Tema 2. Primeros pasos con React

Objetivo

Entender qué es React y porqué es uno de los frameworks más usados en la actualidad. Explicar ligeramente qué es create-react-app y cómo funciona para levantar ambientes de desarrollo sencillos.

Contenidos

- ¿Qué es React?
- Inicializando un proyecto con React.
- Componentes.
- HTML embebido en Js (JSX).
- Props, state y comunicación entre el árbol de componentes.
- Organización de archivos en un proyecto de React.

Tema 3. Divide y vencerás

Objetivo

Entender la importancia de separar la lógica de partes de la aplicación para individualizar acciones y permitir el principio de única responsabilidad.

Contenidos

- Clases y funciones.
- Buenas prácticas en el manejo de props y state.
- Principios en la creación de componentes.
- Atomic design y otras técnicas de separación de componentes.
- Delegación de responsabilidad.
- State lifting.

Tema 4. Transiciones y Animaciones

Objetivo

Entender cómo las animaciones y transiciones mejoran la experiencia de lxs usuarixs de un sitio web.

Contenidos

- Principios de animación y UX.
- Usabilidad a partir de animaciones.
- Representación visual de estados de componentes.

Tema 5. Buenas prácticas

Objetivo

Saber en qué momentos aplicar conceptos de programación al momento de separar la aplicación en componentes.

Contenidos

- Alta cohesión y bajo acoplamiento.
- CSS Modules con SASS.
- Linters.

Tema 6. Manejando formularios

Objetivo

Reconocer técnicas que permitan interactuar con el usuario para la recopilación de datos usando formularios.

Contenidos

- Obteniendo información mediante un formulario.
- Tipos de campos.
- Usabilidad y accesibilidad en formularios.
- Componentes controlados y no controlados.
- onChange y onSubmit.

Tema 7. Validando Formularios

Objetivo

Entender y aplicar métodos de validación de datos provistos por los usuarios de una aplicación para normalizar la información.

Contenidos

- Validaciones a nivel de formulario.
- Validaciones a nivel de campo.

Tema 8. Rutas y navegación

Objetivo

Entender cómo funcionan las rutas de un navegador y todos los eventos relacionados usando alguna biblioteca que facilite la gestión de rutas.

Contenidos

- ¿De qué se compone una URL?
- Usando react-router: BrowserRouter, Switch, Route y Link.

Tema 9. Rutas y redirección

Objetivo

Entender y aplicar métodos de redirección entre pantallas para flujos dentro de una aplicación.

Contenidos

- Componente Redirect
- Objetos de navegación: history, match, location.

Tema 10. Conectando con el mundo

Objetivo

Reconocer y aplicar técnicas que permitan la serialización de datos y la comunicación con servidores.

Contenidos

- Métodos de comunicación del protocolo HTTP.
- Query params, headers, códigos de estado y body.
- ¿Qué es una API?
- Backend y Frontend.
- Servicios y consumo de endpoints.

Tema 11. Ciclos de vida de un componente

Objetivo

Entender cómo se comporta un componente de React en cada momento en que su estado se actualiza para poder adherir flujos secundarios a lo que se muestra al usuario.

Contenido

- Montaje, actualización y desmontaje de un componente.

Tema 12. Centralizando estados

Objetivo

Entender el funcionamiento de patrones de gestión de estados de una aplicación para modificación de elementos reactivos

Contenido

- Props drilling vs Context.

Módulo 5: Bases de datos: PostgreSQL

- *Introducción a bases de datos, motivos y usos*
- *Creación de tablas y sentencias básicas de consulta.*

Objetivo

Comprender qué es y para qué sirve una base de datos, sus implementaciones más comunes, sintaxis y su rol dentro de un sistema informático.

Tema 1. Introducción a SQL

Objetivo

Comprender qué es y para qué sirve una base de datos.

Contenidos

- Qué es una base de datos y cuales son las más usadas.
- Sintaxis básica de consultas.
- Tipos de datos.
- IDEs para SQL.

Tema 2. Data Manipulation Language

Objetivo

Manejar la sintaxis básica de de consultas y manipulación de datos.

Contenidos

- Selector - select.
- Filtros - where, limit, order by.
- Juntas - Distintos tipos de join.
- Funciones de agregación - count, avg, max, min, etc.
- Queries anidadas.

Tema 1. Plataformas y gestores de paquetes

Objetivo

Manejar la sintaxis básica de creación, actualización y borrado de tablas y bases de datos.

Contenidos

- Creación, Actualización y Borrado
- Índices, Claves primarias y foráneas.

Módulo 6: Node.js + Express

Tema 1. Introducción a Node.js

Objetivo

Continuación de qué es y para qué sirve Node.js, sus usos y su rol en el desarrollo de servidores.

Contenidos

- Node e introducción a las APIs.
- JavaScript en el navegador vs JavaScript en Node.

Tema 2. Arquitectura REST

Objetivo

Introducción a la arquitectura REST, conceptos principales y qué papel juega una API en la aplicación.

Contenidos

- Repaso del protocolo HTTP.
- Arquitectura REST, conceptos principales.
- Ejemplos de endpoints para el ejercicio Lista de Tareas (crear tarea, editar, borrar, etc).

Tema 3. Librerías externas y Express

Objetivo

Comprender cómo funciona un servidor e introducir Express como un framework minimalista para crear aplicaciones web.

Contenidos

- ¿Cómo funciona un servidor?
- Express como librería, frameworks opinionados vs no opinionados.

Tema 4. Creando nuestro primer servidor

Objetivo

Crear un servidor minimalista (Hello World), mencionando la configuración básica de Express y levantando el servidor para luego ver el resultado en el navegador (GET).

Contenidos

- Express para crear servidores
- Configuración básica, crear servidor que escuche un puerto determinado
- Repasar la comunicación cliente servidor

Tema 5. Paths y routers

Objetivo

Empezar a crear APIs más complejas con la noción de rutas que apunten a distintos recursos. Tener un primer acercamiento a la lógica de negocios.

Contenidos

- Paths y routers.
- Parámetros, cuerpo de la petición.
- Controllers y Servicios.
- Utilizar recursos estáticos (ej: imágenes).
- Lógica y transformación de la información.

Tema 6. Conexión a base de datos (Sequelize)

Objetivo

Lograr conectarnos a nuestra base de datos, crear operaciones simples en un flujo completo (cliente - servidor - base de datos). Por ejemplo, traer la lista de tareas.

Contenidos

- ORMs y Sequelize en particular
- Conectarnos a nuestra base de datos
- Variables de entorno y seguridad
- Traer datos de nuestra base a través de un endpoint, probar con Postman o Insomnia

Tema 7: middlewaresObjetivo

Entender el valor de los middlewares y la posibilidad de interceptar peticiones y pasarlas por distintos flujos, como por ejemplo la autenticación (que se verá más adelante).

Contenidos

- El valor de los middlewares y algunos ejemplos (error handlers, loggers, auth, cors, etc).
- Cómo agregar middlewares en rutas determinadas.
- Scaffolding general de nuestra API.

Tema 8. Autenticación y autorización

Entender la diferencia entre autenticación y autorización, el valor de ambos conceptos y crear un flujo de autenticación y autorización para bloquear operaciones para usuarios no autorizados.

Contenidos

- Conceptos generales de autorización y autenticación.
- JWT: Uso e implementación.
- Bibliotecas de autenticación.
- Flujo completo de un token.

Módulo 7: Quality Assurance: Testing y Calidad

Contenidos

- Introducción a los conceptos calidad de software.
- Casos de prueba y particiones de equivalencia
- Test plan y reporte de Bugs
- Test en el código: Unit Testing

Módulo 8: Proyecto integrador

Proyecto

- Equipo de desarrollo + PO.
- Diseño y alcances ya definidos.
- Desarrollo utilizando SCRUM+Trello.

Deployment

- Vercel/Heroku.

Contenidos transversales:

Los contenidos transversales buscan abordar de manera integral una variedad de saberes teóricos y prácticos necesarios para insertarse de manera certera y sostenida en el mundo laboral IT.

Estos contenidos pueden darse de manera complementaria integrada a las clases técnicas y prácticas o de manera específica, con actividades puntuales.

En este programa los ordenaremos en módulos apartados, pero la riqueza de estos contenidos es que se entrelazan con los contenidos teóricos y prácticos fortaleciendo los aprendizajes significativos de los y las estudiantes y potenciando el alcance de lo aprendido en pos de aumentar la posibilidad de ser empleados.

Módulo: GIT

Entender por qué es importante el manejo de algún sistema de control de cambios que permita el trabajo colaborativo haciendo énfasis en la colaboración y la importancia de documentar cada una de las etapas del desarrollo de un producto.

Tema 1. Versionar en solitario

Objetivo

Trabajar con Git en proyectos donde estemos solos. Entender y practicar el ABC de git (add - commit - push), y las buenas prácticas necesarias.

Contenidos

- ¿Qué es un sistema de control de versiones?
- ¿Cómo usarlo?
- git add, git commit, git push

Tema 2. Trabajando de forma colaborativa

Objetivo

Poder trabajar de forma colaborativa con otras personas en un mismo repositorio de código. Poder mezclar versiones del proyecto y resolver los conflictos que vayan ocurriendo.

Contenidos

- Branches
- Pull Request & Code Review
- Git Merge
- Resolución de conflictos

Módulo: Metodologías Ágiles

Entender porque surgen las metodologías ágiles y en qué principios se apoyan. Poder manejar herramientas de gestión de proyectos.

Tema 1. SCRUM

Objetivo

Comprender la metodología SCRUM con sus roles y ceremonias.

Contenido

- ¿Qué es SCRUM?
- Herramientas de gestión: Trello/Jira

Módulo: Empleabilidad

Busca brindar herramientas y potenciar las habilidades necesarias para poder insertarse de manera efectiva en el mundo laboral IT.

Construcción de CV:

- Creación desde cero de un CV personal, enfocado a la industria IT.
- Uso de herramientas digitales para la elaboración de CV.
- Estructura y buenas prácticas en la elaboración de CV.

Taller: “Cómo sacarle jugo a LinkedIn”

- Creación y actualización de perfil.
- Conocer el funcionamiento y dinámica de la plataforma.
- Cómo ganar visibilidad en la plataforma.
- Cómo postularse a un puesto laboral.
- Buenas prácticas.

Taller: “Plataformas virtuales de búsqueda laboral”:

- Conocer diferentes páginas de empleo.
- Cómo armar un perfil en este tipo de plataformas.
- Cómo subir el CV a estas páginas de empleo.
- Revisión de propuestas laborales.
- Análisis de requisitos excluyentes y no excluyentes para puestos a los que se quiere acceder.

Taller: “Cómo prepararse para entrevistas laborales, el poder del pitch”:

- Qué buscan los entrevistadores
- Qué cosas hacer y cuáles no, en una entrevista laboral
- Cómo comunicarse de forma efectiva.
- Qué es, para qué sirve y cómo armar un elevator pitch.

Taller: “Cómo prepararse para una entrevista técnica”:

- Ejercicios posibles.
- Tips para abordar la entrevista técnica.
- Qué esperar como resultado de una entrevista técnica.

Mundo laboral:

- Tipos de relaciones laborales: Alcance, derechos y obligaciones.
- Trabajo on-site vs trabajo remoto.
- Trabajar en el país y trabajar para el exterior.

Alfabetización financiera:

- Cuenta bancaria
- Tarjetas de crédito y débito
- Plataformas digitales y billeteras virtuales
- Monedas y criptomonedas.

Prácticas de entrevistas laborales:

- Simulacros de entrevistas laborales.
- Feedback individual luego de cada entrevista.

Módulo: Habilidades sociales

Busca fortalecer y potenciar habilidades sociales vinculadas al desempeño laboral. Trabajar estas habilidades sociales facilitan la inserción y garantizan que la misma perdure y sea sostenible.

Trabajo en equipo:

Es una de las habilidades más importantes para los developers, garantiza el éxito de un proyecto y el crecimiento continuo como profesionales.

- Dar y recibir feedback.
- Poder trabajar en un espacio colaborativo.
- Poder aportar a un espacio colaborativo de conocimiento.
- Poder reconocer la potencia de la diversidad en los equipos de trabajo.
- Ser empáticos con sus compañeros y compañeras de trabajo.

Comunicación:

Habilidad principal para el puesto de desarrollo, es la que permite que todo funcione y fluya correctamente.

- Adoptar distintos registros según el interlocutor.
- Asertividad y Efectividad al comunicarse.
- Comunicación verbal y no verbal.

Atención al detalle:

Esta habilidad fortalece nuestro perfil profesional y nos garantiza productos de mayor calidad.

- Ser cautelosos en tareas repetitivas.
- Seguir instrucciones de manera meticulosa.
- Repasar e iterar tareas cuando es necesario.
- Ser rigurosos a la hora de entender una tarea o copiar un diseño.

Resolución de problemas:

Ampliar y profundizar la mirada a la hora de resolver un problema aporta versatilidad y efectividad en las tareas y garantiza mejores soluciones.

- Comprender el problema que se quiere resolver.
- Descomposición de un problema.
- Buscar distintas soluciones a un problema.
- Solución de compromiso vs solución de fondo.
- Manejo de la frustración.

Módulo: Proyección personal

Poder reflexionar sobre sí mismos, ordenar tiempos y prioridades, establecer objetivos y planificar estrategias plausibles para lograrlos aporta organización y claridad al ámbito laboral y a la vida en general.

FODA:

- Qué es.
- Para qué sirve.
- Cómo confeccionarlo.

Planificación de objetivos:

- Identificar los objetivos.
- Diferenciar sus alcances.
- Objetivos a corto plazo.
- Objetivos a mediano plazo.
- Objetivos a largo plazo.
- Estrategias para conseguirlos.

Organización personal:

- Gestión de tiempos.
- Priorización de tareas.
- Herramientas de gestión de tiempos y tareas.

Trabajo remoto:

- Buenas prácticas
- Espacio y herramientas de trabajo



Talleres de reflexión:

Identificando mi propósito:

Iniciaremos un proceso de autoconocimiento el cual nos acercará a descubrir y conectar con nuestro propósito, alineando el objetivo personal con el profesional.

Innovación de triple impacto:

A través del pensamiento crítico abordaremos la innovación consciente. Analizaremos lo que creamos y producimos. Cómo lo hacemos, por qué y qué impacto tendrá en las personas y en el medioambiente.

Comunicación consciente

Trabajaremos la forma en que nos comunicamos, haciendo principal hincapié en la escucha activa. Adentrarnos en descubrir la intención del otro, buscando que el objetivo sea siempre un punto donde las dos partes ganen y se sientan satisfechas con los resultados.

Pagá cuando empieces a trabajar

Mediante nuestro acuerdo de ingresos compartidos no pagas nada hasta que consigas trabajo.

$$\begin{array}{ccc} \$0 & + & 15\% \\ \text{costo inicial} & & \text{de tus ingresos} \end{array} = \begin{array}{c} \text{solo} \\ \text{pagas cuando} \\ \text{consigas trabajo} \end{array}$$

¡Invertimos en tu carrera!

Empezas a **pagar el 15% de tus ingresos** recién cuando los mismos alcancen los \$30.000 líquidos hasta completar la suma de \$250.000.

*Sujeto a aprobación de la academia

Inversión

Pago mediante



$$\begin{array}{ccc} & & 24x \\ \$1,725 & + & \$5,907 \\ \text{Matrícula} & & \text{Cuota / mensual} \end{array}$$

*Sujeto a aprobación de Santander

Requisitos para solicitar la financiación mediante Santander:

- Tener entre 18 y 35 años.
- No estar en el clearing.
- Valor de cuota mensual máx 25% de los ingresos propios o de familiares directos.
- Tener cuenta bancaria en Santander.

Proceso:

- **A- Si ya tenés cuenta en Santander:** solicitá la financiación en la sucursal Ombú del banco con la carta proforma hecha por Senpai, cédula de identidad, comprobante de domicilio (última factura de antel, UTE o algún otro servicio) y 3 recibos de sueldo a tu nombre o de un familiar directo.

La carta pro forma que tenés que llevar al banco te la vamos a enviar luego de haber abonado la matrícula, donde deberás completar un formulario de datos personales y seleccionar tu forma de pago de preferencia.

- **B- Si no tenés cuenta:** abrí una cuenta Básica SOY Santander en este link <https://www.santander.com.uy/cuenta-universitaria> y solicitá el retiro en la sucursal Ombu. Una vez abierta la cuenta debés ir a la sucursal a retirar la documentación y ya podes realizar la solicitud de la financiación de la misma forma que en el escenario A.

Este recurso es un crédito estudiantil directo con el Banco, no requiere utilización de una tarjeta de crédito.

Otras formas de pago

10% OFF abonando contado

Subsidios para empresas

Consultar por la posibilidad de obtener un subsidio a través de INEFOP de hasta un **70% del costo total del Bootcamp**

Pago directo a la academia

Part Time:

$\$1,725 + \$20,833$
Matrícula ^{6x} Cuotas / mensual

Full Time:

$\$1,725 + \$41,667$
Matrícula ^{3x} Cuotas / mensual

Próximos pasos

1

Video + Quizz Orientativo:

Podrás identificar si el bootcamp es compatible con tus objetivos en este momento e identificar próximos pasos de acuerdo a tu experiencia previa.

2

Contenido de nivelación:

Alcanzá los conocimientos de base necesarios para tomar el bootcamp (nivel básico en HTML, CSS y JavaScript).

3

Prueba de admisión:

Pon a prueba tus conocimientos para ver si estas listo para el bootcamp.

4

Entrevista:

En esta entrevista con nuestros asesores te contaremos más del contenido del bootcamp, su metodología, aspectos administrativos y responderemos a todas tus dudas.

5

Selección de métodos de pago:

Escogerás la modalidad de pago a utilizar en el bootcamp (sujeto a aprobación dependiendo de la modalidad).



¿Por qué estudiar una carrera digital?

Estudiar una carrera digital te dará libertad, la libertad de elegir cómo querés vivir tu vida. Trabajar desde cualquier parte del mundo, influir positivamente en las personas y generar un cambio, está a tu alcance. Una carrera digital te dará la posibilidad de combinar tus habilidades para explotar tu potencial y aportar valor en lugar de tiempo.

Tus ideas, tu voz y tus acciones pueden llegar a lugares que jamás hubieras imaginado. Construir tu carrera de la mano de la tecnología no solo te dará libertad sino te hará entender que en el mundo digital, todo es posible.

[IR AL VIDEO + QUIZZ ORIENTATIVO](#)

CLUB SENPAI



Ser miembro del Club Senpai es sinónimo de formar parte de una comunidad. Una comunidad de personas que comparten elementos en común tales como costumbres, valores y visión del mundo acordes a nuestro propósito.

Los componentes del club serán los pilares que darán vida a esta experiencia transformadora.



Descuentos y Beneficios

Tendrás descuentos y beneficios en servicios y productos que sabemos son de tu interés personal.



Newsletter

¡En esta Newsletter solo encontrarás buenas noticias!



Desarrollo Personal

Te presentaremos distintas actividades para fomentar tu salud mental



Voluntariados

Confiamos en un futuro con más apoyo de los unos a los otros.



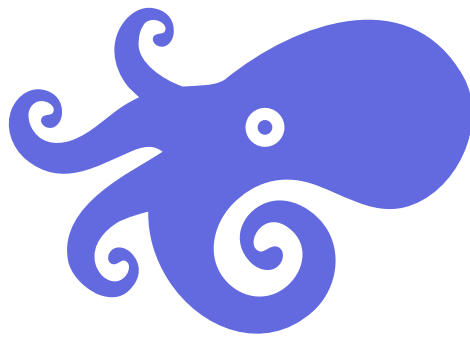
Desarrollo Profesional

Fomentaremos tus espacios de aprendizaje y networking



Senpai Workforce

Te brindaremos herramientas para tu crecimiento en el ámbito laboral.



SENPAI

ACADEMY

Contacto:

27134984

info@senpaiacademy.com

senpaiacademy.com