

# HERRAMIENTAS DE PROTOTIPADO

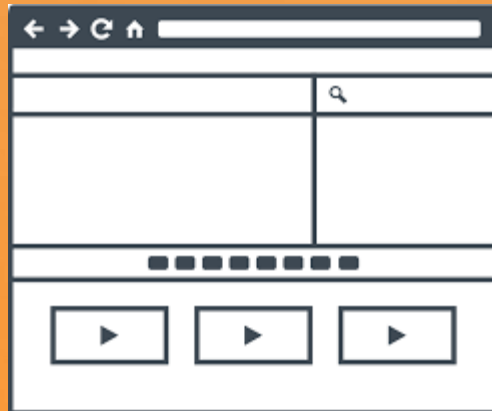


Algo muy habitual en los equipos de desarrollo Web es dibujar maquetas de las pantallas de las aplicaciones y sus elementos



# ¿QUÉ ES UN WIREFRAME?

Un wireframe o prototipo no es más que un boceto donde se representa visualmente, de una forma muy sencilla y esquemática la estructura de una página web.



# ¿PARA QUÉ SIRVE UN WIREFRAME?

Un Wireframe sirve para plantear la estructura de una página web de forma clara y concisa. Al ser una representación esquemática y sencilla, permite una modificación constante y fácil, sin necesidad de tener demasiados conocimientos.



# PROPÓSITOS DE LOS WIREFRAMES

Los wireframes reemplazan la naturaleza abstracta del mapa de sitio, que por lo general es el primer paso en el desarrollo de sitios web, con algo más tangible y fácil de entender.



# VENTAJAS DE USAR WIREFRAMES



## **Rápidos y baratos de crear:**

Como son bocetos esquemáticos son rápidos de crear y tienen un coste muy bajo. Esto te permite realizar múltiples versiones hasta encontrar la adecuada sin que ello suponga un problema de tiempo o dinero.





## **Detectar y corregir los problemas antes:**

Al ser sencillos y rápidos de realizar te permiten exponerlos rápidamente a feedback y resolver problemas básicos relacionados con la usabilidad y funcionalidades propuestas.





## Mejoras sencillas:

En poco tiempo podrás mostrar los primeros Wireframes a amigos, clientes o repasarlos tú mismo para repasar las mejoras que se puedan realizar en el diseño, el posicionamiento de los elementos o la estructura de los contenidos.

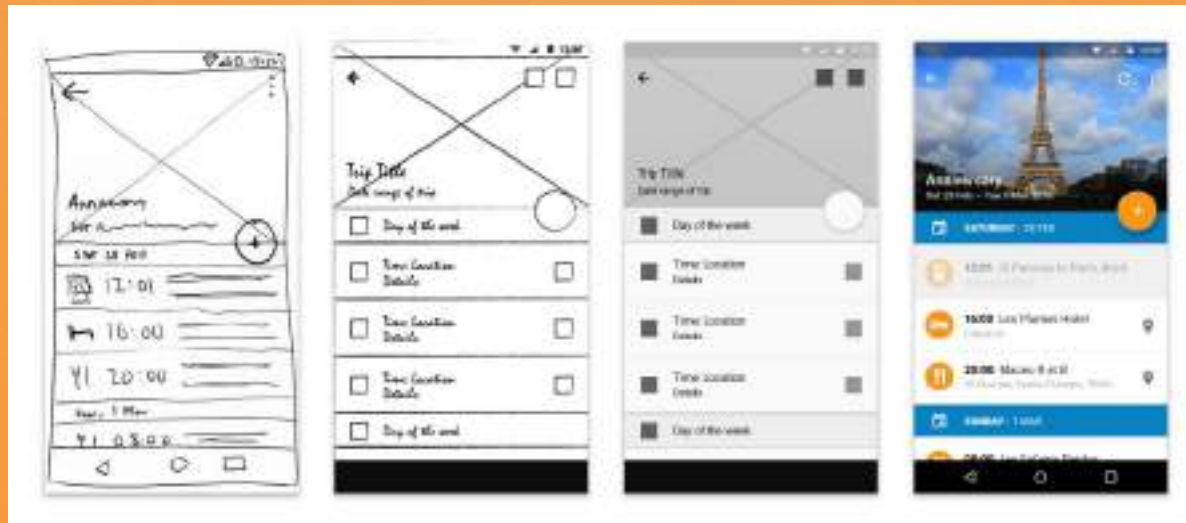


## **Mejor usabilidad:**

Planear previamente la estructura y los elementos de la página web te permitirá ofrecer una mejor usabilidad al no improvisar sobre la marcha y haber definido previamente estos elementos.



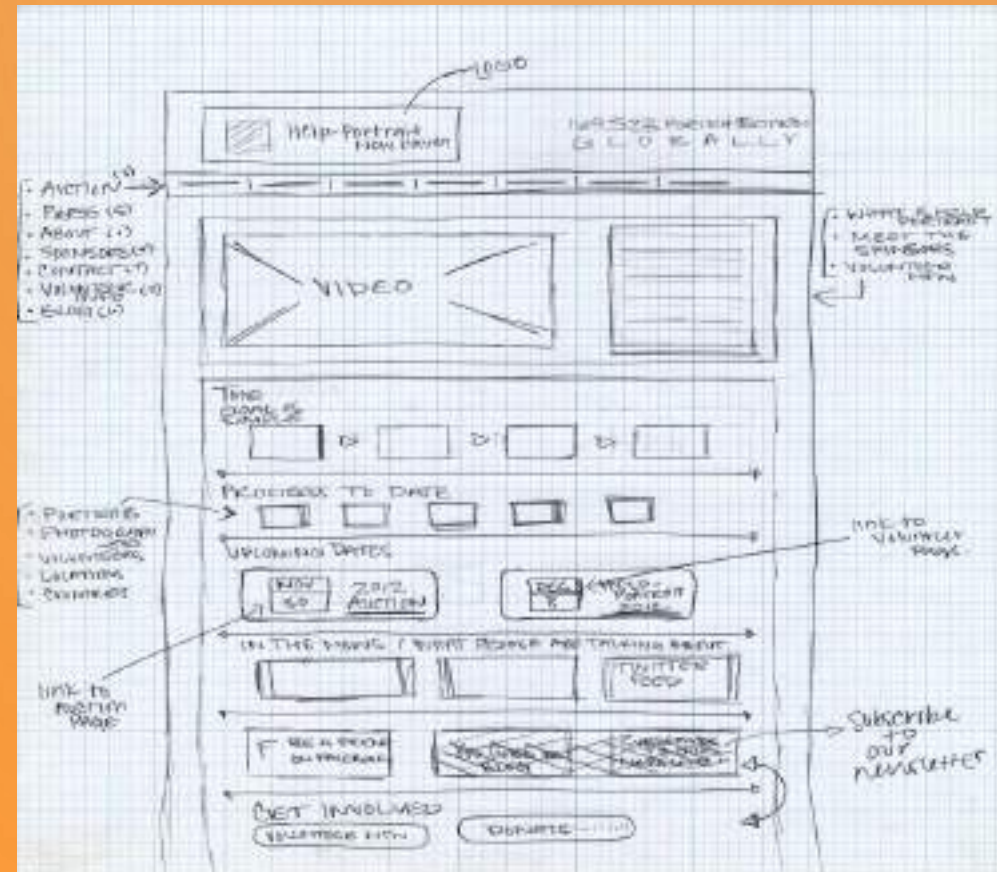
# TIPOS DE WIREFRAMES



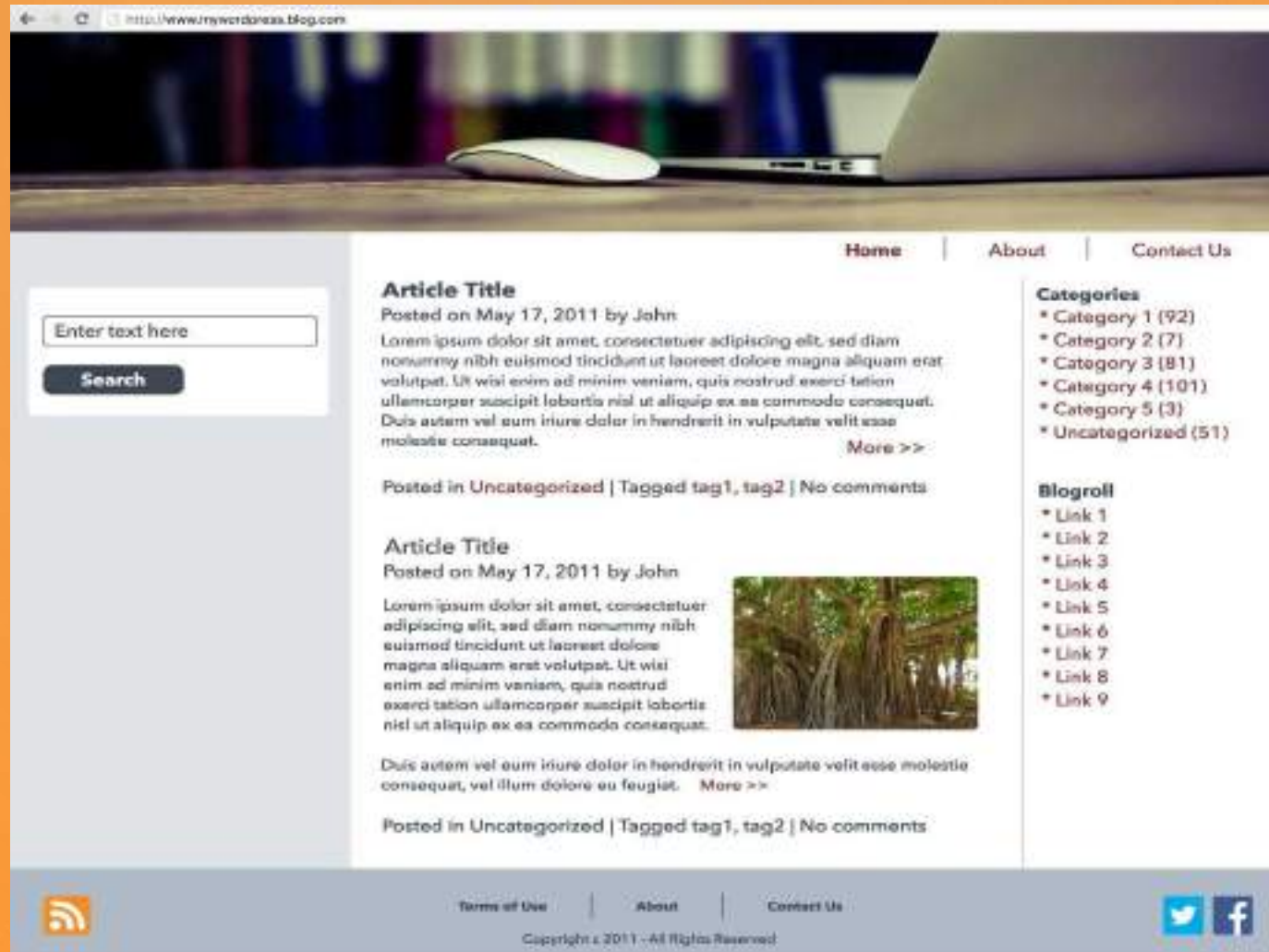
# WIREFRAMES BÁSICOS



# WIREFRAMES ANOTADOS.



# WIREFRAMES INTERACTIVOS DE ALTA DEFINICIÓN





# PROTOTIPOS Y HERRAMIENTAS DE PROTOTIPOS

Los wireframes son marcadores de posición de diseño, pero un prototipo completa los detalles visuales, como colores, tipografía y elementos de la marca.





# HERRAMIENTAS DE PROTOTIPADO

- ✓ [Invision](#)
- ✓ [Marvel](#)
- ✓ [Proto.io](#)
- ✓ [Lucidchart](#)
- ✓ [Codiqa](#)
- ✓ etc



# **CÓMO ELEGIR HERRAMIENTAS DE SOFTWARE Y APLICACIONES DE CREACIÓN DE WIREFRAMES**





### **¿QUÉ TAN "REAL" DEBE SER?**

El diseño de algunos software es muy simple, y el producto final parece dibujado a mano

### **¿QUÉ PLATAFORMA PREFIERES?**

los usuarios que busquen capacidades de diseño en equipo y la función de compartir



### **¿COMPARTIR ES UNA PRIORIDAD?**

Algunos productos tienen la capacidad de exportar wireframes en una variedad de formatos

### **¿NECESITAS ACCESO FUERA DE LÍNEA?**

Los productos basados en el navegador están disponibles exclusivamente a través de exploradores web.

