

QUE ES "HEURÍSTICO/A"

- Técnica de la investigación y el descubrimiento.
- El término heurística se define como la capacidad que tiene el hombre de crear o inventar algo, con la finalidad de proporcionar estrategias que ayuden a la resolución de un problema. Los seres humanos a través de su creatividad, pensamiento divergente y en algunos casos de experiencias propias, son capaces de encontrar la solución más viable para resolver algún conflicto.

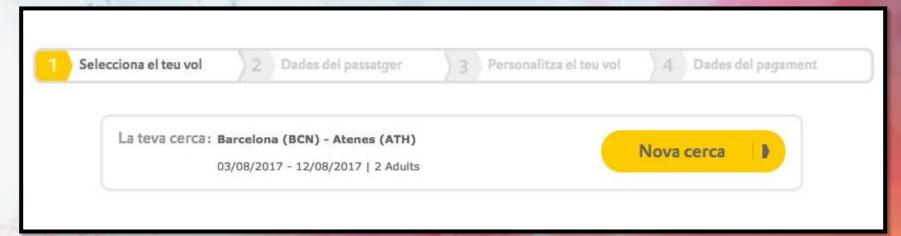


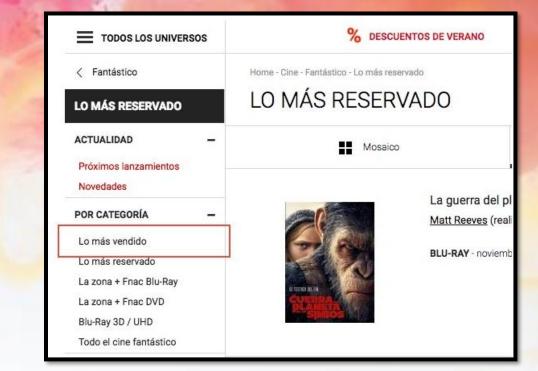
¿Qué es una evaluación heurística?

Es un método de inspección de la usabilidad sin usuarios. Este, consiste en examinar la calidad de uso de una interfaz por parte de varios evaluadores expertos, a partir del cumplimiento de los 10 principios reconocidos de usabilidad: los heurísticos.

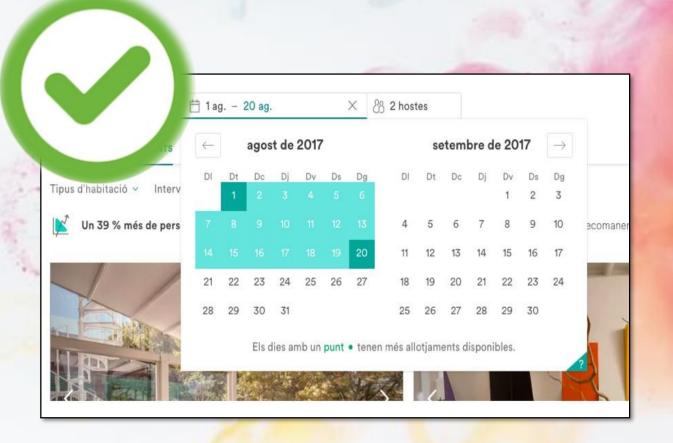


1-Visibilidad del estado del sistema:



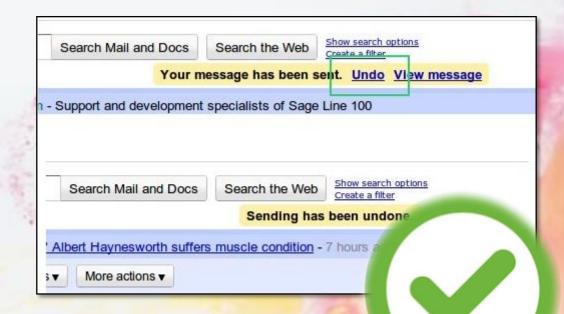


2 -Empate entre el sistema y el mundo real:



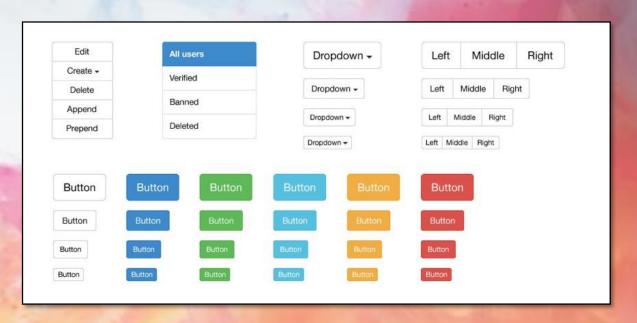


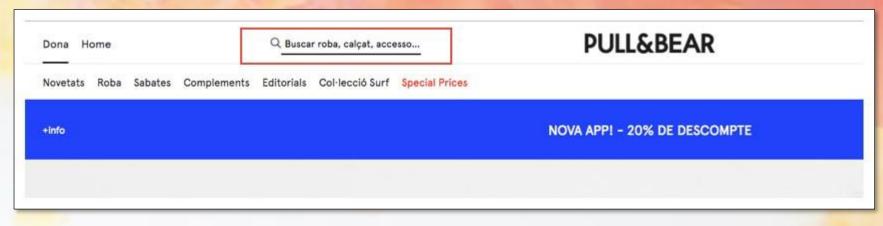
3-Control y libertad del usuario:





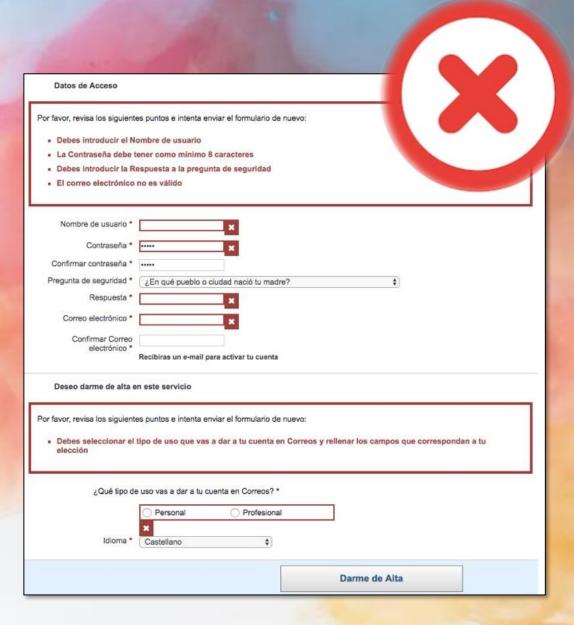
4-Consistencia y estándares:



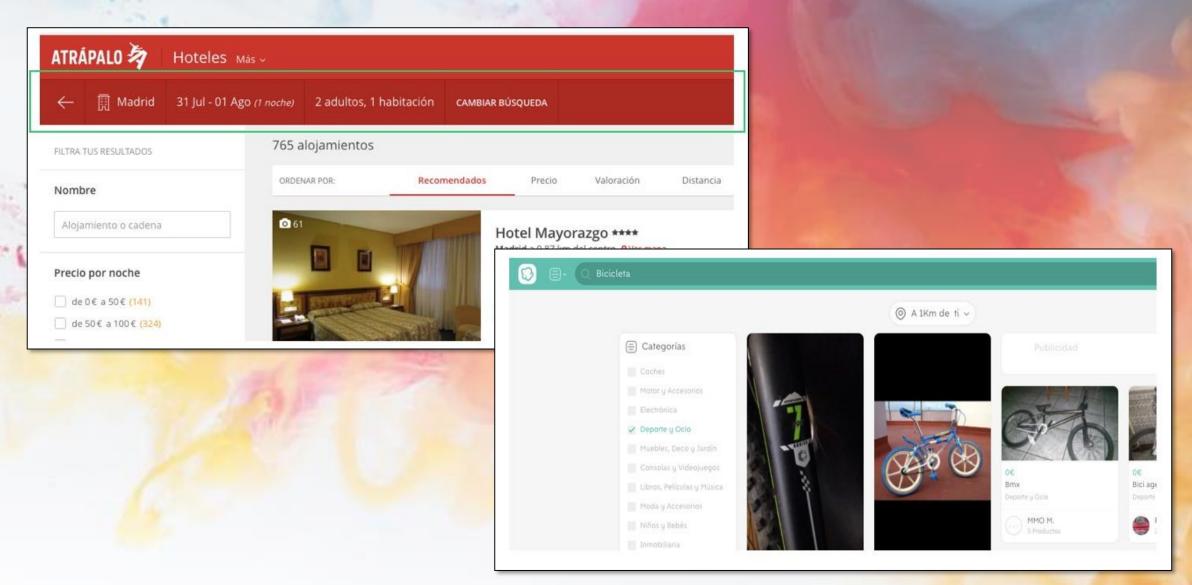


5-Prevención de errores:

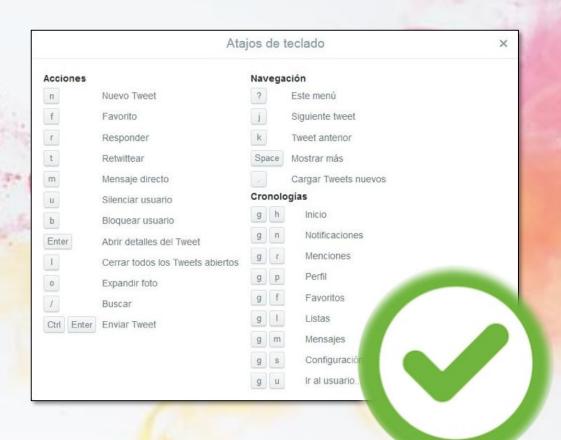




6-Reconocimiento mejor que recuerdo:



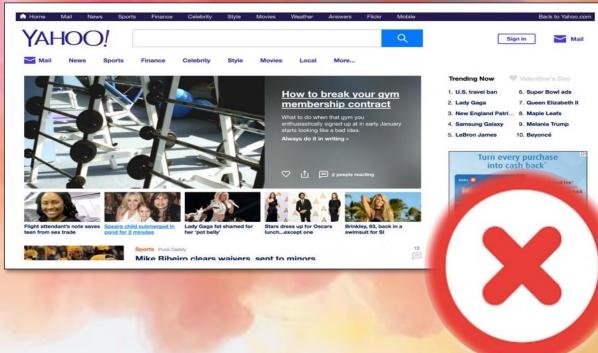
7-Flexibilidad y eficiencia de uso:



Formulario en el que si una vez se valida y existe un error, se borran todos los campos previamente informados.
Comportando que el usuario pierda el tiempo y en definitiva, la paciencia.

8-Diseño estético y minimalista:

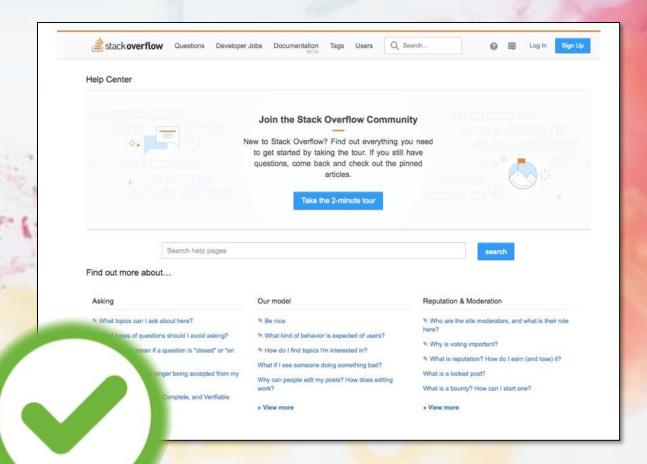




9-Ayudar a reconocer, diagnosticar y recuperarse de errores:



10-Ayuda y documentación:



Cualquier página web que no presente ninguna sección de ayuda, documentación o incluso de contacto, posiblemente provocará desamparo e incertidumbre al usuario.

La evaluación heurística es una técnica crucial y muy útil a la hora de encontrar errores de usabilidad, sobre todo en fases muy tempranas de un proyecto de diseño web. Sin embargo, la popularización de los heurísticos de Nielsen ha creado una falsa creencia que da a entender que solamente con cumplir una serie de principios heurísticos ya basta para considerar una aplicación como usable. Debemos entender entonces que las evaluaciones heurísticas en ningún caso sustituyen las evaluaciones de usabilidad con usuarios reales. Solamente las complementan. Y es que, aunque en el global del proceso de definición, diseño e implementación de un sistema interactivo se deben tener en cuenta distintas técnicas para asegurar la usabilidad, siempre se debe considerar al usuario como centro de todo el proceso.



ENTRAR EN LA PÁGINA KAHOOT.IT