



# Animaciones CSS

Aliona Saenco

Tomillo F5 Desarrollo Web Full Stack




## «The Storm»

Ostrovsky Aleksandr Nicolaevich

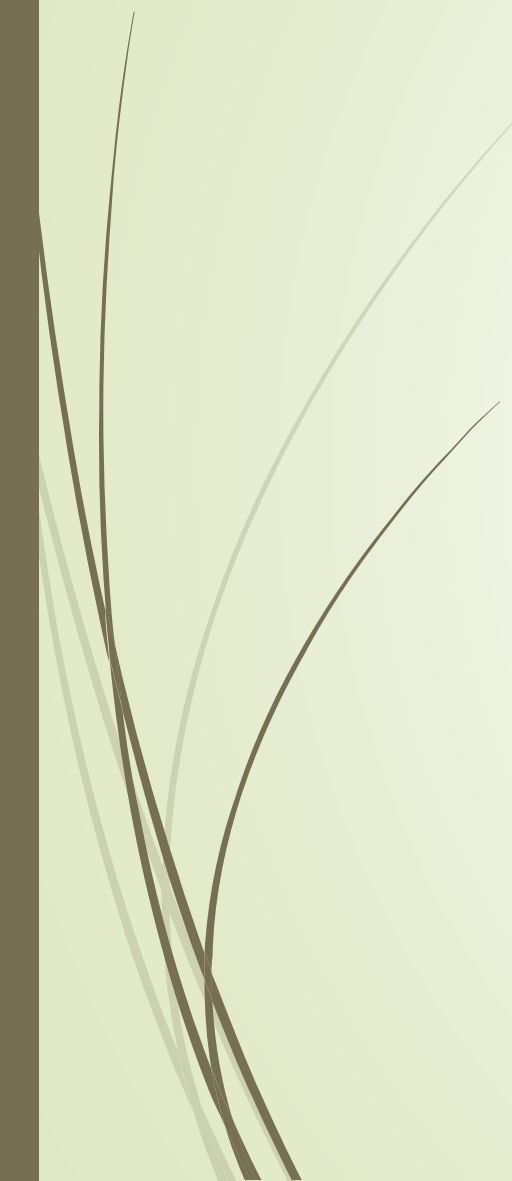

➤ Katerina:

➤ “What a pity people can’t fly like birds. Do you know I sometimes fancy I’m a bird? When one stands on a high hill, one fills a longing to fly. One would take a little run, throw up one’s arms, and fly away! Couldn’t we try it now?” *(Makes as though she would run.)*




# Código

- Ver el código para un solo pájaro:
- <https://codepen.io/matchboxhero/pen/XeQWNw>
- Como se ve en Fournier Père et Fils:
- <https://fournier-pere-fils.com/home>



**Las animaciones CSS3** permiten animar la transición entre un estilo CSS y otro. Las animaciones constan de dos componentes: un estilo que describe la animación CSS y un conjunto de fotogramas que indican su estado inicial y final, así como posibles puntos intermedios en la misma.



# Las animaciones CSS tienen tres ventajas principales sobre las técnicas tradicionales de animación basada en scripts:

- Son muy fáciles de usar para animaciones sencillas, puedes hacerlo incluso sin tener conocimientos de Javascript.
- La animación se muestra correctamente, incluso en equipos poco potentes.
- Al ser el navegador quien controle la secuencia de la animación, permitimos que optimice el rendimiento y eficiencia de la misma, por ejemplo, reduciendo la frecuencia de actualización de la animación ejecutándola en pestañas que no estén visibles.

# Configurando la animación

- Para crear una secuencia de animación CSS estilizamos el elemento que queremos animar con la propiedad animation y sus sub-propiedades.
- Con ellas podemos no solo configurar el ritmo y la duración de la animación sino otros detalles sobre la secuencia de la animación.
- Con ellas **no** configuramos la apariencia actual de la animación, para ello disponemos de @keyframes.





## Las subpropiedades de animation son:

- animation-delay
- Tiempo de retardo entre el momento en que el elemento se carga y el comienzo de la secuencia de la animación.
- animation-direction
- Indica si la animación debe retroceder hasta el fotograma de inicio al finalizar la secuencia o si debe comenzar desde el principio al llegar al final.

## Las subpropiedades de animation son:

- animation-duration
- Indica la cantidad de tiempo que la animación consume en completar su ciclo (duración).
- animation-iteration-count
- El número de veces que se repite. Podemos indicar *infinite* para repetir la animación indefinidamente.



## Las subpropiedades de animation son:

- animation-name
- Especifica el nombre de la regla @keyframes que describe los fotogramas de la animación.
- animation-play-state
- Permite pausar y reanudar la secuencia de la animación.

## Las subpropiedades de animation son:

- animation-timing-function
- Indica el ritmo de la animación, es decir, como se muestran los fotogramas de la animación, estableciendo curvas de aceleración.
- animation-fill-mode
- Especifica qué valores tendrán las propiedades después de finalizar la animación (los de antes de ejecutarla, los del último fotograma de la animación o ambos).

# Definiendo la secuencia de la animación con fotogramas

- Una vez configurado el tiempo de la animación, necesitamos definir su apariencia. Esto lo haremos estableciendo dos fotogramas más usando la regla @keyframes. Cada fotograma describe cómo se muestra cada elemento animado en un momento dado durante la secuencia de la animación.
- Desde que se define el tiempo y el ritmo de la animación, el fotograma usa *percentage* para indicar en qué momento de la secuencia de la animación tiene lugar. 0% es el principio, 100% es el estado final de la animación. Debemos especificar estos dos momentos para que el navegador sepa dónde debe comenzar y finalizar; debido a su importancias, estos dos momentos tienen alias especiales: ***from*** y ***to***.
- Además podemos, opcionalmente, incluir fotogramas que describan pasos intermedios entre el punto inicial y final de la animación.



# Librerías CSS

- 1.- ANIMATE CSS
- [Animate.css](#) es una librería de animación CSS muy fácil de usar. Solo tienes que agregar la clase CSS que quieres utilizar en la etiqueta HTML.
- <https://daneden.github.io/animate.css/>

# Librerías CSS

- 2.- MAGIC ANIMATIONS
- Magic Animations es otra librería CSS similar a Animate.css, pero cuenta con diferentes animaciones, y es posible implementar Magic importando el archivo CSS.
- <https://www.minimamente.com/project/magic/>




# Librerías CSS

## ➡ 3.- HOVER CSS

➡ [Hover.css](#) es una librería de CSS hecha para el uso del botón y otros elementos de la interfaz usuario. Encontrarás muchas transiciones y animaciones. Muy fácil de utilizar.

➡ <http://ianlunn.github.io/Hover/>





# Let's Fly!

■ <https://www.youtube.com/watch?v=iiLxd5TsIlo&t=108s>