

GA4-220501095-AA4-EV04
Informe de evaluación a los artefactos de diseño del software



Santiago Gamboa Cely
Aprendiz

Federico Higueta Garnica
Instructor

Centro de Gestión Administrativa
SENA

Bogotá

Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software

Ficha 2521993

2023

Contenido

RESUMEN.....	2
INTRODUCCIÓN	2
OBJETIVOS.....	2
MÉTODOLOGIA APLICADA	3
DIAGRAMA DE CLASE.....	3
DIAGRAMA DE DESPLIEGUE	4
DIAGRAMA DE COMPONENTES.....	5

RESUMEN

El proyecto por desarrollar consiste en el desarrollo de una página web, con el enfoque de una tienda online, en la cual se podrán visualizar los productos de la tienda, la descripción de los productos, el precio y las características del producto. Ponerse en contacto con el vendedor

INTRODUCCIÓN

En el siguiente documento se pretende desarrollar el informe de evaluación a los artefactos de diseño del software en base al proyecto, el proyecto consiste en una tienda online desarrollada en HTML5, CSS y Javascript para la visualización y comercialización de productos en un catalogo web entre los compradores y clientes

OBJETIVOS

Mostrar un catálogo con los productos

Mostrar el precio y la descripción del producto

Poder comprar los productos desde la página web

Tras la compra del producto el cliente debe poder contactarse con el vendedor en caso de PQR.

MÉTODOLOGIA APLICADA

La metodología aplicada, fue la metodología en cascada. Primordialmente se analizan los requisitos del proyecto, luego el diseño y la implementación, donde el diseño debe ser fácil para el usuario, seguida de las pruebas para determinar que todo funcione correcta y finalmente el mantenimiento para que a largo plazo el programa se escalable y fácil de mantener.

DIAGRAMA DE CLASE

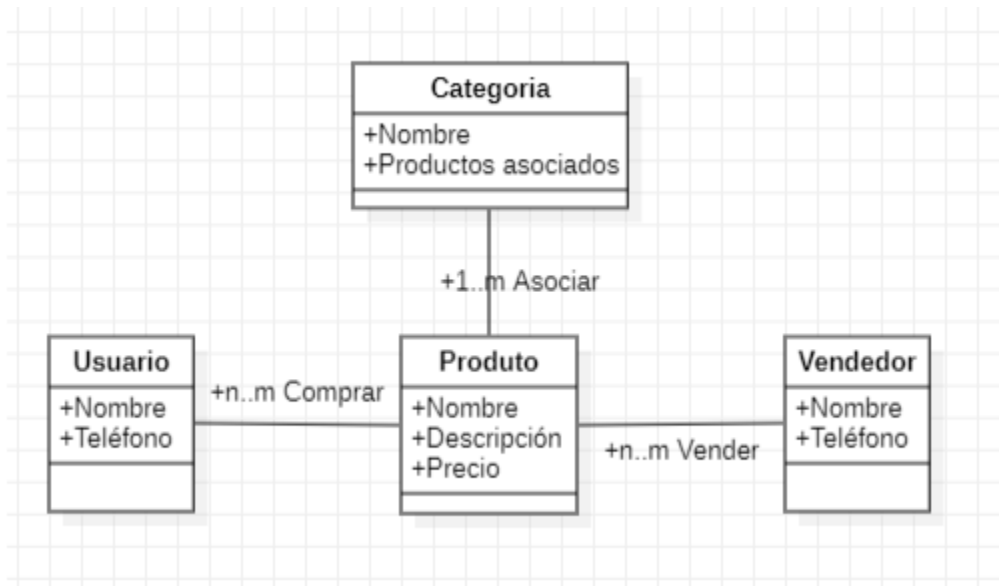


DIAGRAMA DE DESPLIEGUE

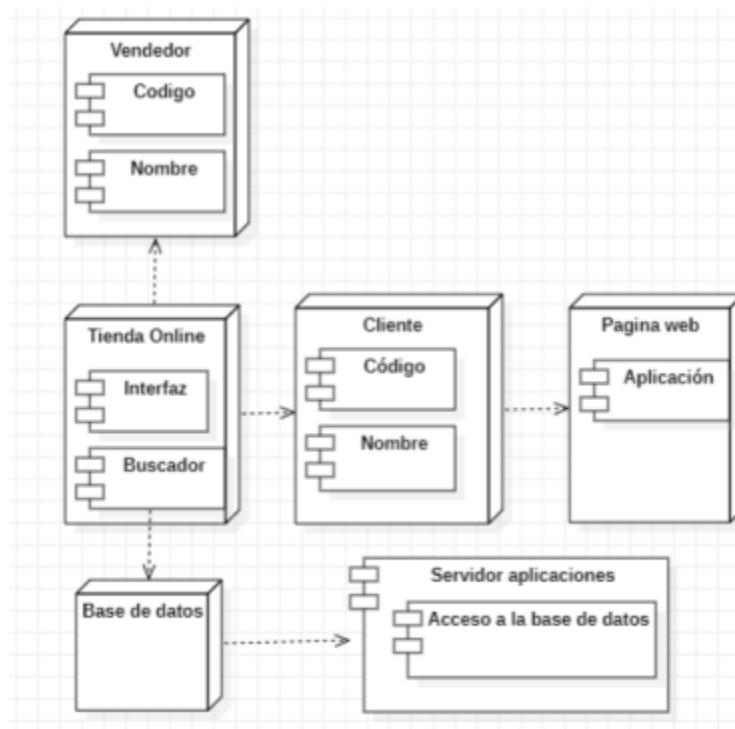


DIAGRAMA DE COMPONENTES

