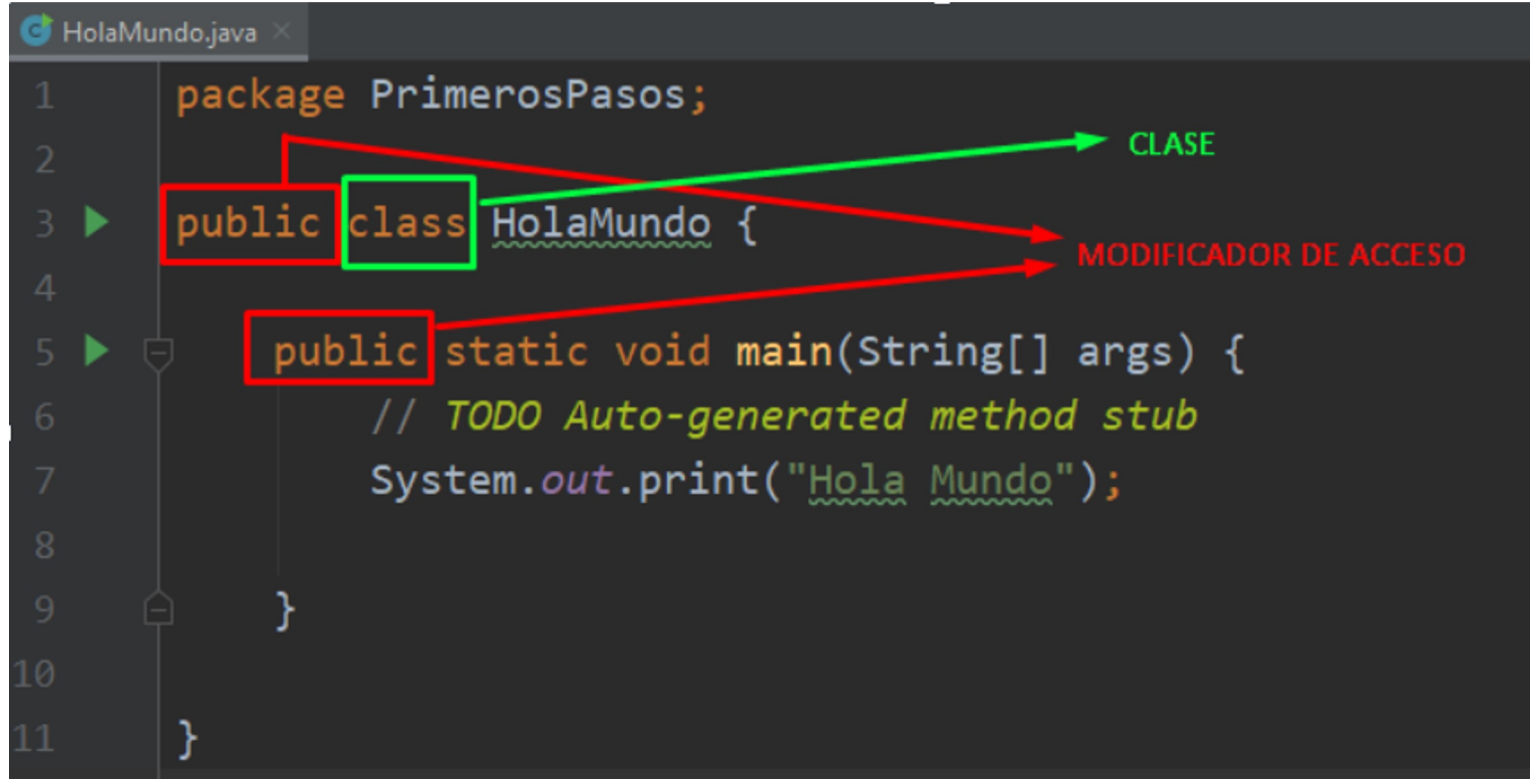


Programación I

# Sintaxis en Java

Introducción al Lenguaje Java

# Un programa sencillo en Java



The image shows a code editor window titled 'HolaMundo.java'. The code is as follows:

```
1 package PrimerosPasos;  
2  
3 public class HolaMundo {  
4  
5     public static void main(String[] args) {  
6         // TODO Auto-generated method stub  
7         System.out.print("Hola Mundo");  
8  
9     }  
10  
11 }
```

Annotations on the code:

- A green box highlights the word `class` on line 3. A green arrow points from this box to the label **CLASE**.
- A red box highlights the word `public` on line 3. A red arrow points from this box to the label **MODIFICADOR DE ACCESO**.
- Another red box highlights the word `public` on line 5. A red arrow points from this box to the label **MODIFICADOR DE ACCESO**.

# Sintaxis en Java

`public` es un modificador de acceso. Estos modificadores controlan el nivel de acceso que tienen a este código otras partes del programa.

La palabra reservada `class` nos recuerda que todo lo que hay en un programa Java está dentro de una clase.

Después de la palabra reservada `class` está el nombre de la clase.

Los nombres de las clases deben empezar por una letra y a continuación puede haber cualquier combinación de letras y dígitos. La longitud del nombre no está limitada. Se suele establecer que la primera letra del nombre de la clase sea mayúscula.

No se pueden utilizar palabras reservadas para nombrar las clases de Java.

Cuando se utiliza `Java NombreClase` para ejecutar un programa compilado, la máquina virtual de Java empieza la ejecución en el código que se encuentra dentro del método `main` de la clase indicada.

Es preciso tener un método `main` en el código.

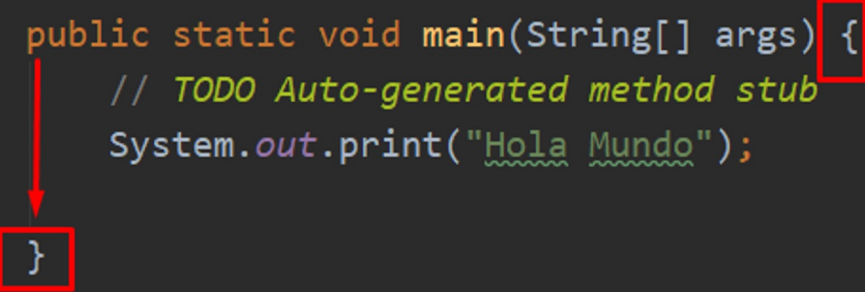
# Sintaxis en Java

Las llaves delimitan los bloques del programa.

Los métodos deben empezar por una llave abierta { y terminar por una cerrada }

Toda aplicación debe tener un método main que se declara de la siguiente manera:

```
public class HolaMundo {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        // TODO Auto-generated method stub  
        System.out.print("Hola Mundo");  
    }  
}
```



Toda aplicación debe tener un método main que se declara de la siguiente manera:

```
public class HolaMundo {  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        // SENTENCIAS DEL PROGRAMA  
  
    }  
}
```

Las llaves marcan el principio y el final del método. Este método solo contiene una declaración o sentencia. En Java toda declaración o sentencia debe acabar con un punto y coma.