



Destino

- idlugar: long -nombre:String -direccion: String -telefono: String -codigoPost: int

+getIdelugar():long

+setIdlugar(long Idlugar): void

+getNombre():String

+setNombre(String Nombre): void

+getTelefono():String

+setTelefono(String Telefono): void

+getCodigoPost(): int

+setCodigoPost(int CodigoPost): void

Transporte

idTransporte: longnumAsiento: int

-nombreTransport: String

-precio: int

+getIdTransporte():long

+setIdTransporte(long idTransporte): void

+getNumAsiento():int

+setNumAsiento(int NumAsiento): void

+getNombreTransport():String

+setNombreTransport(String NombreTransport): void

+getPrecio(): int

+setPrecio(int Precio): void

Viaje

- codigo: long -destino:String -salida: String -regreso: String -preciot: int

+getCodigo():long

+setCodigo(long Codigo): void

+getDestino():String

+setDestino(String Destino): void

+getSalida():String

+setSalida(String Salida): void

+getPrecio(): int

+setPrecio(int Precio): void

Cliente

nombre: Stringapellidos:Stringtelefono: Stringviaje String

+getNombre(): String

+setNombre(String Nombre): void

+getApellidos():String

+setApellidos(String Apellidos): void

+getTelefono():String

+setTelefono(String Telefono): void

+getViaje(): String

+setViaje(String Vieje): void

El objetivo de mi proyecto de la agencia de viajes es conocer los lugares que contiene el distrito de Miahuatlán de Porfirio Díaz para que a las personas que son de fuera o lo que les gusta conocer de los lugares, además para las personas turísticas les sea mas fácil llegar a su destino.

ALTA FIDELIDAD Login de usuario



representa la ventana principal donde muestra la lista de los lugares recomendados de Miahuatlán

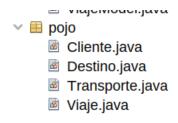


representa la ventana de la lista de los transporte por lo que aparece los nombre de los transportes que pueden viajar.





Programa de agencia de viajes



```
@author: Gonzalo santiago Garcia
Fecha de creación: 1 junio del 2022
Fecha de actualización:9 de junio del 2022
Descripción: En esta parte del programa contenera el pojo Destino
que es importante dentro del proyecto, por lo tanto, en está clase se declarán
todos los atributos de la clase Destino.
*/
package pojo;
public class Destino {
  private long idlugar;
  private String nombre;
  private String direccion;
  private String telefono;
  private int codigoPost;
  public Destino() {
  }
```

```
public Destino(long idlugar, String nombre, String direccion,
     String telefono, int codigoPost) {
  this.idlugar = idlugar;
  this.nombre = nombre;
  this.direccion = direccion;
  this.telefono = telefono;
  this.codigoPost = codigoPost;
public long getIdlugar() {
  return idlugar;
}
public void setIdlugar(long idlugar) {
  this.idlugar = idlugar;
}
public String getNombre() {
  return nombre;
public void setNombre(String nombre) {
  this.nombre = nombre;
}
public String getDireccion() {
  return direccion;
public void setDireccion(String direccion) {
  this.direccion = direccion;
public String getTelefono() {
  return telefono;
}
public void setTelefono(String telefono) {
  this.telefono = telefono;
public int getCodigoPost() {
  return codigoPost;
}
```

```
public void setCodigoPost(int codigoPost) {
    this.codigoPost = codigoPost;
}
Pojo Transporte
* @autor: Gonzalo Santiago Garcia
* Fecha de creación: 01 de mayo del 2022
* fecha de actualización: 9 de mayo 2022
* Descripción: En la clase Transporte se declaran los atributos de esa clase
 y además se declara sus métodos get y set de cada atributo.
package pojo;
public class Transporte {
  private long idTranspor;
  private int numAsiento;
  private String nombreTransport;
  private int precio;
  public Transporte() {
  }
  public Transporte(long idTranspor, int numAsiento, String nombreTransport, int precio) {
    this.idTranspor = idTranspor;
    this.numAsiento = numAsiento;
    this.nombreTransport = nombreTransport;
    this.precio = precio;
  }
  public long getIdTranspor() {
    return idTranspor;
  public void setIdTranspor(long idTranspor) {
    this.idTranspor = idTranspor;
  }
  public int getNumAsiento() {
    return numAsiento;
```

```
}
  public void setNumAsiento(int numAsiento) {
     this.numAsiento = numAsiento;
  public String getNombreTransport() {
     return nombreTransport;
  public void setNombreTransport(String nombreTransport) {
     this.nombreTransport = nombreTransport;
  }
  public int getPrecio() {
     return precio;
  }
  public void setPrecio(int precio) {
     this.precio = precio;
  }
}
pojo Viaje
@author: Gonzalo santiago Garcia
Fecha de creación: 25 de mayo del 2022
Fecha de actualización: ----
Descripción: En esta parte del programa contenera el pojo Viaje
que es importante dentro del proyecto, por lo tanto, en está clase se declarán
todos los atributos de la clase Viaje.
*/
package pojo;
public class Viaje {
  private long codigo;
  private String destino;
  private String salida;
  private String regreso;
  private int precio;
  public Viaje() {
  }
```

```
public Viaje(long codigo, String destino, String salida, String regreso, int precio) {
  this.codigo = codigo;
  this.destino = destino;
  this.salida = salida;
  this.regreso = regreso;
  this.precio = precio;
}
public long getCodigo() {
  return codigo;
public void setCodigo(long codigo) {
  this.codigo = codigo;
}
public String getDestino() {
  return destino;
public void setDestino(String destino) {
  this.destino = destino;
public String getSalida() {
  return salida;
public void setSalida(String salida) {
  this.salida = salida;
}
public String getRegreso() {
  return regreso;
}
public void setRegreso(String regreso) {
  this.regreso = regreso;
}
public int getPrecio() {
  return precio;
```

```
public void setPrecio(int precio) {
     this.precio = precio;
  }
}
pojo Cliente
autor: Gonzalo Santiago Garcia
fecha de creación: 1 de mayo del 2022
fecha de actualización: 9 de junio del 2022
descripción: declaración de los atributos con sus get y set de cada atributo
por lo que se crea los atributos de la clase Cliente
*/
package pojo;
public class Cliente {
  private String nombre;
  private String apellidos;
  private String telefono;
  private String viaje;
  public Cliente() {
  }
  public Cliente(String nombre, String apellidos, String telefono, String viaje) {
     this.nombre = nombre;
     this.apellidos = apellidos;
     this.telefono = telefono;
     this.viaje = viaje;
  public String getNombre() {
     return nombre;
  public void setNombre(String nombre) {
     this.nombre = nombre;
  }
  public String getApellidos() {
     return apellidos;
```

```
Paradigma Orientado a objetos
  public void setApellidos(String apellidos) {
     this.apellidos = apellidos;
  public String getTelefono() {
     return telefono;
  public void setTelefono(String telefono) {
     this.telefono = telefono;
  public String getViaje() {
     return viaje;
  public void setViaje(String viaje) {
     this.viaje = viaje;
  }
}
                                                               model

✓ ■ model

                                       DestinoModel.java
                                       TransporteModel.java
                                        ViaieModel.iava
package model;
import pojo.Destino;
import java.util.List;
import javax.swing.table.DefaultTableModel;
public class DestinoModel {
  public void crearDestino(List<Destino> lista, Destino destino) {
     lista.add(destino);
     // return lista;
  }
  // se crea el método obtenerUnDestino que obtiene un id de la
```

public Destino obtenerUnDestino(List<Destino> lista, int codigo) {

//clase destino

```
for (Destino destino : lista) {
     /*hace la comparación si es igual el id que se esta igualando
     entonces retorna un objeto destino si no lo encuentra retorna
     un null
      */
     if (destino.getCodigoPost() == codigo) {
       return destino:
     }
  return null;
public void eliminarDestino(List<Destino> lista, String nombre) {
  for (int i = 0; i < lista.size(); i++) {
     if (lista.get(i).getNombre().compareTo(nombre) == 0) {
       lista.remove(i);
       break;
     }
  }
}
public void actualizarDestino(List<Destino> lista, Destino destino) {
  for (int i = 0; i < lista.size(); i++) {
     if (lista.get(i).getCodigoPost() == (destino.getCodigoPost())) {
       lista.set(i, destino);
       break;
     }
  }
// se crea el método mostrarDestino que muestra los atributos de la clase y los
// presenta en pantalla
public void mostrarDestino(List<Destino> lista, DefaultTableModel modelo) {
  modelo.setRowCount(0);
  for (int i = 0; i < lista.size(); i++) {
     Object[] fila = new Object[6];
     fila[0] = lista.get(i).getIdlugar();
     fila[1] = lista.get(i).getNombre();
     fila[2] = lista.get(i).getCodigoPost();
     fila[3] = lista.get(i).getDireccion();
     fila[4] = lista.get(i).getTelefono();
     modelo.addRow(fila);
```

```
Paradigma Orientado a objetos
     }
  }
                                           modeloTransporte
autor: Gonzalo Santiago Garcia
fecha de creación: 1 de junio del 2022
fecha de actualización: 9 de junio del 2022
descripción: contiene las funciones como crear, obtener, eliminar, actualizar y
mostrar
*/
package model;
import java.util.List;
import javax.swing.table.DefaultTableModel;
import pojo. Transporte;
public class TransporteModel {
  public void crearTransporte(List<Transporte> lista, Transporte transporte) {
     lista.add(transporte);
  // creamos el metodo obtenerTransporte
  public Transporte obtenerTransporte(List<Transporte> lista, int codigo) {
     for (Transporte transporte : lista) {
       /* hace la comparación de de ide trasnporte si es igual al id
       entonces retorna el objeto transporte
       si no encuentra el id retorna null
       if (transporte.getIdTranspor() == codigo) {
          return transporte;
       }
     }
     return null;
  //función eliminar
  public void eliminarTransporte(List<Transporte> lista, String nom) {
     for (int i = 0; i < lista.size(); i++) {
       if (lista.get(i).getNombreTransport().compareTo(nom) == 0) {
```

lista.remove(i);

```
break;
       }
     }
   }
  //función actualizar
  public void actualizarTransporte(List<Transporte> lista, Transporte transport) {
     for (int i = 0; i < lista.size(); i++) {
       if (lista.get(i).getNombreTransport().equals(transport.getNombreTransport())) {
          lista.set(i, transport);
          break;
       }
     }
  //función mostrar
  public void mostrarTransporte(List<Transporte> lista, DefaultTableModel modelo) {
     modelo.setRowCount(0);
     for (int i = 0; i < lista.size(); i++) {
       Object[] fila = new Object[4];
       fila[0] = lista.get(i).getIdTranspor();
       fila[1] = lista.get(i).getNombreTransport();
       fila[2] = lista.get(i).getNumAsiento();
       modelo.addRow(fila);
   }
}
modeloViaje
package model;
import java.util.List;
import pojo. Viaje;
public class ViajeModel {
  // lista de viaje
  public List<Viaje> crearViaje(List<Viaje> lista1, Viaje viaje) {
     lista1.add(viaje);
     return lista1;
   }
```

```
public void mostrarViaje(List<Viaje> lista1) {
    System.out
        .println("-----");
    System.out
        .println("| Idcódigo | Destino | Hora de salida | Hora de regreso | Precio |");
    System.out
        .println("-----");
    for (Viaje viaje : lista1) {
      System.out.printf("| %10d | %24s | %14s | %16s | %10s | ",
          viaje.getCodigo(), viaje.getDestino(),
          viaje.getSalida(), viaje.getRegreso(), viaje.getPrecio());
      System.out.println(
          "\n-----");
    }
  }
                            / III ICUITS

    controller

                                DestinoController.java
                                TransporteContoller.java
autor: Gonzalo Santiago Garcia
fecha de creación: 1 de junio del 2022
fecha de actualización: 9 de junio del 2022
descripción: en esta parte creo la función de crear, eliminar, mostrar
y actualizar
*/
package controller;
import java.util.List;
import javax.swing.table.DefaultTableModel;
import model. Destino Model;
import pojo.Destino;
public class DestinoController {
  DestinoModel destinoM = new DestinoModel();
  public void crearDestino(List<Destino> lista, Destino destino) {
```

```
Paradigma Orientado a objetos
```

```
destinoM.crearDestino(lista, destino);
  }
  public void eliminarDestino(List<Destino>lista, String nombre) {
     destinoM.eliminarDestino(lista, nombre);
  }
  public void mostrarDestino(List<Destino> lista, DefaultTableModel modelo) {
     destinoM.mostrarDestino(lista, modelo);
  public void actualizarDestino(List<Destino> lista, Destino destino){
    destinoM.actualizarDestino(lista, destino);
  public Destino obtenerUnDestino(List<Destino> lista, int id) {
              return destinoM.obtenerUnDestino(lista, id);
       }
}
autor: Gonzalo Santiago Garcia
fecha de creación: 1 de junio del 2022
fecha de actualización: 9 de junio del 2022
descripción: en esta parte creo la función de crear, eliminar, mostrar
y actualizar
*/
package controller;
import java.util.List;
//import javax.swing.DefaultButtonModel;
import javax.swing.table.DefaultTableModel;
import model. Transporte Model;
import pojo. Transporte;
public class TransporteContoller {
  TransporteModel trasM = new TransporteModel();
  public void crearTransporte(List<Transporte> lista, Transporte transporte) {
     trasM.crearTransporte(lista, transporte);
  }
  //public void eliminarTransorte(List<Transporte> lista, String nombre{
  // trasM.mostrarTransporte(lista, nombre);
  public void mostrarTransporte(List<Transporte> lista, DefaultTableModel modelo) {
```

```
trasM.mostrarTransporte(lista, modelo);
}

public void actualizarTransporte(List<Transporte> lista, Transporte transporte) {
    trasM.actualizarTransporte(lista, transporte);
}

public Transporte obtenerTransporte(List<Transporte> lista, int id) {
    return trasM.obtenerTransporte(lista, id);
}
```

JULIUE FAUNAYES

```
 = <default package>
    Tama.jpg
    bicicleta.png
    curriculum.png
    descarga.jpg
    miahuas.jpg
    pagina-de-inicio.png
    transporte.png
    user.png

✓ III Icons

    actualizar.png
    agre.png
    agregar_1.png
    basura.png
    cerrar-sesion.png
    exit.png
    ingresar.png
    menu.png
    menu1.png
```