

El concepto de Java 8 Factory Pattern es cada día más utilizado ya que nos permite simplificar la implementación del clásico patrón factoría utilizando Java 8 y reduciendo el número de clases. Vamos a ver como implementarlo, para ello partiremos de un ejemplo clásico de gestión de Facturas y calculo de IVAs y lo evolucionaremos a Java 8. Vamos a ver el código:

```
package com.arquitecturajava.ejemplo001;

public class Factura {

    private int numero;
    private double importe;
    public int getNumero() {
        return numero;
    }
    public void setNumero(int numero) {
        this.numero = numero;
    }
    public double getImporte() {
        return importe;
    }
    public void setImporte(double importe) {
        this.importe = importe;
    }
    public Factura(int numero, double importe) {
        super();
        this.numero = numero;
        this.importe = importe;
    }
}
```

```
        public double getImporte (TipoIva tipo) {  
            return tipo.calcular(importe) ;  
        }  
    }
```

```
package com.arquitecturajava.ejemplo001;  
  
public interface TipoIva {  
    public double calcular(double importe);  
}
```

```
package com.arquitecturajava.ejemplo001;  
  
public class IVANormal implements TipoIva {  
    @Override  
    public double calcular(double importe) {  
        return importe *1.21;  
    }  
}
```

```
package com.arquitecturajava.ejemplo001;

public class IVAReducido implements TipoIva {

    @Override
    public double calcular(double importe) {

        return importe *1.07;
    }

}
```

Una vez tenemos las clases fundamentales construidas nos queda definir la clase Factoría y el programa principal:

```
package com.arquitecturajava.ejemplo001;

public class FactoriaIVA {

    public static TipoIva getInstance(String tipo) {

        if (tipo.equals("IvaReducido")) {

            return new IVAReducido();
        }else {
            return new IVANormal();
        }
    }

}
```

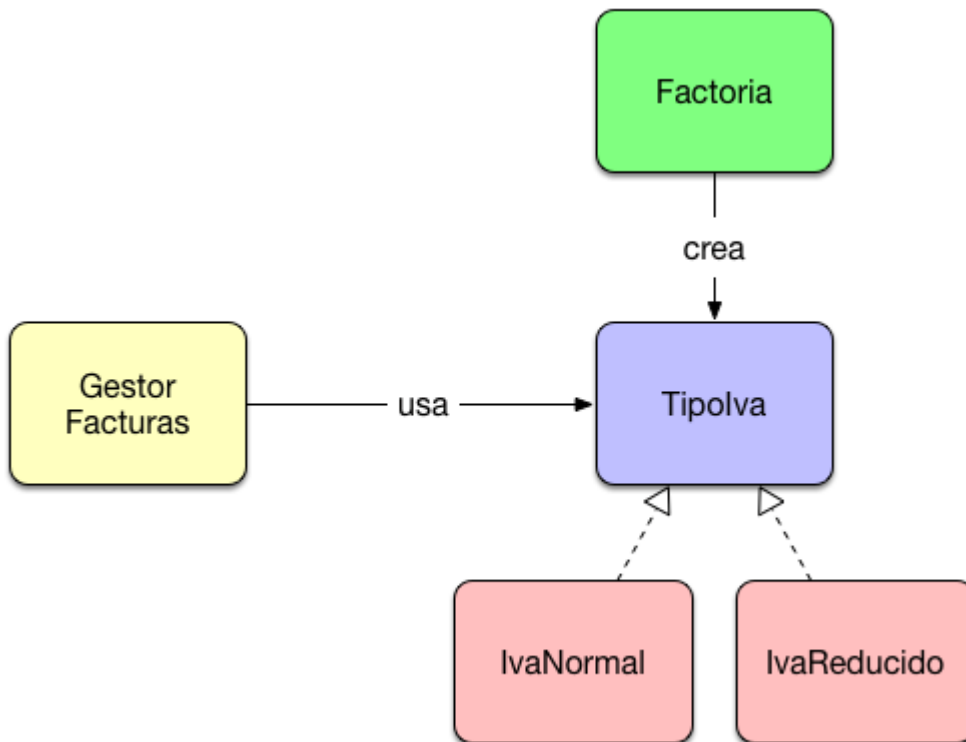
```
    }  
  
}  
  
package com.arquitecturajava.ejemplo001;  
  
public class Principal {  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        Factura f1= new Factura(1,200);  
        Factura f2= new Factura(1,300);  
        GestorFacturas gf= new GestorFacturas();  
        gf.add(f1);  
        gf.add(f2);  
        TipoIva tipo=FactoriaIVA.getInstance("IvaReducido");  
        System.out.println(gf.importeTotal(tipo));  
  
    }  
  
}
```

El resultado es :



Para configurar la factoría hemos necesitado bastantes clases , en concreto una por cada

algoritmo que implemente el calculo del Iva.



Java 8 Factory Pattern

Podemos implementar el concepto de Factoría de otra forma para eliminar parte de las clases que acabamos de construir. En primer lugar definimos el interface y una serie de métodos estáticos asociados:

```
package com.arquitecturajava.ejemplo002;
```

```
public interface TipoIva {
```

```
    public double calcular(double importe);
```

```
    public static double IVANormal(double importe) {
```

```
        return importe * 1.21;

    }

    public static double IVAReducido(double importe) {

        return importe * 1.07;

    }

}
```

La factoría podrá referenciar a estos métodos como expresiones Lambda:

```
package com.arquitecturajava.ejemplo002;

public class FactoriaIVA {

    public static TipoIva getInstance(String tipo) {

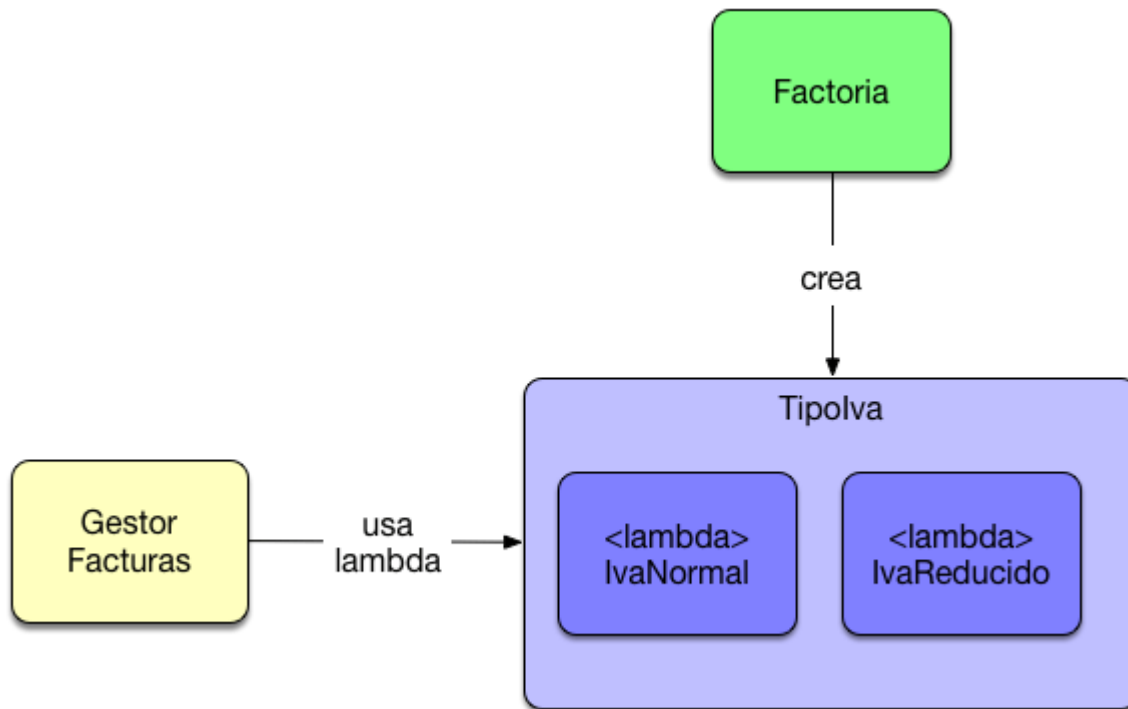
        if (tipo.equals("IvaReducido")) {

            return TipoIva::IVAReducido;
        }else {
            return TipoIva::IVANormal;
        }

    }

}
```

Configurándolo así podemos eliminar parte de nuestras clases y compactar el código:



El resultado será idéntico:



Acabamos de eliminar la jerarquía de clases utilizando Java 8 Factory Pattern.

Otros artículos relacionados:

1. [Java Stream forEach y colecciones](#)
2. [Java Lambda reduce y wrappers](#)
3. [Java 8 Lambda y forEach \(II\)](#)
4. [Factory Pattern](#)