

Ejercicios de composición de clases y herencia.

Resuelve los siguientes ejercicios usando las instrucciones vistas en la unidad 5, son ejercicios sobre composiciones de clases, herencia e interfaces. Cada archivo de ejercicios incluye lo nuevo visto y todo lo anterior de las demás unidades.

EJERCICIO 2

Composición de clases. Diseña una clase llamada Cliente con las siguientes características:

- Atributos: DNI, nombre, y teléfono.
- Métodos: constructor, getters y setters.

Diseña también una clase llamada CuentaBancaria como se indica:

- Atributos: cliente (clase Cliente), saldo (double) y número de cuenta (String).
- Métodos: constructor, getters, setters y ...
 - depositar. incrementa el saldo de la cuenta en la cantidad pasada como parámetro.
 - transferencia. Mover una cantidad a otra cuenta. Ambas, cantidad y cuenta, pasadas como parámetro. La operación sólo se llevará a cabo si hay saldo suficiente. Este método devolverá true/false según se pueda realizar o no la transferencia.

Prueba las clases: crea clientes, cuentas, haz depósitos y transferencias.