

Ejercicios.

1. Diseña un programa Java que solicite al usuario dos números enteros y muestre el resultado de dividir el primero entre el segundo. El programa debe dar la opción de repetir. Controlar la excepción de división por cero.
2. Excepciones propias. En esta ocasión diseñaremos un programa que muestre un menú en pantalla y solicite al usuario que elija una opción. En caso de que el valor de la opción esté fuera de los límites marcados por las opciones del menú se generará una excepción propia del tipo `ExcepcionFueraMenu`, que deberá ser tratada correctamente.