

Ejercicios

EJERCICIO 4

Diseña un proyecto Java que permita añadir, borrar, buscar y listar un HashMap. Las parejas del HashMap están formadas por el DNI y el nombre de personas (String).

EJERCICIO 5

Crea una clase llamada Publicacion destinada a guardar datos de periódicos y revistas. Sus atributos son: título, tipo (deportes, prensa general, motor,...), editorial, periodicidad, número de ejemplares. Crea su constructor, getters y setters. Diseña una aplicación Java que trabaje con la clase GestionPublicaciones que contendrá un HashMap que pueda almacenar publicaciones utilizando como clave el título de la publicación. En esta clase programa los métodos añadir publicación, eliminar publicación y lista publicaciones.

Para generar los datos utiliza el siguiente método dentro de tu clase principal:

```
private static Publicacion generarPublicacion() {
    String[] tipo = { "Deportes", "Naturaleza", "Ajedrez",
"Motor", "Caza", "Vuelo" };
    String[] periodicidad = { "Semanal", "Quincenal", "Mensual" };
    String[] editorial = { "Anaya", "SM", "ZRZ", "CAZA", "EDEBE",
"SANTILLANA", "CALABAZA" };
    Random rnd = new Random();
    String titulo = "Tit" + rnd.nextInt(5000);
    return new Publicacion(titulo, tipo[rnd.nextInt(tipo.length)],
editorial[rnd.nextInt(editorial.length)],
periodicidad[rnd.nextInt(periodicidad.length)],
rnd.nextInt(65000));
}
```

Crea un menú, con las siguientes opciones:

```
String[] opciones = { "Menú", "1. Nueva publicación", "2. Eliminar
publicación", "3. Listar", "4. Eliminar varias", "5. Fin", "Elige opción: "
};
```