

Ejercicios de composición de clases y herencia.

Resuelve los siguientes ejercicios usando las instrucciones vistas en la unidad 5, son ejercicios sobre composiciones de clases, herencia e interfaces. Cada archivo de ejercicios incluye lo nuevo visto y todo lo anterior de las demás unidades.

EJERCICIO 10

El objetivo de este ejercicio es el de crear una clase llamada GestionNumeros que tiene como atributo un array de 10 valores enteros generados al azar mediante Random.

Esta clase debe implementar la interfaz InterfazNumeros que incluye los métodos:

- a. mostrarNumeros. Método void que muestra uno a uno los valores del array.
- b. mostrarNumerosComoString. Método void que muestra el array con el formato [valor1, valor2, ... , valorN]
- c. multiplicarPor(int numero). Método void que multiplica cada valor del array por el número pasado como parámetro. El array debe ver modificado su contenido.
- d. contarValoresMayoresQue(int numero). Devuelve cuántos valores del array superan al número pasado como parámetro.
- e. contarValoresEntre(int numero1, int numero2). Devuelve cuántos valores del array están entre los dos pasados como parámetro.
- f. compararCon(int [] otroArray). Devuelve la suma de los valores del array con mayor número de elementos.
- g. getArray(int [] otroArray). Retorna el array con mayor número de elementos, el atributo del objeto o el pasado como parámetro.