Ejercicios.

1. Excepciones propias. Diseña la clase Persona con los atributos DNI y nombre. Crea su constructor, getters, setters y redefine toString. Crea otra clase llamada ListaPersona con el atributo listaP que será un array de 10 personas. Esta clase tendrá un método anadirPersona, que recibe como parámetro un objeto de la clase Persona y lo guarda en el array, en la posición que nos indique el atributo posición. El método anadirPersona lanzará una excepción de la clase ExcepcionArrayLleno cuando no podamos seguir introduciendo objetos Persona en el array listaP. Esta excepción dará lugar a que se muestre el mensaje "Imposible añadir, array lleno". Debes por tanto crear la clase ExcepcionArrayLleno.