

Ejercicios.

1. Diseña un programa Java que cree un archivo en el que se guarde una cadena cualquiera carácter a carácter.
2. Diseña un programa Java que cree un archivo en el que se guarden las cadenas existentes en un arrayList de tipo String.
3. Diseña un programa Java que solicite palabras (sin espacios) al usuario (método next() de Scanner) y las guarde en un archivo. EL proceso de petición finaliza cuando el usuario teclee "fin".
4. Diseña un programa Java que trabaje con el archivo generado en el ejercicio anterior (copialo en este proyecto) de la siguiente forma:
 - a. Leerá las palabras y las guardará en un arrayList.
 - b. Ordenará el arrayList
 - c. Volverá a escribir las palabras en el archivo