

## EJERCICIO 6

Diseña una aplicación Java que permita gestionar una agenda. Cada contacto de la agenda se identifica por su nombre y de él podrán guardarse varios teléfonos y/o correos electrónicos. Crea métodos que permitan insertar nuevos contactos, agregar teléfonos/correos a un contacto existente, buscar teléfonos/correos...

- a. Programar con HashMap
- b. Programar con Set (sin repetir nombre de contacto)