

EJERCICIO 5

Diseña una aplicación Java que permita añadir texto a un archivo existente. Para ello puedes ayudarte de algún archivo creado en ejercicios anteriores. La idea es añadir al archivo las cadenas contenidas en un arrayList. Para poder añadir texto a un archivo existente, es necesario llamar al constructor del FileWriter con true como segundo parámetro y usar la clase PrintWriter como se indica: `pw= new PrintWriter(new BufferedWriter(new FileWriter(archivo, true)));`