

Ejercicios de composición de clases y herencia.

Resuelve los siguientes ejercicios usando las instrucciones vistas en la unidad 5, son ejercicios sobre composiciones de clases, herencia e interfaces. Cada archivo de ejercicios incluye lo nuevo visto y todo lo anterior de las demás unidades.

Ejercicio 6

Herencia. Desarrolla un programa Java que permita la gestión de una empresa agroalimentaria que trabaja con tres tipos de productos: productos frescos, productos refrigerados y productos congelados. **Todos los productos llevan una información común: idproducto, descripcion, fecha de caducidad y número de lote.**

A su vez, cada tipo de producto lleva alguna información específica.

- Productos frescos: fecha de envasado y el país de origen.
- Productos refrigerados: código del organismo de supervisión alimentaria.
- Productos congelados: temperatura de congelación recomendada.

Crear el código de las clases Java implementando una relación de herencia desde la superclase Producto hasta las subclases Fresco, Refrigerado y Congelado. Cada clase debe disponer de constructor, getters y setters y tener un método que permita mostrar la información del objeto.

Crear una clase con el método main donde se cree un objeto de cada tipo y se muestre los datos de cada uno de los objetos creados. **La clase Producto es abstracta, no podrán instanciarse objetos de dicha clase.**

Utiliza LocalDate para las fechas.