

Taller Memoria

Subtítulo

Santiago Montoya Leal

Departamento de Ingeniería Electrónica y
Telecomunicaciones
Universidad de Antioquia
Medellín
Septiembre de 2020

Índice

1. Introducción	2
2. Sección de contenido	2
2.1. Citación	2
2.2. Incluir código en el documento	2

1. Introducción

En este documento trata sobre los tipos de memoria del computador y su funcionalidad con los cuales se busca responder el taller – nociones de la memoria del computador: ¿Qué es la memoria de un computador?, mencione los tipos de memoria que conoce y haga una pequeña descripción de cada tipo, describa la manera de cómo se gestiona la memoria de un computador y ¿Qué hace que la memoria sea más rápida que otra? ¿Porque esto es importante?

2. Sección de contenido

Esta sección es para ver qué pasa con los comandos que definen texto.

2.1. Citación

Vamos a citar por ejemplo un artículo de **Albert Einstein** [1]. También es posible citar libros [2] o documentos en línea [3].

Revisar en la última sección el formato de las referencias en IEEE.

2.2. Incluir código en el documento

A continuación, se presenta el código 1, que nos permite incluir en el informe partes de código que requieran una explicación exhaustiva.

Listing 1: Ejemplo

```
#include <stdio.h>
#define N 10
/* Block
 * comment */

int main()
{
    int i;

    // Line comment.
    puts("Hello_world!");

    for (i = 0; i < N; i++)
    {
        puts("LaTeX_is_also_great_for_programmers!");
    }

    return 0;
}
```

Referencias

- [1] A. Einstein, “Zur Elektrodynamik bewegter Körper. (German) [On the electrodynamics of moving bodies],” *Annalen der Physik*, vol. 322, no. 10, pp. 891–921, 1905.
- [2] P. A. M. Dirac, *The Principles of Quantum Mechanics*, ser. International series of monographs on physics. Clarendon Press, 1981.
- [3] D. Knuth. Knuth: Computers and typesetting. [Online]. Available: [http://www-cs-faculty.stanford.edu/ uno/abcde.html](http://www-cs-faculty.stanford.edu/uno/abcde.html)