

Santiago Montoya Restrepo

Desarrollador de experiencias interactivas en Unity
3052911727 | santi4go2003@gmail.com | [LinkedIn](#) | [Portafolio](#)
Medellín, Colombia

Desarrollador de videojuegos junior, con habilidades en la creación de experiencias interactivas en Unity 2D y 3D. Especializado en programación orientada a objetos, mecánicas de juego, diseño de interfaces UI/UX y control de versiones con Git. Apasionado por crear soluciones funcionales, eficientes y envolventes, con énfasis en la comunicación, la mejora continua y la atención al detalle. Además, cuento con experiencia en desarrollo de software para aplicaciones web, móviles y de escritorio.

EDUCACIÓN

I.U. Pascual Bravo, Medellín, Colombia
Tecnólogo en Desarrollo de software

Agosto 2021 – Septiembre 2025

Generation.org CO, Medellín, Colombia
Junior Unity Developer

Abril 2025 – En proceso

EXPERIENCIA LABORAL

Tata Consultancy Services, Medellín, Colombia
Consultor para Bancolombia (Practicante)

Agosto 2024 – Febrero 2025

- Supervisé y di mantenimiento a servidores Windows y Linux, incluyendo parchados, actualización de antivirus, documentación de procesos y gestión de eventos e incidentes en el Centro de Observabilidad, contribuyendo a la estabilidad operativa.
- Desarrollé un flujo automatizado con Microsoft 365 que redujo en un 90 % el tiempo de una tarea semanal, automatizando el envío de correos a más de 200 personas.

PROYECTOS

Proyecto Bancolombia ITO/Agile | Tata Consultancy Services
Practicante

Agosto 2024 – Febrero 2025

- Participé en el diseño, aprovisionamiento y operación de servidores en entornos productivos y no productivos. Me encargué del monitoreo y mantenimiento de servidores Windows y Linux, incluyendo parchado, actualización de antivirus y documentación. También brindé soporte a servicios alojados y posiciones full stack.

HABILIDADES

- **Habilidades técnicas:**
Unity 3D | C# | C++ | Python | JavaScript | Java.
Mecánicas de juego | Programación orientada a objetos | Input System | UI en Unity (Canvas, HUDs, botones) | NavMesh.
Visual Studio | VS Code | GitHub (con control de versiones en equipo).

IDIOMAS

- Español (Nativo)
- Inglés (B2) – <https://cert.efset.org/en/kqJa96>