

## **Diferencia entre Internet y la World Wide Web**

Internet es una red global de computadoras interconectadas, mientras que la World Wide Web es un sistema de información que utiliza Internet para acceder a documentos de hipertexto mediante navegadores web.

## **Partes de un URL**

Un URL (Uniform Resource Locator) consta de varias partes que facilitan la ubicación y acceso a recursos en Internet. Estas partes incluyen el protocolo (HTTP o HTTPS), el dominio (nombre del servidor), el puerto (opcional), la ruta (ubicación del recurso en el servidor) y el fragmento (opcional para identificar secciones específicas del recurso). En resumen, estas partes forman una estructura organizada que permite la localización precisa de recursos en la web.

## **Propósito de los métodos HTTP**

Los métodos HTTP son acciones estándar que especifican cómo interactuar con recursos en servidores web. El método GET se usa para obtener datos, HEAD para obtener solo encabezados, POST para enviar datos al servidor, PUT para reemplazar recursos, PATCH para modificar parcialmente, y DELETE para eliminar recursos. Estos métodos permiten realizar operaciones como obtener, enviar, actualizar y eliminar datos de manera eficiente y consistente en la web.

## **Método HTTP para enviar un formulario HTML**

El método POST se utiliza para enviar formularios HTML, especialmente cuando se transmiten datos sensibles como contraseñas.

## **Método HTTP al acceder a una página a través de un URL**

Al acceder a una página web a través de un URL, el método HTTP utilizado comúnmente es GET. Este método solicita recursos del servidor, como páginas web o imágenes. El navegador envía una solicitud GET al servidor especificado en el URL, que luego devuelve el recurso solicitado para su visualización en el navegador. Este proceso permite a los usuarios acceder y ver contenido web de manera eficiente.

## **Respuesta HTTP con código 200**

Indica que la solicitud se ha completado correctamente y sin errores.

## **Responsabilidad del desarrollador ante errores 404 y 500**

Sí, es responsabilidad del desarrollador corregir tanto los errores 404 como los 500 para mantener la funcionalidad y la experiencia del usuario.

## **Atributo HTML5 deprecado**

Un atributo HTML5 deprecado significa que se desaconseja su uso y puede ser eliminado en futuras versiones. Algunos elementos de HTML 4 desaprobados en HTML5 incluyen <font>, <center> y <frame>.

## **Diferencias entre HTML 4 y HTML5**

HTML5 representa una mejora significativa sobre HTML 4 al introducir etiquetas semánticas como <header>, <footer>, <nav>, mejor soporte para multimedia con <audio> y <video>, API avanzadas como la de arrastrar y soltar, y tecnologías para aplicaciones web más

dinámicas como WebSockets y WebRTC. También ofrece formularios mejorados, soporte para geolocalización y almacenamiento local, lo que mejora la experiencia del usuario y facilita el desarrollo web moderno.

### **Componentes de estructura y estilo de una tabla**

Las tablas en HTML tienen elementos como `<table>`, `<tr>`, `<td>`, así como atributos de estilo para controlar el diseño y apariencia.

### **Principales controles de un formulario HTML5**

Algunos controles comunes incluyen `<input>`, `<textarea>`, `<select>`, `<button>` y otros elementos para entrada de datos y envío de formularios.

### **Ciclo de vida y desarrollo de sistemas de información**

El ciclo de vida y desarrollo de los sistemas de información abarca varias etapas clave: planificación, análisis, diseño, implementación, pruebas, despliegue, operación y mantenimiento, y retiro. En resumen, implica desde la definición de objetivos y requisitos hasta la construcción, implementación y mantenimiento del sistema, hasta su eventual retirada cuando llega al final de su vida útil. Cada etapa juega un papel esencial en el éxito del proyecto, asegurando que el sistema sea eficaz, funcional y se ajuste a las necesidades del usuario a lo largo del tiempo.