

Practica 1:

Orihuela Arellano Santiago

1. Diferencias entre el disco SATA y el disco SAS:

Las dos son interfaces de conexión de discos duros.

SATA es la que se usa actualmente en computadoras domésticas, teniendo un ancho de banda menor a SAS; siendo que esta es más rápida y es mayormente utilizada en servidores, por lo que es más costosa.

2. Diferencias entre el servidor, el Workstation y una PC Gamer:

Una Workstation es una computadora dedicada a el trabajo pesado y no el tipo de oficina; donde se requieren PC's de costos accesibles que sirvan para lo básico, estas Workstation están enfocadas en los ingenieros, científicos, investigadores, etc.

Una PC Gamer, es una computadora enfocada a ejecutar videojuegos que son gráficamente demandantes, donde se requiere de equipo en específico para que esta de mejor rendimiento al usuario, puede ser muy parecida a una Workstation si se habla de los componentes; pero las Gamer suelen ser más llamativas por su intenso RGB en el hardware.

Un servidor es una computadora que ofrece servicios por medio de la red y esta no es una sola computadora, pueden ser muchas de estas conectadas entre sí, se les conoce como host.

3. Diferencias entre el procesador Intel y el AMD:

A día de hoy el mayor referente en cuanto a rendimiento es AMD, por su mayor cantidad de núcleos, GHz, menores temperaturas en el procesador y un largo etc.

Todos los procesadores de AMD permiten hacerles overclock, vienen con un disipador mejor para el procesador, ofrecen un precio más atractivo.

En las APU, AMD es mejor por ofrecer un mayor rendimiento que los procesadores de Intel; estos últimos teniendo un mayor costo.

4. Diferencias entre un servidor Apache y un IIS:

Apache es gratis, se ejecuta en cualquier sistema, proviene de la comunidad.

IIS es de paga (comprando Windows), solo se ejecuta en Windows, tiene soporte de parte de Windows, esta optimizado para Windows.

5. ¿Cuál es el mejor navegador?

Esta respuesta es subjetiva, ya que cada persona tiene su perspectiva y tiene su navegador preferido, pero el más usado del mundo es Google Chrome, existen otros navegadores que son mejores en cuanto a los recursos que ocupan, pero por ser el más usado, el mejor es Chrome.

6. ¿Cómo se puede minar bitcoin?

Para poder minar una criptomoneda se necesita de un equipo con ciertas características, parecidas o similares a la de una PC Gamer o una Workstation; es cierto que existen equipos especializados en esto, pero su uso es de gente que se dedica a la minería profesionalmente.

El usuario se conecta a la red y presta su equipo para que realice cálculos de todas las transacciones que se realizan y así añadirlas al blockchain, el minero recibe una recompensa por prestar su equipo. En estas prácticas se debe tener en cuenta el rendimiento de la computadora, el costo de la luz y si le es rentable al minero

7. ¿Cómo se puede minar DogeCoin?

Es lo mismo que con BitCoin, pero al ser una moneda más barata, no es necesario un hardware tan costoso y la recompensa es mayor.

8. Defectos de la PS5:

Esta respuesta es subjetiva, cada persona tiene sus gustos, pero el diseño, el espacio que ocupa y su liquida en el procesador.

9. Defectos XBOX series X:

Desde mi punto de vista, el defecto de la Xbox es tu catalogo y sus exclusivos.

10. Defectos de la PC Gamer:

Actualmente las PC Gamer tienen un defecto enorme que son los costos tan elevados de los componentes a causa de la pandemia y de la escases.

11. ¿Como instalar Linux?

Linux se instala como cualquier otro sistema operativo; se instala en una USB , después de eso apagar la computadora volverla a encender, pero arrancar en esta ocasión el sistema operativo de Linux en lugar del que tengas y comenzar el proceso de instalación.

12. ¿Qué es una máquina virtual?

Es un entorno que funciona como un sistema informático virtual con su propia CPU, memoria, interfaz de red y almacenamiento, pero el cual se crea en un sistema de hardware físico, ya sea on-premise o no.

13. ¿Qué es Docker?

Es un proyecto de código abierto que automatiza el despliegue de aplicaciones dentro de contenedores de software, proporcionando una capa adicional de abstracción y automatización de virtualización de aplicaciones en múltiples sistemas operativos.

14. ¿Qué es la computación en la nube?

Es una tecnología que permite acceder remotamente, de cualquier lugar del mundo y en cualquier momento, a softwares, almacenamiento de archivos y procesamiento de datos a través de Internet, sin la necesidad de conectarse a un ordenador personal o servidor local.

14. ¿Qué es Github?

GitHub es un servicio basado en la nube que aloja un sistema de control de versiones (VCS) llamado Git. Éste permite a los desarrolladores colaborar y realizar cambios en proyectos compartidos, a la vez que mantienen un seguimiento detallado de su progreso.

14. ¿Qué es un navegador?

También llamado un navegador de Internet o simplemente un navegador, es una aplicación de software que permite acceder a la World Wide Web.