



Desarrollador Web Full Stack

SYLLABUS HENRY

Tabla de contenidos

- 01 ¿Por qué Henry?
- 02 Nuestro modelo educativo Desarrollador Full Stack
- 03 Un día de estudio en Henry (Full Time)
- 04 Nuestro Programa de estudio
- 05 Henry Careers - Job Preparation + Job Placement

TU CARRERA DIGITAL COMIENZA AHORA

¿Por qué Henry?

Somos la primera academia en Latinoamérica que invierte en las personas. Conviértete en un desarrollador de software en 4 meses a remoto. Y lo mejor? Sólo pagas cuando consigues un trabajo.

100% Digital

Toda la carrera es online, a remoto y las clases son en vivo. Puedes estudiar desde el living de tu casa, o desde tu café preferido. Solo necesitas una computadora y un buen acceso a WIFI.

Soporte 1:1

Te acompañamos desde el primer día de clases de forma personalizada y con soporte 1:1. Tendrás acceso a una red global de mentores e instructores experimentados en la industria.

Currícula de clase mundial

Con +700 horas de programación basado en prácticas y proyectos reales, nuestra intensa currícula te ayudará a aprender las habilidades más demandadas para que pueda obtener un excelente trabajo en tecnología.

Comunidad para toda la vida

Podrás unirte a nuestra comunidad y establecer conexiones y amistades de por vida que pueden presentarle nuevas oportunidades y ofrecerle apoyo. Estamos juntos en esto.

MODELO EDUCATIVO

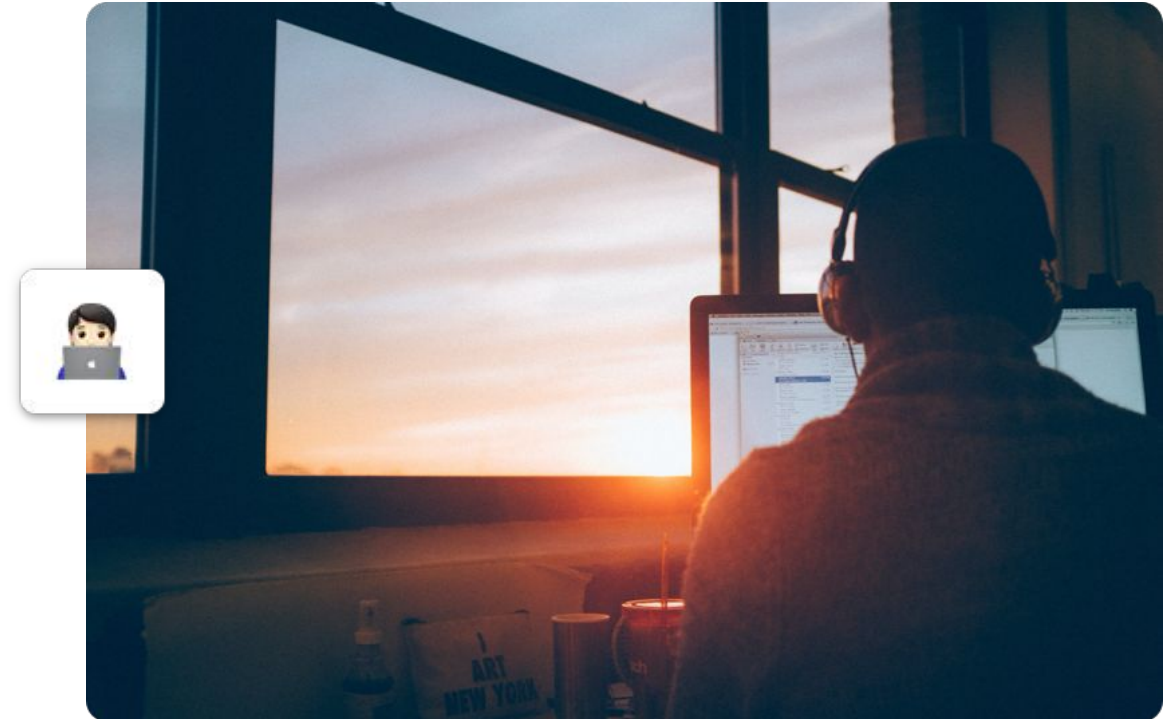
Nuestro modelo educativo

Desarrollador Full Stack

Prep - Course	Bootcamp				Labs		HenryX
40 horas	8 semanas				8 semanas		4 semanas
Vas a acceder a material educativo para ir preparando tu ingreso a Henry	M1	M2	M3	M4	Proyecto e-commerce	Proyecto Graduación Henry	Tendrás la oportunidad de continuar programando en nuestro laboratorio hasta conseguir trabajo
	2 semanas	3 semanas	2 semanas	1 semanas	4 semanas	4 semanas	
	JavaScript Avanzado, Estructura de datos y Algoritmos	DOM y CSS avanzado, ES6, AJAX, React y Redux	NodeJS, Promises, Web Server, Express, Testing	SQL, Mongo, ORM	Construya un e-commerce de cero conectando el Front con el Back end	Construya proyectos que te ofrece Henry para tu graduación que van desde prácticas en empresas, desarrollos de plataformas de Fintech, Edtech y otras industrias	

Henry Prep-Course

La educación en Henry es muy intensa! Para seguir el ritmo de nuestras clases es conveniente algunos conocimientos básicos de lógica y programación incorporados en forma previa. En caso de que no los tengas, te vamos a adelantar material creado por nuestros instructores para que empieces a estudiar y te vayas preparando para rendir el Henry Challenge que es nuestro examen de ingreso.

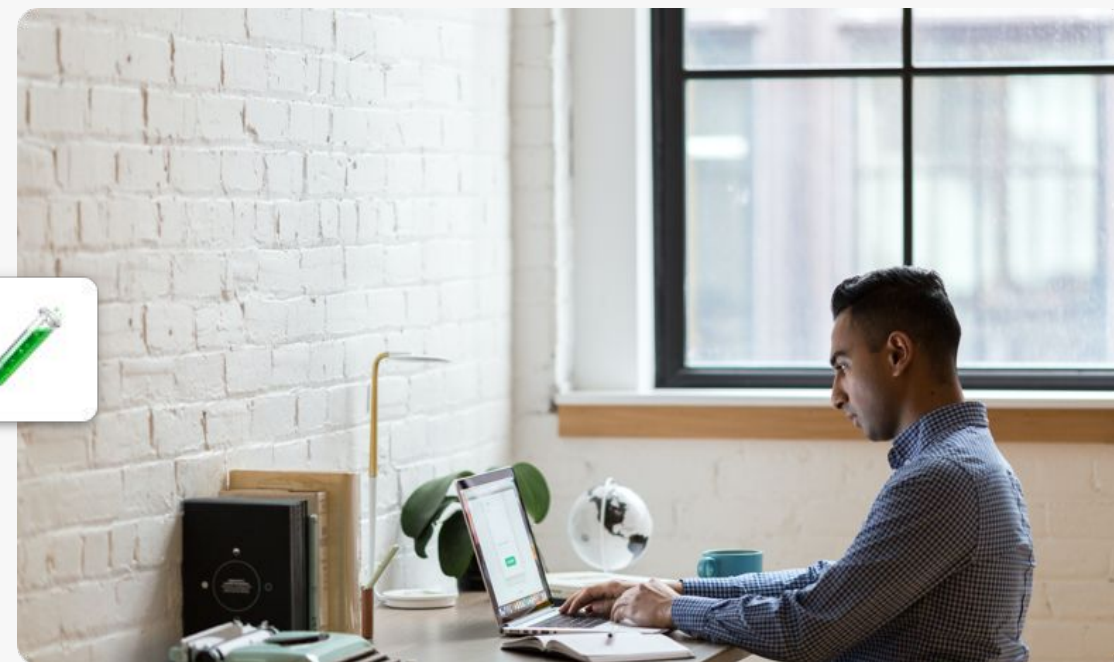


Henry Bootcamp

¡Bienvenido a Henry! Una vez aprobado el examen de ingreso, comience a cursar full time en una jornada intensa pero muy divertida que imita un entorno de trabajo del mundo real. Vas a aprender desde los conceptos básicos y fundamentales para comenzar a programar, hasta llegar a profundizar en detalle los conocimientos técnicos que son necesarios para convertirte en un desarrollador Full stack. Son 8 semanas muy intensas, en donde la teoría va siempre acompañada con la práctica a través de ejemplos y ejercicios de programación. ¡Vas a comenzar tu camino como desarrollador de la mano de nuestros instructores y asistentes técnicos!

Henry Labs

¡Manos a la obra! En Labs, vas a poder poner en práctica todo lo aprendido, simulando un entorno de trabajo real y construyendo en equipo productos de la vida real. En esta etapa se conectan todos los conocimientos y se ponen a prueba tus habilidades de trabajo en equipo! Nuestro laboratorio te permitirá acceder a un portafolio de proyectos propios así como también de empresas partners de Henry para que puedas programar bajo metodologías ágiles. ¿Qué mejor que antes de llegar a tu primer trabajo como desarrollador puedas vivir en Henry Labs esa experiencia guiado por nuestros Technical Leaders?

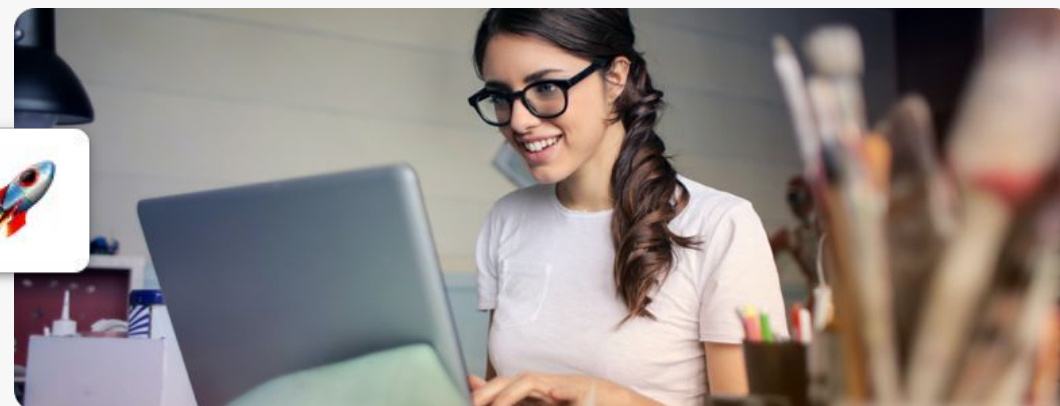


Henry X

Ya terminaste la carrera y estás listo para trabajar pero, ¿no lograste todavía una oportunidad? No te preocupes, con Henry X vas a tener 4 semanas extra en nuestro laboratorio para que puedas continuar practicando y sumando habilidades hasta que logres conseguir lo que viniste a buscar: conocimientos y un trabajo!

Job Prep

Te preparamos para ingresar al mundo laboral brindándote las herramientas necesarias para conseguir un trabajo





Un día típico en Henry (full-time)

(GMT +3)

09:15 a 10:15

Code Review

10:15 a 10:30

Break

10:30 a 13:00

Lecture

13:00 a 14:00

Break

14:00 a 16:00

Practice

16:00 a 17:00

Pair Programing

17:00 a 18:00

Stand Up



Code Review

Arranca el día junto a tu instructor revisando en forma on line los ejercicios de codificación que te dieron para hacer en la homework del día anterior. Tu instructor va a desarrollarlos paso a paso y vas a entender si lo que hiciste estaba bien junto con aprender cuál era la manera correcta de resolverlos!



Lecture

Asistí a una clase on line junto a tu instructor donde te explicara combinando los temas teóricos con ejemplos prácticos. Vas a empezar a adquirir los conceptos fundamentales que se necesitan para ser un desarrollador full stack!



Practice

Después de cada lecture donde empezaste a entender los fundamentos teóricos de la programación vas a tener que hacer tu tarea para llevar la teoría a la práctica y aprender como hacen todos los desarrolladores día a día, programando hasta hacer que el código funcione!



Pair Programming

Nada mejor que hacer las cosas en equipo al momento de programar!, apoyate en un compañero de estudio y juntos traten de resolver la homework. Es una buena manera de empezar a trabajar en equipo y aprender más rápido! La comunidad de Henry te va ayudar para que este camino que empiezas a transitar sea más fácil!



Stand Up

Vamos a armar un grupo más reducido de alumnos para acompañarlos en esta etapa de la educación de manera más personalizada. Al finalizar el día un asistente educativo de Henry hará una reunión en vivo con vos y este grupo de compañeros. No es para hacer la homework por vos, es para orientarte y ayudarte en como acceder de manera más eficiente a los contenidos educativos y porqué no, para empezar a crear el sentido de comunidad Henry en un espacio de compañerismo donde puedas compartir todas tus inquietudes.

Nuestro programa de estudio

Prep-Course

Fundamentos HTML

Introducción a HTML básico. Que es HTML y para qué se utiliza en el desarrollo web. Aprender a utilizar etiquetas y atributos HTML comunes para marcar una página básica de contenido

Fundamentos CSS

Introducción a CSS básico. Comprender los conceptos principales de CSS (selectores y reglas de estilo) y poder aplicarlos a una página HTML

Fundamentos GIT

Introducción a comandos básicos de GIT. Entender a utilizar funcionalidades como forking y cloning de repositorios, controles de versiones. Utilizar correctamente los comandos git: status, add, commit, push

Fundamentos JavaScript

Introducción a JavaScript. Entender la utilización de variables, introducción a funciones, flujos de control, operaciones de comparación, bucles FOR y ARRAYS, Introducción a los objetos, Clases y prototype. Manejo de callbacks

BOOTCAMP - M1

Introducción a CS

Introducción a Ciencia de la Computación

JavaScript Avanzado I

Concepto de Single Threaded y Sincrónico. Contexto de ejecución. Operadores y tipos de datos. Funciones y objetos.

JavaScript Avanzado II

Concepto de Closures. Function Factory. Callbacks. Call. apply and bind.

Estructura de Datos I

Concepto de Recursividad y manejo de números naturales. Estructuras de datos. Arreglos. Sets. Stacks. Manejos de colas.

Estructura de Datos II

Concepto y manejo de listas enlazadas. Hash Tables.

Estructura de Datos III

Conceptos de árboles. Tipos de árboles. Otras estructuras de datos.

Algoritmos I

Concepto de Algoritmos. Manejo eficiente de algoritmos. Lógica de algoritmos. Algoritmos de búsquedas.

Algoritmos II

Concepto de Algoritmos. Manejo eficiente de algoritmos. Lógica de algoritmos. Algoritmos de búsquedas.

BOOTCAMP - M2 - FRONT END

Dom avanzado

Introducción al DOM. Elemento script. Elemento Methods. Event Listeners.

CSS avanzado

Frameworks CSS. CSS Preprocessors

ES6 selectores

Manejo de ES6 Features.

AJAX

Concepto de AJAX. Crear solicitud POST y GET. Eventos en JavaScript. Event Loop.

Módulos y Bundlers

Manejo de módulos. Crear Módulos. Concepto de Bundlers.

React

Introducción. Estilos. Estados y LifeCycle. Enrutamiento. Manejo de formularios.

Redux

Introducción. Manejo de Reac - Redux.

BOOTCAMP - M3 - BACK END

Node JS

Introducción a Node JS. Conceptos. Organizar código. Gestor de paquetes. Actualizar paquetes.

Promises

Concepto de Promises en JavaScript.

Web Server

Modelo cliente - servidor. Cómo construir un server básico. RESTful API.

Advance Promises

Revisión de casos.

Express

Creación de rutas. Crear un middleware. Cómo estructurar una APP.

Testing

Como testear. Modelo de testing. Manejo de framework de testing. Manejo de Hooks.

BOOTCAMP - M4 - BASES DE DATOS

DBMS

Concepto de base de datos relacionales.

SQL

Creación de bases de datos. Gestión de bases de datos

ORM

Concepto de Sequelize. CRUD

MONGO

Comandos básicos. Mongoose. Modelos. Relaciones. Population.

A person is seen from behind, sitting at a desk and working on a computer. The computer monitor displays a code editor with a dark theme and syntax-highlighted code. The person is wearing a plaid shirt. A yellow spiral-bound notebook is open on the desk to the right. The SOYHENRY logo is overlaid in the center of the image, featuring the word 'HENRY' in white with a yellow diagonal line through the 'H'.

HENRY

www.soyhenry.com