

Proyecto Final

Juego

Santiago Pereira Ramirez

Departamento de Ingeniería Electrónica y
Telecomunicaciones
Universidad de Antioquia
Medellín
Marzo de 2021

Índice

1. Idea	1
2. Personaje y Entorno	1
3. Items y Enemigos	1

1. Idea

Sera un juego con multiples niveles los cuales debera de tener cierta variedad de enemigos, el juego tendra un personaje principal el cual podra matar a sus enemigos con sus poderes. A su vez podra saltar y esquivar obstaculos en cada nivel y podra obtener recompensas de acuerdo a los enemigos que fueron destruidos o tambien de las diversas items que pueda recoger durante su recorrido.

Cabe recalcar que de acuerdo a los niveles mayor sera la dificultad y tambien las recompensas seran mejores.

2. Personaje y Entorno

Nuestro protagonista sera un personaje sombrío y temerario, dispuesto a destruir a sus enemigos a toda costa, tendra un arma que dispara con las balas mas fuertes de todas. En cuanto a su entorno, tendra que sobrevivir en un mundo postapocalíptico casi en la extincion a causa de aliens .

3. Items y Enemigos

-Naves: Seran terribles adversarios los cuales deberemos de combatir con ayuda de nuestra propia nave.

-Maquinas maestras: Estas maquinas seran las perfectas para acabar con la vida de nuestro protagonista, este debera de combatirlos esquivando sus movimientos fisicos.